

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого  
Институт компьютерных наук и технологий  
Высшая школа интеллектуальных систем и суперкомпьютерных технологий

## **Отчёт по лабораторной работе № 1**

Дисциплина: Проектирование мобильных приложений

Тема: Layouts

Выполнил студент гр. 3530901/90202 \_\_\_\_\_ Т.С. Плетнев  
(подпись)

Руководитель \_\_\_\_\_ А.Н. Кузнецов  
(подпись)

“ \_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2021 г.

Санкт-Петербург

2021

## **1. Цели работы**

- Ознакомиться со средой разработки Android Studio
- Изучить основные принципы верстки layout с использованием View и ViewGroup
- Изучить основные возможности и свойства LinearLayout
- Изучить основные возможности и свойства ConstraintLayout

## **2. Задачи работы**

- Ознакомиться со средой разработки Android Studio
- Изучить основные принципы верстки layout с использованием View и ViewGroup
- Изучить основные возможности и свойства LinearLayout
- Изучить основные возможности и свойства ConstraintLayout

### 3. Ход работы

#### 3.1 Начало работы

Была поставлена себе задача сверстать первые основные экраны приложения будильник, предварительно создав макеты в Figma (рис. 3.1.1-3.1.2).

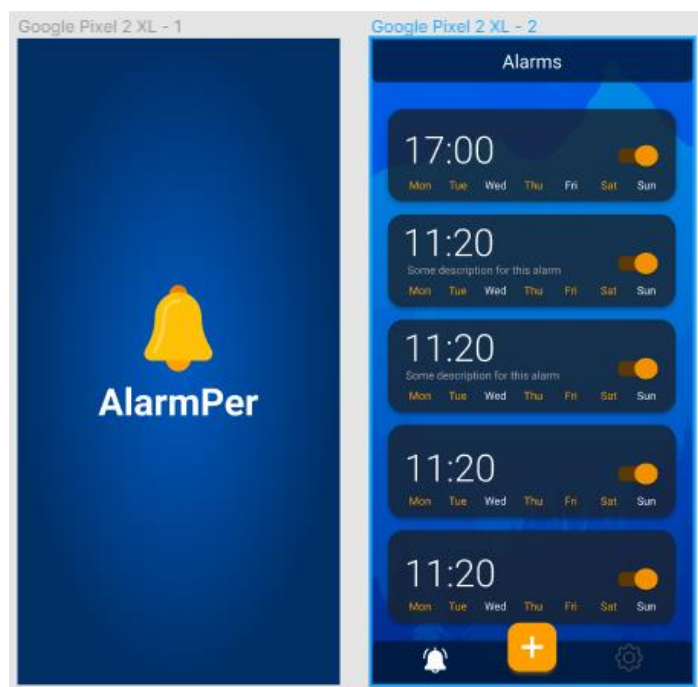


Рис. 3.1.1 SplashScreen и AlarmsList

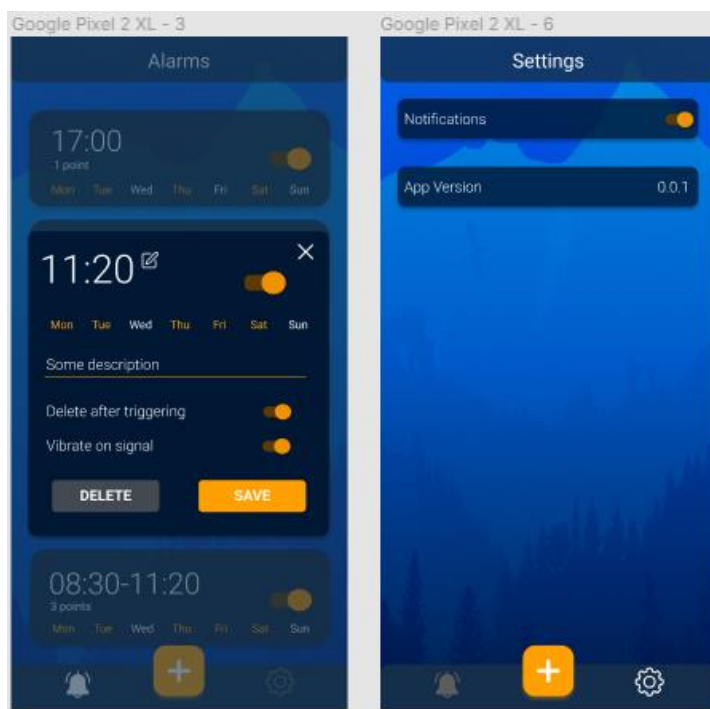


Рис. 3.1.2 AlarmDetails и Settings

Таким образом, были созданы следующие XML-файлы (рис. 3.1.3)

