



EYES

WEAPON			ATTACK BONUS	CRITICAL
TYPE	RANGE	AMMUNITION	DAMAGE	

☒ CLASS SKILL * TRAINED ONLY

LANGUAGES:

PATHFINDER RPG CHARACTER SHEET

AC ITEMS	BONUS	TYPE	CHECK PENALTY	SPELL FAILURE	WEIGHT	PROPERTIES
TOTALS						

[illegible]

LIGHT LOAD		LIFT OVER HEAD	
MEDIUM LOAD		LIFT OFF GROUND	
HEAVY LOAD		DRAG OR PUSH	

MONEY	
CP	
SP	
GP	
PP	

[illegible][illegible]

EXPERIENCE POINTS	NEXT LEVEL

SPELLS				
SPELLS KNOWN	SPELL SAVE DC	LEVEL	SPELLS PER DAY	BONUS SPELLS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	—
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1ST	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2ND	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	3RD	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	4TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	5TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	6TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	7TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	8TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	9TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CONDITIONAL MODIFIERS

DOMAINS/SPECIALTY SCHOOL	
0	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
1ST	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
2ND	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
3RD	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
4TH	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
5TH	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
6TH	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
7TH	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
8TH	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
9TH	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>