

# 2. Escape characters

H3: Tekst gebruiken in code



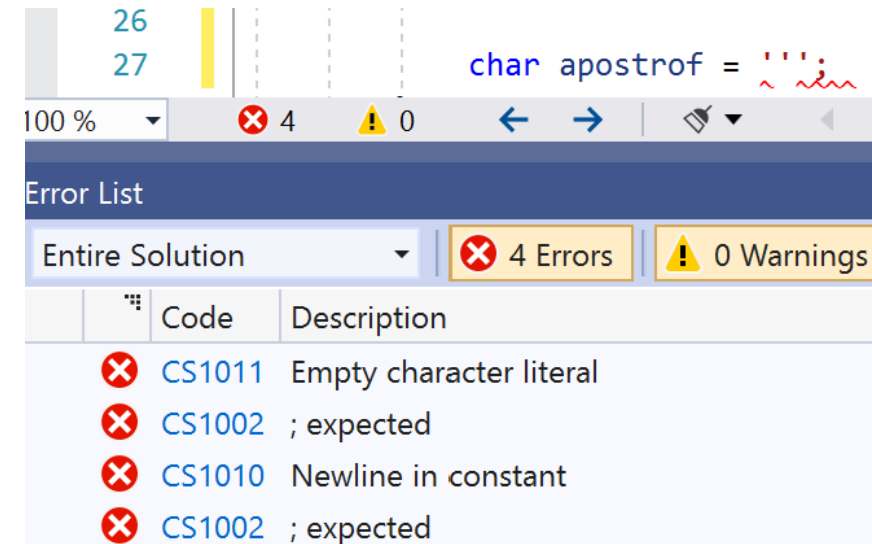
# Probleem

- Hoe bewaar je een apostrof in een char?



```
char apostrof = ' ';
```

- Hoe bewaar je een enter in een string?
- Etc.



# Escape char \

- Backslash geeft aan dat volgende teken als speciaal element beschouwd moet worden én zeker niet als bijvoorbeeld afsluitende apostrof

`\'` : de apostrof zoals zonet besproken

`\"` : een aanhalingsteken zodat je dat ook in je string kunt gebruiken zonder deze af te sluiten

`\\` : een backslash in je tekst tonen. Hoe toon je dan twee backslashes? `"\\\\"` .

`\n` : New line (zogenaamde 'enter')

`\t` : Horizontal tab

`\uxxxx` – Unicode escape sequence for character with hex value xxxx

```
char apostrof= '\';
```

# Nog voorbeelden

```
string woord= "\"'s avonds\"";
```

```
string inceptionCode= "Console.WriteLine(\"Cool he\");";  
Console.WriteLine(inceptionCode);
```

```
string eenString = "Een zin.\t na een tab \nDan eentje op een nieuwe regel";  
Console.WriteLine(eenString);
```

# Witregels en tabs

```
string eenString = "Een zin.\t na een tab \nDan eentje op een nieuwe regel";  
Console.WriteLine(eenString);
```

```
Een zin.      na een tab  
Dan eentje op een nieuwe regel
```

# @ -teken om escape chars te negeren

- Zogenaamd verbatim teken
- Vaak gebruik om filepaths te beschrijven
- Plaats voor string:

```
string zonderAt = "C:\\Temp\\Myfile.txt";  
string metAt = @"C:\Temp\Myfile.txt";
```

# @ ook voor witregels

- @ zal ook de enters binnen een string tonen

```
string myname=@"
```

```
-----  
 \_  _  _/ \_  _  _  \  
  |   |   |   |  \  
  |   |   |   |  \  
  |___|   /_____/  
                               \ /  " ;
```

```
Console.WriteLine(myname);
```

# Optellen van chars



# Opletten met optellen van char

```
char letter1 = 'A';  
char letter2 = 'B';  
  
Console.WriteLine(letter1 + letter2);
```

- Wat zal uitkomst zijn?!

• 131

(unicode 'a' = 65, 'b' = 66. => 65 + 66 = 131)

# Demo time

- Escape chars
- @
- Chars optellen

