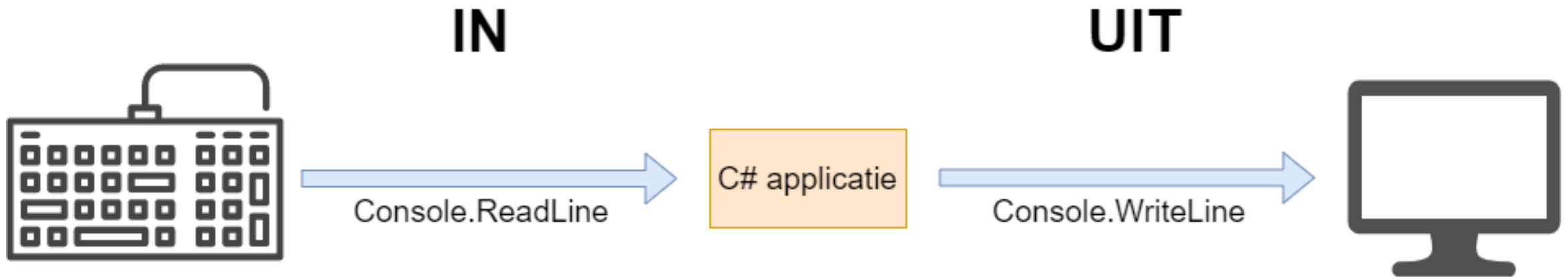


2. Input verwerken en omzetten

H4. Werken met data



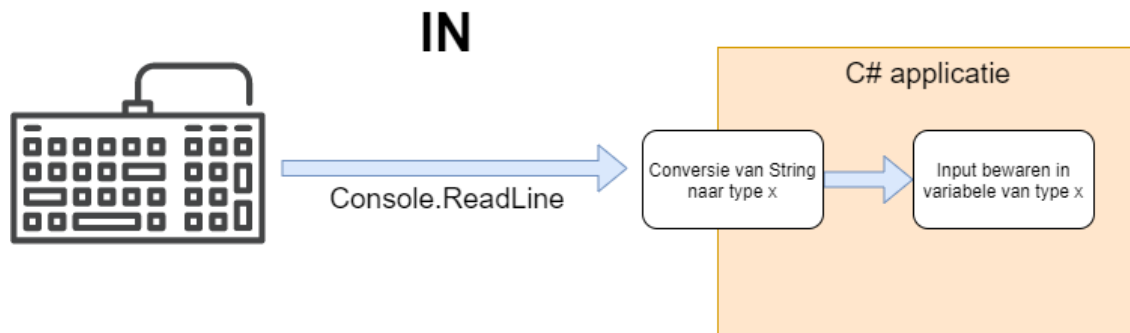
Input verwerken



```
string inputGewicht= Console.ReadLine();
```



```
string inputGewicht= Console.ReadLine();  
double gewicht= double.Parse(inputGewicht);
```



