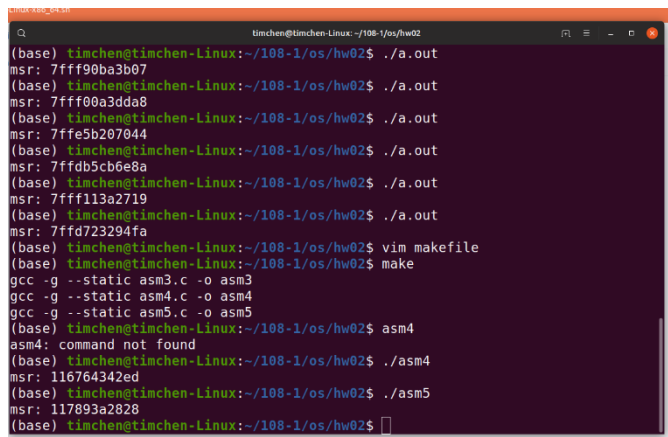


Hw02 資工三 406410061 陳威樺

1. 因為原本的 mov 不是 long 的型態，因此有可能在 move 的時候，造成爆掉，因為原本如何修，A B 會有一個選擇性爆炸，但是再把 mov 改成 movl，就馬上搞好了，根據組語助教所說，因為組語是比較基本的語言，因此確實有可能會因為沒有 long 而記憶體 overflow。

2. 原本最後面都只是 0，因為 eax edx 分別佔了一半的資料量，但是 rax 沒有被相容進去，所以必須把 rax rdx or 起來，之後再把 rdx move 至 0，這樣即可把後面的資料平移至非零的區域。



```
timchen@timchen-Linux: ~/108-1/os/hw02
(base) timchen@timchen-Linux:~/108-1/os/hw02$ ./a.out
msr: 7fff90ba3b07
(base) timchen@timchen-Linux:~/108-1/os/hw02$ ./a.out
msr: 7fff00a3dda8
(base) timchen@timchen-Linux:~/108-1/os/hw02$ ./a.out
msr: 7ffe5b207044
(base) timchen@timchen-Linux:~/108-1/os/hw02$ ./a.out
msr: 7ffdb5cb6e8a
(base) timchen@timchen-Linux:~/108-1/os/hw02$ ./a.out
msr: 7fff113a2719
(base) timchen@timchen-Linux:~/108-1/os/hw02$ ./a.out
msr: 7ffd723294fa
(base) timchen@timchen-Linux:~/108-1/os/hw02$ vim makefile
(base) timchen@timchen-Linux:~/108-1/os/hw02$ make
gcc -g --static asm3.c -o asm3
gcc -g --static asm4.c -o asm4
gcc -g --static asm5.c -o asm5
(base) timchen@timchen-Linux:~/108-1/os/hw02$ asm4
asm4: command not found
(base) timchen@timchen-Linux:~/108-1/os/hw02$ ./asm4
msr: 116764342ed
(base) timchen@timchen-Linux:~/108-1/os/hw02$ ./asm5
msr: 117893a2828
(base) timchen@timchen-Linux:~/108-1/os/hw02$
```