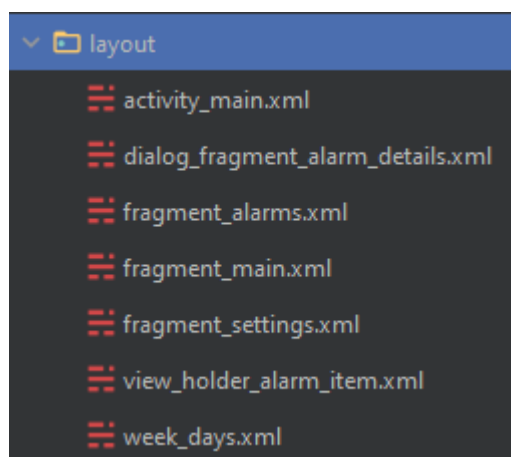


Рис. 3.1.3 Созданные XML файлы

Больше всего нас интересуют файлы `dialog_fragment_alarm_details.xml`, где был использован `ConstraintLayout`, а также `week_days.xml`, который в себе содержит `LinearLayout`.

### 3.2 LinearLayout

LinearLayout – ViewGroup, располагающий дочерние элементы в «линию» в нужном направлении. Дополнительный атрибут, раскрывающий возможности этого контейнера – это `android:layout_weight`. Это атрибут, отвечающий за «вес» элемента в родителе. Для его использования нужно у гибкого параметра размера (ширина/высота) выставить значение `0dp`, тем самым дав понять контейнеру, что данный параметр будет зависеть от остальных элементов и будет высчитан позже, исходя из значения веса.

В нашем случае нужно было сверстать часто встречающийся элемент на нескольких экранах – список кликабельных дней недели (`CheckedTextView`). Поскольку элементы должны быть расположены горизонтально, то у корневого тега задаем значение `android:orientation="horizontal"`, а чтобы layout занимал всю возможную ширину, данную родителем, то выставляем `android:layout_width="match_parent"`. Теперь, чтобы все элементы были расположены равномерно по всей ширине, у каждого выставим `android:layout_width="0dp"` и `android:layout_weight="1"`. Таким образом, все элементы будут иметь одинаковый вес и контейнер равномерно разделит между ними ширину.

#### Листинг 3.2.1 week\_days.xml

([https://github.com/timatify/alarmper/blob/dev/alarmper/app/src/main/res/layout/week\\_days.xml](https://github.com/timatify/alarmper/blob/dev/alarmper/app/src/main/res/layout/week_days.xml))

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="horizontal">

    <CheckedTextView
        android:id="@+id/monday"
        style="@style/WeekDay"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="1"
        android:text="@string/Monday_short"
        tools:checked="true" />

    <CheckedTextView
```

```
    android:id="@+id/tuesday"
    style="@style/WeekDay"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_weight="1"
    android:text="@string/Tuesday_short"
    tools:checked="false" />
```

```
<CheckedTextView
    android:id="@+id/wednesday"
    style="@style/WeekDay"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_weight="1"
    android:text="@string/Wednesday_short"
    tools:checked="true" />
```

```
<CheckedTextView
    android:id="@+id/thursday"
    style="@style/WeekDay"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_weight="1"
    android:text="@string/Thursday_short"
    tools:checked="false" />
```

```
<CheckedTextView
    android:id="@+id/friday"
    style="@style/WeekDay"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_weight="1"
    android:text="@string/Friday_short"
    tools:checked="true" />
```

```
<CheckedTextView
    android:id="@+id/saturday"
    style="@style/WeekDay"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_weight="1"
    android:text="@string/Saturday_short"
    tools:checked="true" />
```

