

# 2. Geheugengebruik bij arrays

H8. Arrays

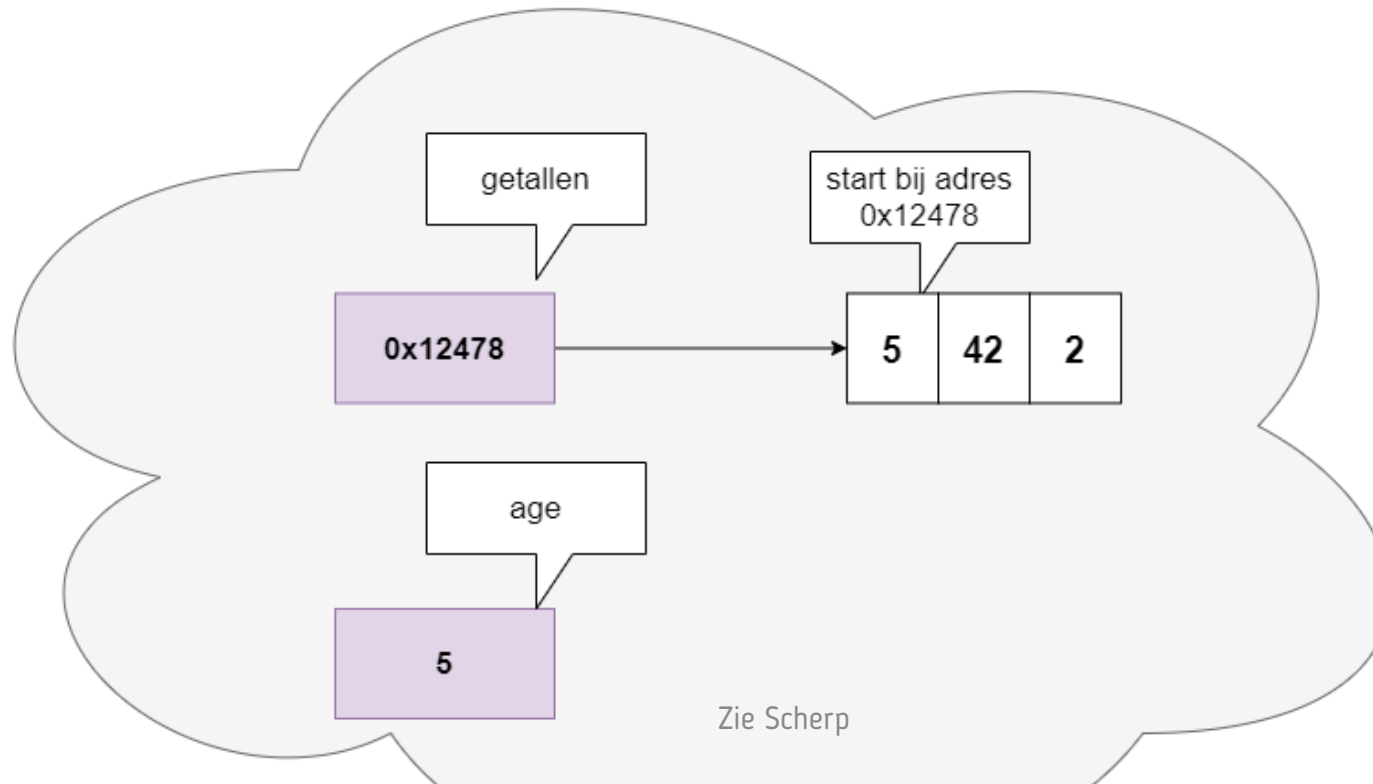


## 2 soorten manier van gebruik geheugen

- **By value:** effectieve waarde wordt in geheugenplek geplaatst
  - Primitieve datatypes worden zo bewaard (int, double, etc)
- **By reference:** adres naar andere plek in geheugen wordt in geheugenplek geplaatst
  - Arrays (en objecten) worden zo bewaard

