



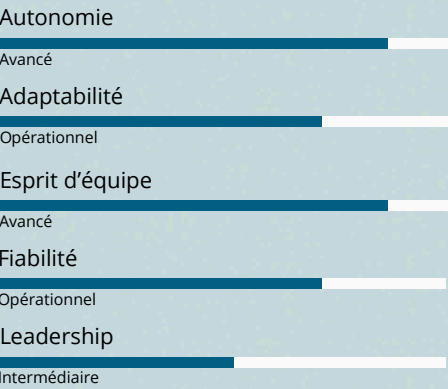
Tim CARRARA

STAGIAIRE DÉVELOPPEUR FULL STACK (12 - 14 SEMAINES)

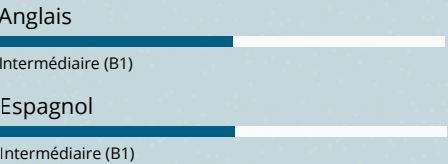
Coordonnées

- 📍 50 rue de Champagne, 25400, Audincourt
- ☎ 07 87 27 00 30
- ✉ carrara.tim85@gmail.com
- 📅 23/09/2005
- 🚗 Permis B - Véhiculé
- 🔗 <https://github.com/timcarrara>
- 🌐 <https://timcarrara.github.io/Portfolio/>

Soft Skills



Langages



Centres d'intérêts

- Veille informatique (X, Newsletters, Reddit).
- Pratique du Basket depuis 9 ans et contribution active à la vie du club.
- Jeux Vidéo (action, aventure, simulation)
- Cinéma (science-fiction, thriller, comédie)

Profil

Actuellement étudiant en troisième année dans le but d'obtenir un BUT (Bachelor Universitaire de Technologie) en informatique et passionné par ce domaine, Je suis régulièrement confronté à des problématiques techniques qui renforcent ma patience et m'incitent à trouver des solutions sur mesure, en tenant compte de mes contraintes et de mes ressources.

Formation

BUT : Informatique, 09/2023 - 06/2026
IUT Nord Franche-Comté - Belfort
Deuxième année validée (DUT obtenu). Troisième année en cours.
Parcours Réalisation d'applications : conception, développement, validation.

Baccalauréat : Général, 2023
Lycée Germaine-Tillion - Montbéliard
Spécialité : Mathématiques - NSI (Numérique et Sciences Informatiques).

Compétences informatiques

- **Langages** : HTML/CSS, Javascript, Java, PHP, Python, C, Git, SwiftUI.
- **Base de données** : MySQL, NoSQL, MongoDB, PostgreSQL.
- **Frameworks** : JavaFX, Flask, Vue.js, Node.js.
- **Logiciels** : Pycharm, IntelliJ IDEA, Datagrip, Visual Studio Code, Fork.
- **Conteneurisation** : Docker
- **Analyse** : Merise, UML.
- **OS** : Windows, Linux.
- **Savoir-faire** : Analyse et rédaction d'un cahier des charges et des besoins du client. Correctif de bugs. Méthode agile

Projets universitaires informatiques

- **09/2024 - 03/2025** : Développement d'une application web complète en équipe de 5 pour un festival d'horreur (fictif), incluant la création des interfaces front-end et back-end avec Node.js et Vue.js. Ce projet intègre des fonctionnalités interactives avancées et une gestion dynamique du contenu.
- **04/2024 - 06/2024** : Création d'un jeu de plateau numérique intitulé "Le Roi des Roses" en Java et JavaFX, avec le framework "Boardifier", en groupe de 5. Ce projet a permis de mettre en pratique des concepts avancés de programmation orientée objet et de gestion d'interfaces graphiques.
- **03/2024 - 05/2024** : Conception d'un site e-commerce dédié à la vente de vélos, réalisé en groupe de 5. Le projet inclut une gestion complète des bases de données avec requêtes SQL et l'utilisation du framework PyCharm pour une interface utilisateur interactive.
- **12/2023 - 01/2024** : Mise en place d'un programme de cryptage en Java en binôme permettant d'encrypter un message texte en audio, et inversement.
- **09/2023 - 11/2023** : Développement d'un site vitrine d'entreprise en équipe de 4, avec une interface graphique soignée répartie sur plusieurs rubriques. Le site a été conçu en utilisant HTML et CSS, mettant l'accent sur l'ergonomie et le design.

Expérience professionnelle

- Stagiaire, 04/2025 - 06/2025**
Koredge - Besançon - Stage informatique deuxième année
- Développement du projet ServerInventory permettant de centraliser les informations de domaines hébergés sur plusieurs serveurs via l'API REST de Plesk en PHP.
 - Gestion et résolution de tickets techniques : analyse des demandes clients, résolution de problèmes, proposition de correctifs
- Saisonnier, 07/2024 - 08/2024**
Mairie de Belfort - Belfort - CDD
- Supervision des équipements, gestion des installations et maintien de la sécurité dans un espace de loisirs.
- Saisonnier, 06/2023 - 07/2023**
Marbrerie CARRARA - Valentigney - CDD
- Expérience enrichissante d'un mois avec acquisition de compétences pratiques dans tous les travaux de cimetièr.
 - Découverte du métier et des exigences du terrain, tout en développant un sens de l'organisation et de la rigueur.