



# Тимофеев Максим Евгеньевич

Мужчина, 21 год, родился 14 августа 2004

+7 (968) 1075178 — предпочитаемый способ связи • Предпочитаю связываться в Telegram  
elevenfive1@gmail.com

Проживает: Омск

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, не готов к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

**Web, Mobile, Desktop UI/UX-Дизайнер (Middle)**

**80 000** ₽ на руки

Специализации:

- Аналитик
- Гейм-дизайнер
- Дизайнер, художник
- Другое
- Менеджер продукта

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: удалённо, гибрид, на месте работодателя

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 3 года 2 месяца

Январь 2025 —  
настоящее время  
1 год 2 месяца

### Собственные MVP-проекты

Москва

#### UX/UI дизайнер / Product owner (MVP-проекты)

1. Разработка и развитие MVP-продуктов (CRM-системы для фрилансеров и digital-команд)
2. Проектирование логики интерфейсов, пользовательских сценариев и архитектуры экранов
3. Быстрая итерация дизайна на основе обратной связи и гипотез

Январь 2023 —  
настоящее время  
3 года 2 месяца

#### UX/UI-дизайнер / Product-дизайнер

1. Проектировал пользовательские сценарии и интерфейсы для веб-приложений, лендингов, Telegram WebApp и мобильных приложений
2. Выполнял редизайн существующих продуктов с упором на улучшение UX, визуальной иерархии и конверсии
3. Создавал интерактивные прототипы в Figma, прорабатывал пользовательские потоки и edge-кейсы
4. Разрабатывал масштабируемые UI-системы и библиотеки компонентов
5. Использовал анимации и микроинтеракции (After Effects + Lottie) для улучшения обратной связи и вовлечённости
6. Готовил дизайн к передаче в разработку, взаимодействовал с frontend-разработчиками

7. Участвовал во всех этапах работы над продуктом: исследование, UX, UI, анимация, поддержка и развитие

Декабрь 2025 —  
Январь 2026  
2 месяца

Участие в проектных UX/UI задачах в рамках Яндекс Крауд  
UX/UI дизайнер (проектная занятость)

- 1. Участие в выполнении UX/UI-задач для крупных цифровых платформ
- 2. Работа с интерфейсами, пользовательскими сценариями и визуальными улучшениями в рамках требований платформы

Образование

Неоконченное высшее

2026  
Неоконченное  
высшее

Омский государственный технический университет, Омск  
Факультет информационных технологий и компьютерных систем, Информатика и  
вычислительная техника

Повышение квалификации, курсы

2023

Разработка Android-приложений на Kotlin  
ЭВМ СПбГЭТУ "ЛЭТИ", Android-разработчик

Электронные сертификаты

2023

Разработка Android-приложений на Kotlin

Навыки

Знание языков

Русский — Родной  
Английский — B1 — Средний  
Китайский — A1 — Начальный

Навыки

UX/UI дизайн (web и mobile)   Проектирование пользовательских сценариев  
Продуктовое мышление   Редизайн и улучшение UX  
Дизайн-системы и компоненты   Адаптивный и responsive дизайн  
Подготовка дизайна к разработке (handoff)   Figma (продвинутый уровень)  
Adobe After Effects   Lottie   Adobe Photoshop   Adobe Illustrator  
Микроинтеракции и анимация интерфейсов  
Использование AI-инструментов в дизайн-процессах  
Понимание основ HTML / CSS / JS

Дополнительная информация

Обо мне

UX/UI дизайнер с продуктовым мышлением. Проектирую интерфейсы для веб-сервисов, мобильных приложений и лендингов с фокусом на удобство, логику пользовательских сценариев и бизнес-результат.

Работаю с продуктом целиком: от анализа задач и проектирования UX до визуального

дизайна, анимаций и передачи в разработку. Умею брать на себя полный цикл дизайна, что позволяет командам не привлекать нескольких специалистов.

Есть опыт работы с коммерческими и учебными проектами в сферах IT, digital, e-commerce и крипто-продуктов, а также участие в задачах для крупных платформ. Понимаю ограничения разработки, умею говорить с разработчиками и ускорять внедрение дизайна в продукт.

Имею опыт разработки собственных приложений на Django, React. Разрабатываю дизайн интерфейса, который возможно повторить.