```
<CheckedTextView
    android:id="@+id/sunday"
    style="@style/WeekDay"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_weight="1"
    android:text="@string/Sunday_short"
    tools:checked="false" />
```

```
</LinearLayout>
```

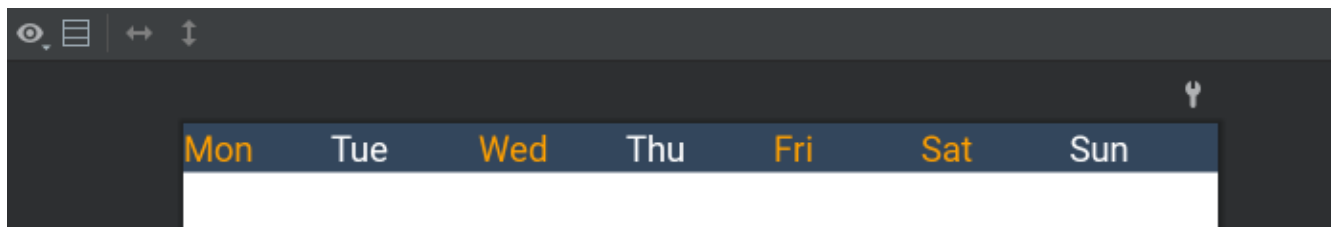


Рис. 3.2.1 Визуальный результат week\_days.xml

### 3.3 ConstraintLayout

ConstraintLayout – контейнер, созданный Google, которого не является частью Android SDK, однако используется повсеместно из-за своих возможностей. Основная проблема, которую решал Google, создав этот инструмент – избавиться от огромной вложенности ViewGroup, поскольку парсинг таких XML файлов в больших проектах занимал долгое время. Основным принципом отношений между дочерними элементами – связь или цепь.

Для примера приведем файл верстки диалогового окна с детальной информацией о будильнике: `dialog_fragment_alarm_details.xml` (рис. 3.3.1)

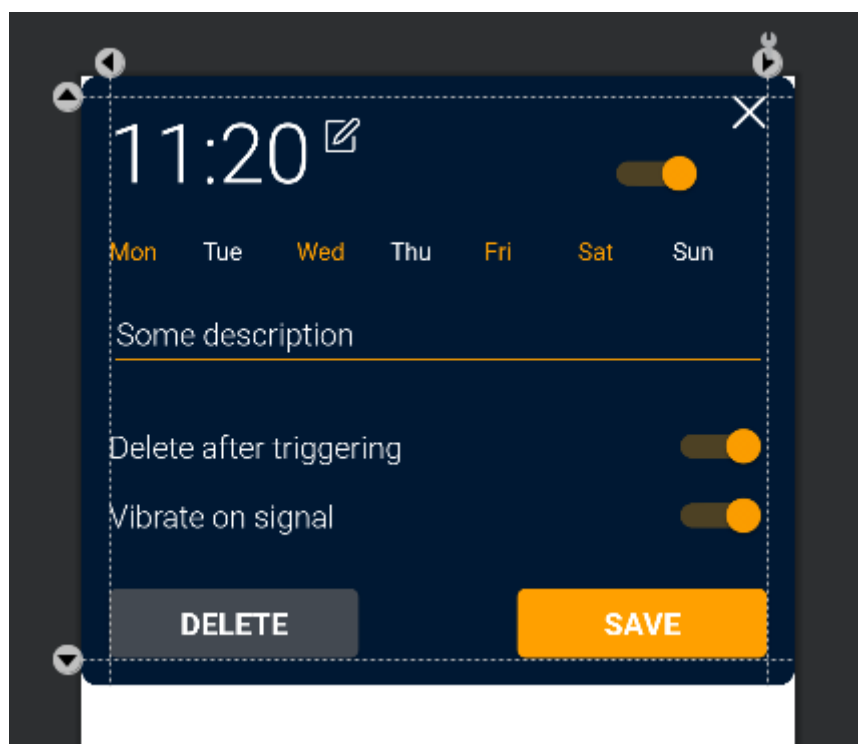


Рис. 3.3.1 Визуальный результат `dialog_fragment_alarm_details.xml`

#### Листинг 3.3.1 `dialog_fragment_alarm_details.xml`

([https://github.com/timatify/alarmper/blob/dev/alarmper/app/src/main/res/layout/dialog\\_fragment\\_alarm\\_details.xml](https://github.com/timatify/alarmper/blob/dev/alarmper/app/src/main/res/layout/dialog_fragment_alarm_details.xml))

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content">
```



```
android:background="@drawable/background_alarm_details">

<androidx.constraintlayout.widget.Guideline
    android:id="@+id/guideline_start"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical"
    app:layout_constraintGuide_begin="16dp" />

<androidx.constraintlayout.widget.Guideline
    android:id="@+id/guideline_end"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical"
    app:layout_constraintGuide_end="16dp" />

<androidx.constraintlayout.widget.Guideline
    android:id="@+id/guideline_top"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="horizontal"
    app:layout_constraintGuide_begin="11dp" />

<androidx.constraintlayout.widget.Guideline
    android:id="@+id/guideline_bottom"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="horizontal"
    app:layout_constraintGuide_end="16dp" />

<TextView
    android:id="@+id/alarm_time"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:fontFamily="@font/roboto_light"
    android:textColor="@color/white"
    android:textSize="48sp"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="@id/guideline_start"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/guideline_top"
    tools:text="11:20" />

<ImageView
    android:id="@+id/ic_edit"
    android:layout_width="20dp"
    android:layout_height="20dp"
    android:layout_marginStart="8dp"
    android:src="@drawable/ic_edit"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@id/alarm_time"
    app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/alarm_time"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/alarm_time"
    app:layout_constraintVertical_bias="0.3" />

<ImageView
    android:id="@+id/ic_close"
    android:layout_width="20dp"
    android:layout_height="20dp"
    android:layout_marginStart="8dp"
    android:src="@drawable/ic_close"
```

```
app:layout_constraintEnd_toEndOf="@id/guideline_end"  
app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/guideline_top" />
```

