



Тимофеев Максим Евгеньевич

Мужчина, 21 год, родился 14 августа 2004

+7 (968) 1075178 — предпочтаемый способ связи • Предпочитаю связываться в Telegram elevenfive1@gmail.com

Проживает: Омск

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Web, Mobile, Desktop UI/UX-Дизайнер (Middle)

80 000 ₽ на руки

Специализации:

- Аналитик
- Гейм-дизайнер
- Дизайнер, художник
- Другое
- Менеджер продукта

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: удалённо, гибрид, на месте работодателя

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 2 месяца

Январь 2025 —
настоящее время
1 год 2 месяца

Собственные MVP-проекты

Москва

UX/UI дизайнер / Product owner (MVP-проекты)

1. Разработка и развитие MVP-продуктов (CRM-системы для фрилансеров и digital-команд)
2. Проектирование логики интерфейсов, пользовательских сценариев и архитектуры экранов
3. Быстрая итерация дизайна на основе обратной связи и гипотез

Январь 2023 —
настоящее время
3 года 2 месяца

-

-

UX/UI-дизайнер / Product-дизайнер

1. Проектировал пользовательские сценарии и интерфейсы для веб-приложений, лендингов, Telegram WebApp и мобильных приложений
2. Выполнял редизайн существующих продуктов с упором на улучшение UX, визуальной иерархии и конверсии
3. Создавал интерактивные прототипы в Figma, прорабатывал пользовательские потоки и edge-кейсы
4. Разрабатывал масштабируемые UI-системы и библиотеки компонентов
5. Использовал анимации и микроинтеракции (After Effects + Lottie) для улучшения обратной связи и вовлечённости
6. Готовил дизайн к передаче в разработку, взаимодействовал с frontend-разработчиками

7. Участвовал во всех этапах работы над продуктом: исследование, UX, UI, анимация, поддержка и развитие

Декабрь 2025 —
Январь 2026
2 месяца

Участие в проектных UX/UI задачах в рамках Яндекс Крауд

UX/UI дизайнер (проектная занятость)

1. Участие в выполнении UX/UI-задач для крупных цифровых платформ
2. Работа с интерфейсами, пользовательскими сценариями и визуальными улучшениями в рамках требований платформы

Образование

Неоконченное высшее

2026
Неоконченное
высшее

Омский государственный технический университет, Омск

Факультет информационных технологий и компьютерных систем, Информатика и вычислительная техника

Повышение квалификации, курсы

2023 **Разработка Android-приложений на Kotlin**
ЭВМ СПбГЭТУ "ЛЭТИ", Android-разработчик

Электронные сертификаты

2023 Разработка Android-приложений на Kotlin

Навыки

Знание языков Русский — Родной
Английский — В1 — Средний
Китайский — А1 — Начальный

Навыки

UX/UI дизайн (web и mobile) Проектирование пользовательских сценариев
Продуктовое мышление Редизайн и улучшение UX
Дизайн-системы и компоненты Адаптивный и responsive дизайн
Подготовка дизайна к разработке (handoff) Figma (продвинутый уровень)
Adobe After Effects Lottie Adobe Photoshop Adobe Illustrator
Микроинтеракции и анимация интерфейсов
Использование AI-инструментов в дизайн-процессах
Понимание основ HTML / CSS / JS

Дополнительная информация

Обо мне UX/UI дизайнер с продуктовым мышлением. Проектирую интерфейсы для веб-сервисов, мобильных приложений и лендингов с фокусом на удобство, логику пользовательских сценариев и бизнес-результат.

Работаю с продуктом целиком: от анализа задач и проектирования UX до визуального

дизайна, анимаций и передачи в разработку. Умею брать на себя полный цикл дизайна, что позволяет командам не привлекать нескольких специалистов.

Есть опыт работы с коммерческими и учебными проектами в сферах IT, digital, e-commerce и крипто-продуктов, а также участие в задачах для крупных платформ. Понимаю ограничения разработки, умею говорить с разработчиками и ускорять внедрение дизайна в продукт.

Имею опыт разработки собственных приложений на Django, React. Разрабатываю дизайн интерфейса, который возможно повторить.