Input gebruiker verwerken



Input uitlezen met
`Console.ReadLine()`



Input bewaren in een string
variabele



De variabele converteren met
`Convert.bibliotheek` naar het
gewenste type

Opgelet

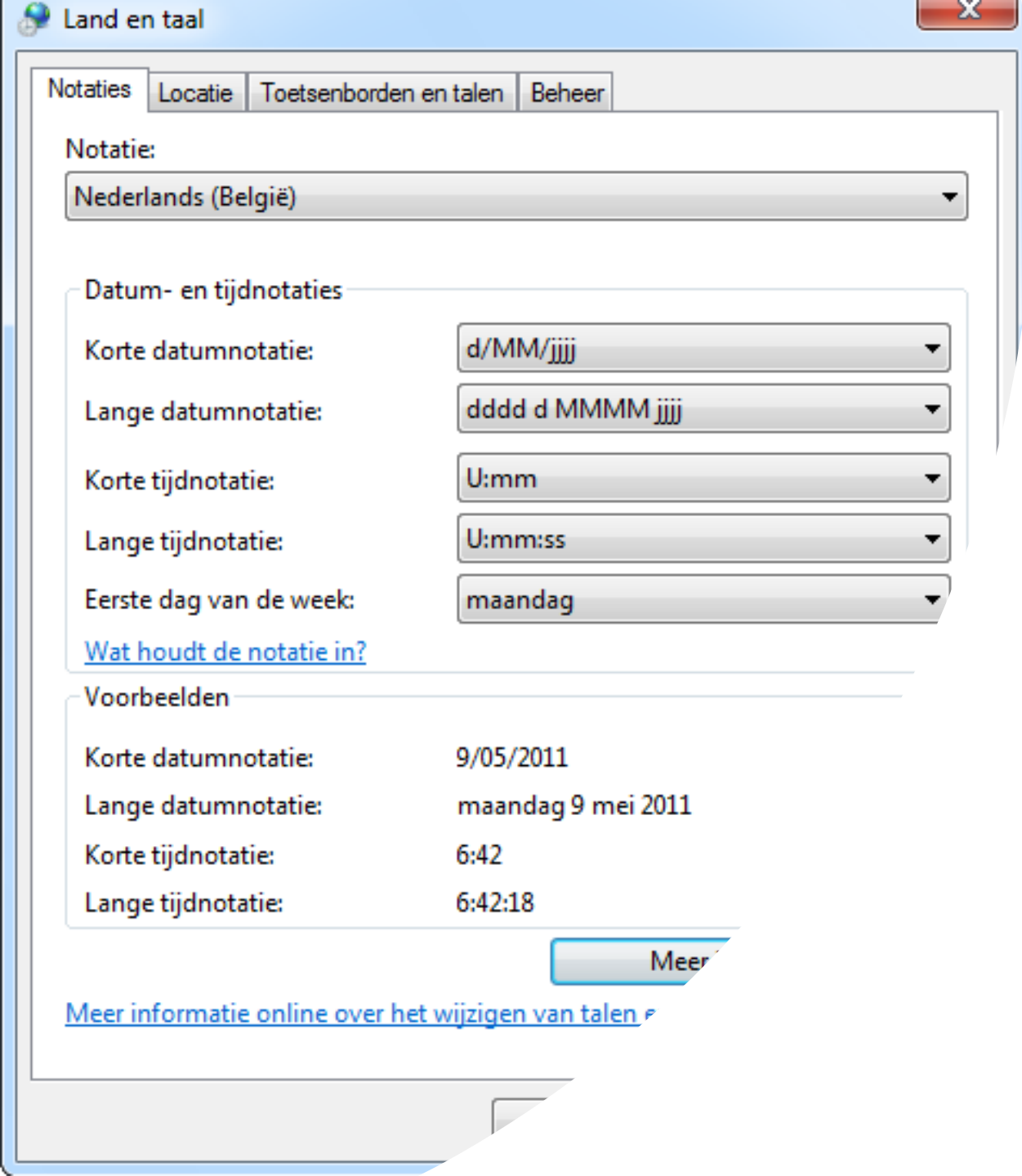
Opgelet: de invoer van kommagetallen door de gebruiker is afhankelijk van de landinstellingen van je besturingssysteem. Staat deze in Belgisch/Nederlands dan moet je kommagetallen met een KOMMA invoeren (dus `9,81`), staat deze in het Engels dan moet je een PUNT gebruiken (`9.81`)

Opgelet 2: In je C# code moet je doubles ALTIJD met een punt schrijven. Dit is onafhankelijk van je taalinstellingen.



Landinstellingen

- Getallen noteren in C# code volgen de Amerikaanse conventie
 - Komma (,) om duizendtallen te scheiden
 - Punt (.) om gedeelte na de “komma” aan te geven
- Het resultaat van `$-interpolatie` is afhankelijk van de landinstellingen
- Nederlandse/Belgische landinstellingen gebruiken , en . omgekeerd
- Ook het standaard valutasymbool is afhankelijk van landinstellingen
- **Ook dus bij invoer van getallen!!!**
(via `Console.ReadLine => Parse`)
 - Bij Nederlands: gebruik , voor kommagetallen
 - Bij Engels: gebruik . voor kommagetallen



Landinstellingen

Demo time

- Input verwerken