#### <androidx.appcompat.widget.SwitchCompat

```
android:id="@+id/alarm_switcher"  
android:layout_width="50dp"  
android:layout_height="30dp"  
app:layout_constraintBaseline_toBaselineOf="@id/alarm_time"  
app:layout_constraintEnd_toEndOf="@id/guideline_end"  
app:layout_constraintHorizontal_bias="0.8"  
app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/ic_edit"  
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/ic_close"  
tools:checked="true" />
```

#### <include

```
android:id="@+id/week_days"  
layout="@layout/week_days"  
android:layout_width="0dp"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:layout_marginTop="16dp"  
app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/alarm_description"  
app:layout_constraintEnd_toEndOf="@id/guideline_end"  
app:layout_constraintStart_toStartOf="@id/guideline_start"  
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/alarm_time" />
```

#### <EditText

```
android:id="@+id/alarm_description"  
style="@style/Text"  
android:layout_width="0dp"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:layout_marginTop="16dp"  
android:backgroundTint="@color/orange"  
android:fontFamily="@font/roboto_light"  
android:hint="@string/description"  
android:inputType="textMultiline"  
android:maxLength="150"  
android:maxLines="3"  
android:paddingStart="4dp"  
android:paddingEnd="4dp"  
android:textColor="@color/white"  
android:textColorHighlight="@color/orange"  
android:textColorHint="@color/gray"  
android:textColorLink="@color/orange"  
android:textSize="18sp"  
app:layout_constraintEnd_toEndOf="@id/guideline_end"  
app:layout_constraintStart_toStartOf="@id/guideline_start"  
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/week_days"  
tools:text="Some description" />
```

