

# 4. Random getallen genereren

H4. Werken met data



## 3 willekeurige getallen maken

```
Random mygen= new Random();  
int getal1= mygen.Next();  
int getal2= mygen.Next();  
int getal3= mygen.Next();  
Console.WriteLine(getal1);  
Console.WriteLine(getal2);  
Console.WriteLine(getal3);
```

# Bereik aangeven

```
Random somegenerator = new Random();
```

```
int a= somegenerator.Next(0,10); //getal tussen 0 tot en met 9
```

```
int b= somegenerator.Next(5,101); //getal tussen 5 tot en met 100
```

```
int c= somegenerator.Next(0,b); //getal tussen 0 tot en met het  
getal dat de lijn ervoor werd gegenereerd.
```

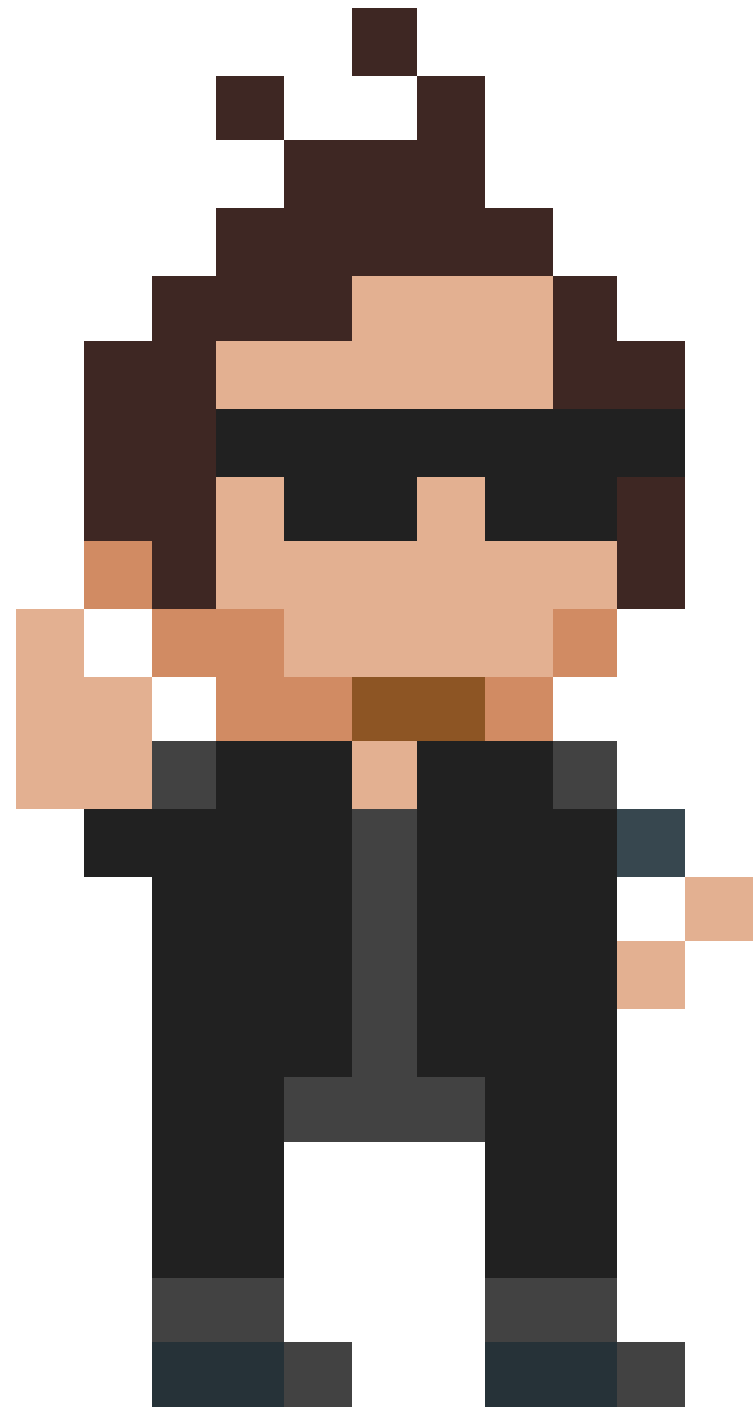
# Kommagetallen genereren

- NextDouble() : enkel getal tussen 0 en 1.
  - Je moet dus zelf range aanpassen nadien indien gewenst
- Voorbeeld: “Getal tussen 5.0 en 12.5”

```
Random myRan= new Random();  
double randomGetal= 5.0+ (myRan.NextDouble() * 7.5);
```

# Demo time

- Random
- Komma getallen met Random
- Zelfde getallen?



# Over seeds en zelfde getallen