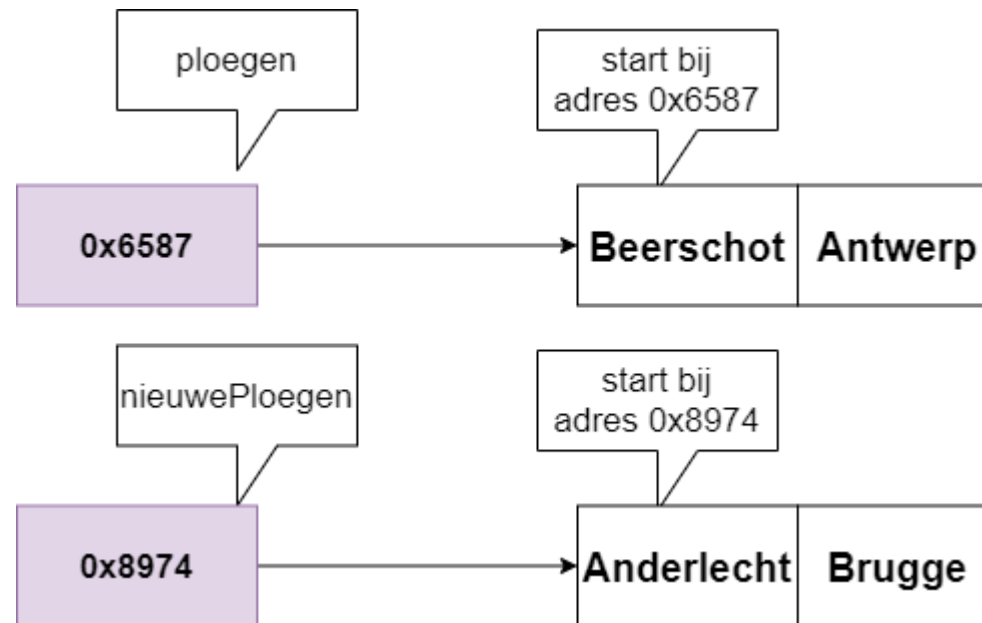
# By value vs by ref

- By value: `int age;`
- By ref: `int[] getallen = {5, 42, 2};`



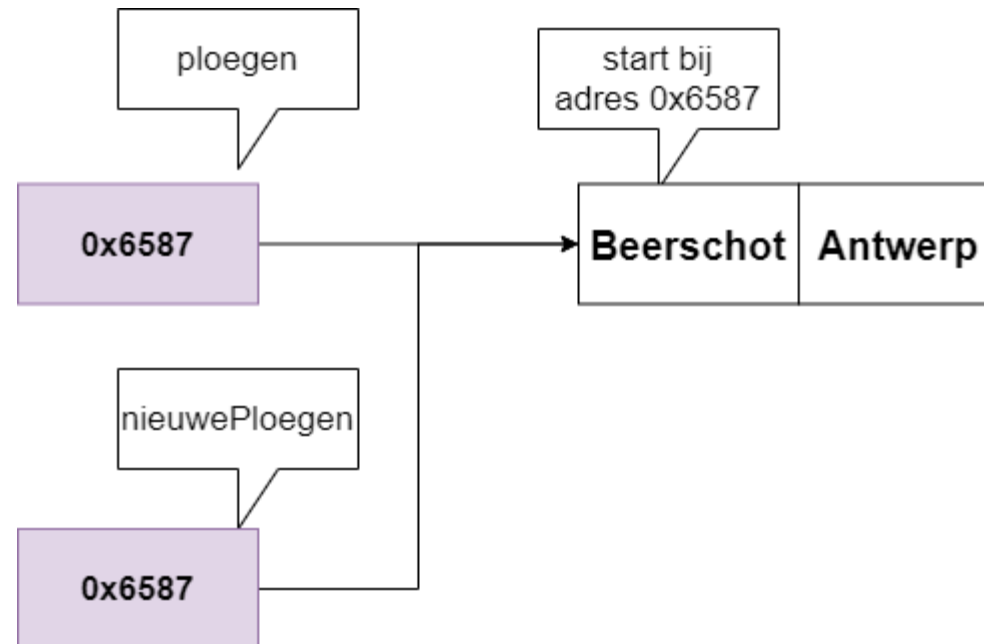
# Gevolg

```
string[] ploegen= {"Beerschot", "Antwerp"};  
string[] nieuwePloegen = {"Anderlecht", "Brugge"};
```



# Gevolg

```
string[] ploegen= {"Beerschot", "Antwerp"};  
string[] nieuwePloegen = {"Anderlecht", "Brugge"};  
nieuwePloegen = ploegen;
```



# Arrays kopiëren doe je dus zo

```
for(int i = 0; i < ploegen.Length; i++)  
{  
    nieuwePloegen[i] = ploegen[i];  
}
```

- Of m.b.v. Copy (zie verder)