#### <TextView

```
android:id="@+id/delete_after"  
android:layout_width="0dp"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:layout_marginTop="30dp"  
android:fontFamily="@font/roboto_light"  
android:text="@string/delete_after_triggering"  
android:textColor="@color/white"  
android:textSize="18sp"
```

```
app:layout_constraintEnd_toStartOf="@id/delete_after_switcher"
app:layout_constraintStart_toStartOf="@id/guideline_start"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/alarm_description" />
```

```
<androidx.appcompat.widget.SwitchCompat
    android:id="@+id/delete_after_switcher"
    android:layout_width="50dp"
    android:layout_height="30dp"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@id/delete_after"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="@id/guideline_end"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="1"
    app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/delete_after"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/delete_after"
    tools:checked="true" />
```

```
<TextView
    android:id="@+id/vibrate"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="16dp"
    android:fontFamily="@font/roboto_light"
    android:text="@string/vibrate_on_signal"
    android:textColor="@color/white"
    android:textSize="18sp"
    app:layout_constraintEnd_toStartOf="@id/vibrate_switcher"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="@id/guideline_start"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/delete_after" />
```

```
<androidx.appcompat.widget.SwitchCompat
    android:id="@+id/vibrate_switcher"
    android:layout_width="50dp"
    android:layout_height="30dp"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@id/vibrate"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="@id/guideline_end"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="1"
    app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/vibrate"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/vibrate"
    tools:checked="true" />
```

```
<androidx.appcompat.widget.AppCompatButton
    android:id="@+id/delete_btn"
    style="@style/WhiteColorTextButton"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="40dp"
    android:layout_marginTop="30dp"
    android:background="@drawable/background_gray_btn"
    android:text="@string/delete"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@id/guideline_bottom"
    app:layout_constraintEnd_toStartOf="@id/save_btn"
    app:layout_constraintHorizontal_chainStyle="spread_inside"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="@id/guideline_start"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/vibrate"
    app:layout_constraintWidth_percent="0.35" />
```

```
<androidx.appcompat.widget.AppCompatButton
    android:id="@+id/save_btn"
    style="@style/WhiteColorTextButton"
    android:layout_width="0dp"
```

```

android:layout_height="40dp"
android:layout_marginTop="30dp"
android:background="@drawable/background_orange_btn"
android:text="@string/save"
app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@id/guideline_bottom"
app:layout_constraintEnd_toEndOf="@id/guideline_end"
app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/delete_btn"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/vibrate"
app:layout_constraintWidth_percent="0.35" />

