

# 1. Logische en relationele operators

H5. Beslissingen



# bool variabelen

- Een boolean is een type dat kan aangeven of iets waar is of niet (true or false)
- Bv, volgende variabele zal op true gezet worden indien de persoon reeds getrouwd is. Anders wordt deze op false gezet:

```
bool getrouwd;
```

```
//indien getrouwd  
getrouwd = true;
```

```
//anders  
getrouwd = false;
```

# Relationele/Vergelijkings operators

C#-syntax	Betekenis
>	groter dan
<	kleiner dan
==	gelijk aan
!=	niet gelijk aan
<=	kleiner dan of gelijk aan
>=	groter dan of gelijk aan

# Logische operators

Operator	Nut	Voorbeeld
&&	en	<code>(width &gt; 0.5) &amp;&amp; (width &lt; 5.0)</code>
	of	<code>(width &lt;= 0.5)    (width &gt;= 5.0)</code>
!	niet	<code>!(width &lt; 0.5)</code>

# Logische/booleaanse expressies

- M.b.v. de zonet geziene operators kunnen we nu **logische expressies** maken
  - Geven steeds bool terug (true of false)
- Voorbeeld:
  - `bool result = 3 > 2 ;` => true
  - `bool result = !(34 < 45) ;` => false
  - `bool result = (4 < 2 || 5 > 3 && true);` => true
    - (tip: && heeft voorrang op || )

Wat zal de uitkomst zijn van volgende expressies? (protip: het zal steeds `true` of `false` zijn, niets anders)

- `3>2`
- `4!=4`
- `4<5 && 4<3`
- `"a"=="a" || 4>=3`
- `(3==3 && 2<1) || 5!=4`
- `!(4<=3)`
- `true || false`
- `!true && false`