

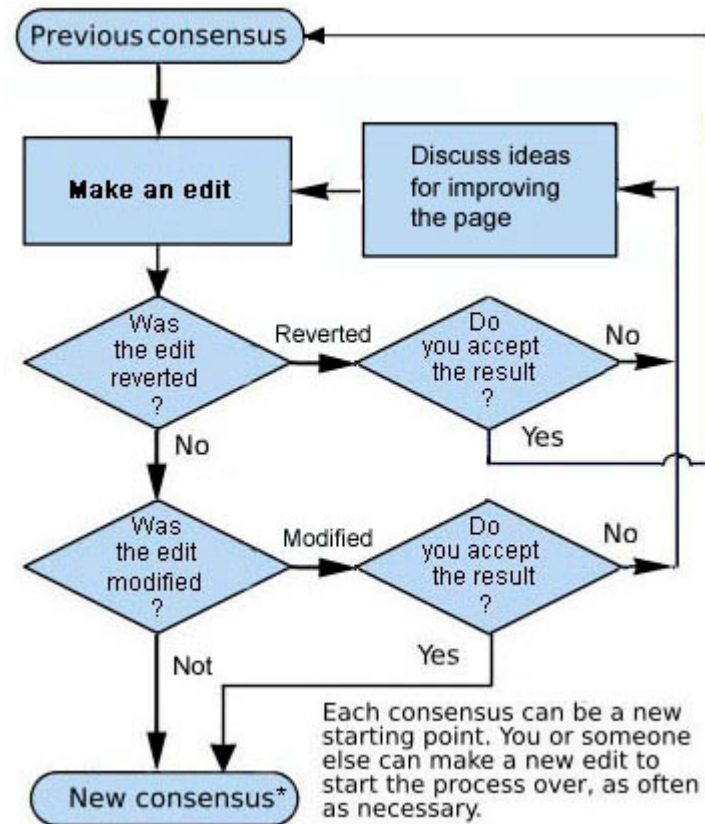
# 1. Intro loops

H6. Herhalingen, herhalingen, herhaling



# Program flow

- Na **'straight line'** en **'branching/beslissingen'** nu ook **'herhalingen'**



# Wanneer zijn loops nuttig?

- Moet je veel code (1 of meerdere lijnen) onder mekaar copy pasten?  
Loops to the rescue!

```
The programmer got stuck in the shower  
    because the instructions  
    on the shampoo bottle said...
```

```
Lather, Rinse, Repeat.
```

# Soorten loops

## Definite loop or counted loop

- Loop waar het aantal 'iteraties' vooraf van is gekend

## Indefinite or sentinel loop

- Waarde van de controlewaarde wordt niet door berekening aangepast maar bv door actie/invoer van de gebruiker

## Oneindige loop

- Soms bewust, soms een bug, soms het einde van de wereld.

## Empty body

- Codeblock zonder code in (enkel accoladepaar)...useless



# Soorten C# loops

- 3 types of loops in C#
  - **while loop**
  - **for loop**
  - **do loop (or do-while loop)**
- 3 manieren om zelfde problemen op te lossen, ieder met hun eigen subtiele verschillen
- 4e type loop “Foreach” zien we in volgende semester

# Nieuwe termen



## Loop

Structuur die het toelaat om een code block herhaaldelijk uit te voeren



## Loop body

Code block binnen de loop