```

```

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

```

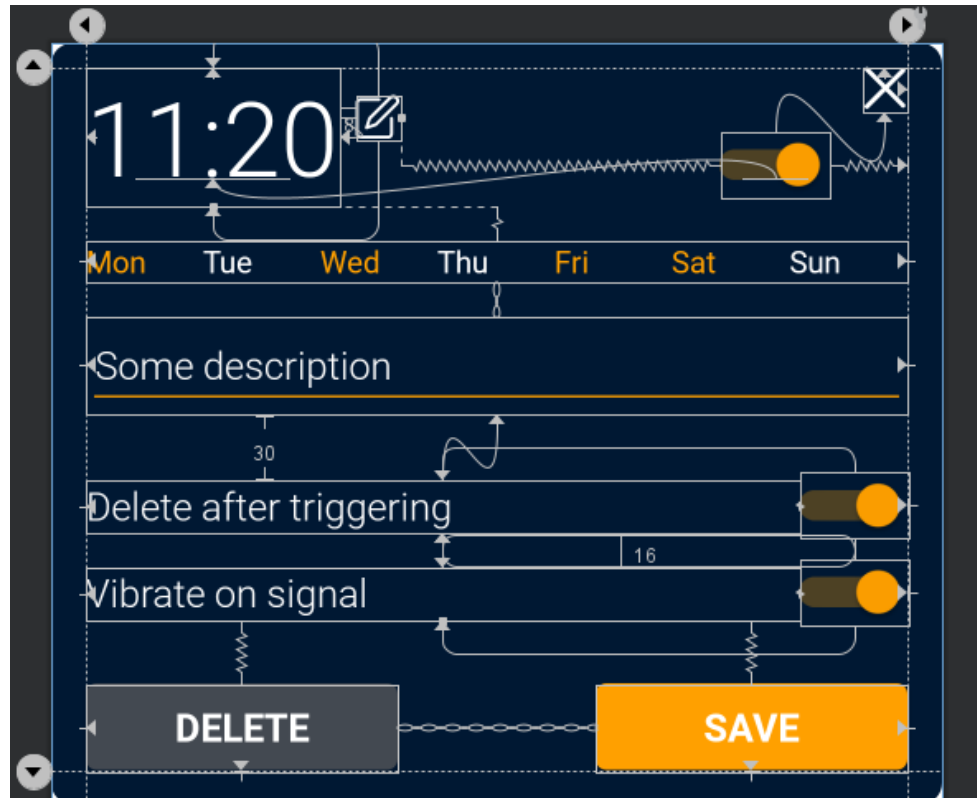


Рис. 3.3.2 Связи в dialog\_fragment\_alarm\_details.xml

Для примера возьмем Switch с id = alarm\_switcher:

```

<androidx.appcompat.widget.SwitchCompat
    android:id="@+id/alarm_switcher"
    android:layout_width="50dp"
    android:layout_height="30dp"
    app:layout_constraintBaseline_toBaselineOf="@id/alarm_time"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="@id/guideline_end"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.8"
    app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/ic_edit"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/ic_close"
    tools:checked="true" />

```

Рассмотрим всего его связи подробно:

`app:layout_constraintBaseline_toBaselineOf="@id/alarm_time"` – благодаря данной связи элемент находится на базовой линии текста `alarm_time`;

`app:layout_constraintEnd_toEndOf="@id/guideline_end"` – конец элемента привязывается к конечному `guideline`;

`app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/ic_edit"` – начало элемента привязывается к концу иконки `ic_edit`;

`app:layout_constraintHorizontal_bias="0.8"` – поскольку мы привязаны и в начале и к концу чего-либо, то связи превратились в «пружины», жесткость которых можно изменить, поставив значение `0.8`, элемент ближе к `guideline_end`;

`app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/ic_close"` – сверху привязываем элемент к низу иконки `ic_close`.

Также рассмотрим `edit text` для описания будильника:

```
<EditText
    android:id="@+id/alarm_description"
    style="@style/Text"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="16dp"
    android:backgroundTint="@color/orange"
    android:fontFamily="@font/roboto_light"
    android:hint="@string/description"
    android:inputType="textMultiLine"
    android:maxLength="150"
    android:maxLines="3"
    android:paddingStart="4dp"
    android:paddingEnd="4dp"
    android:textColor="@color/white"
    android:textColorHighlight="@color/orange"
    android:textColorHint="@color/gray"
    android:textColorLink="@color/orange"
    android:textSize="18sp"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="@id/guideline_end"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="@id/guideline_start"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/week_days"
    tools:text="Some description" />
```

Здесь стоит обратить внимание на

```
android:layout_width="0dp"
```

Задав значение ширины равным 0dp, мы говорим контейнеру занять все возможное пространство от начального элемента (guideline\_start) к конечному элементу (guideline\_end) (рис. 3.3.3), привязавшись к ним с помощью

```
app:layout_constraintEnd_toEndOf="@id/guideline_end"  
app:layout_constraintStart_toStartOf="@id/guideline_start"
```

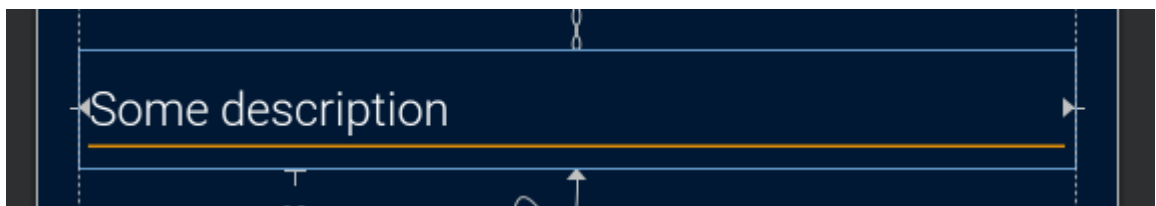


Рис. 3.3.3 EditText занял всю ширину от guideline\_start до guideline\_end

#### 4. Вывод

В ходе данной лабораторной работы были изучены основы верстки android-приложений и возможности и свойства таких контейнеров как LinearLayout и ConstraintLayout.

ConstraintLayout – очень мощный инструмент, но использование его во всех случаях – излишне. Если есть возможность без вложенности (или может даже с минимальной) использовать базовые контейнеры (FrameLayout, LinearLayout, RelativeLayout), то лучше ConstraintLayout оставить для более сложных макетов.

В результате работы удалось создать макеты в соответствии с придуманным дизайном.