

4. switch

H5. Beslissingen



Meerdere mogelijkheden

- Veel voorkomend patroon:
 - Afh. van waarde van 1 variabele iets doen:

Bv keuzemenu

```
string inp= Console.ReadLine();  
int choice = Convert.ToInt32(inp);  
  
if(choice == 1)  
{  
    //Code bij keuze 1  
}  
else if (choice == 2)  
{  
    //Code bij keuze 2  
}  
else if (choice == 3)  
{  
    //Code bij keuze 3  
}  
//etc  
else  
{  
    //Code bij onbekende nummer (bv foutboodschap tonen)  
}
```

Ziescherp

Oplossing met switch

```
string inp= Console.ReadLine();
int choice = Convert.ToInt32(inp);

if(choice == 1)
{
    //Code bij keuze 1
}
else if (choice == 2)
{
    //Code bij keuze 2
}
else if (choice == 3)
{
    //Code bij keuze 3
}
//etc
else
{
    //Code bij onbekende nummer (bv foutboodschap tonen)
}
```

=

```
string inp= Console.ReadLine();
int choice = Convert.ToInt32(inp);

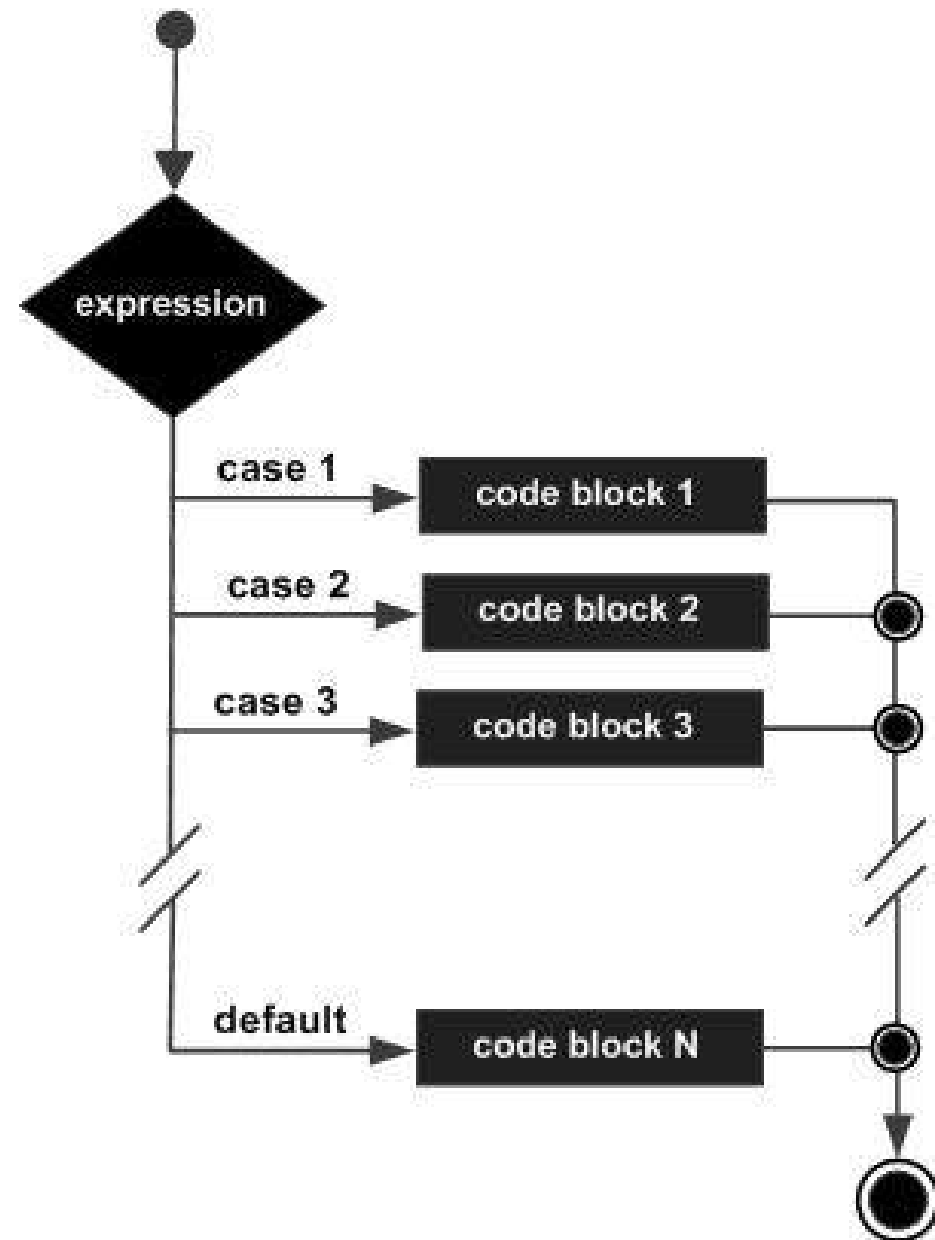
switch (choice)
{
    case 1:
        //code bij keuze 1
        break;
    case 2:
        //code bij keuze 2
        break;
    case 3:
        //code bij keuze 3
        break;
    default:
        //Code bij onbekende nummer (bv foutboodschap tonen)
        break;
}
```

Switch-elementen

- Nieuwe keywords:
 - **switch**
 - **case**: mogelijk waarde voor switch-variabele
 - **default**: case indien niet in voorgaande cases werd gegaan
 - **break**: einde van case aanduiden

```
string inp= Console.ReadLine();
int choice = Convert.ToInt32(inp);
switch (choice)
{
    case 1:
        //code bij keuze 1
        break;
    case 2:
        //code bij keuze 2
        break;
    case 3:
        //code bij keuze 3
        break;
    default:
        //Code bij onbekende nummer (bv foutboodschap tonen)
        break;
}
```

Switch flowchart



Switch met strings

```
string inp= Console.ReadLine();

switch (inp)
{
    case "Warrior":
        //code bij keuze 1
        break;
    case "Wizzard":
        //code bij keuze 2
        break;
    case "Elf":
        //code bij keuze 3
        break;
    case "Orc":
        //code bij keuze 4
    default:
        //Code bij onbekende nummer (bv foutboodschap tonen)
        break;
}
```

Fallthrough ook mogelijk

```
Random rnd = new Random();  
int caseSwitch = rnd.Next(1, 4);  
  
switch (caseSwitch)  
{  
    case 1:  
        Console.WriteLine("Gewonnen");  
        break;  
    case 2:  
    case 3:  
        Console.WriteLine($"Niet gewonnen");  
        break;  
    default:  
        Console.WriteLine($"An unexpected value ({caseSwitch})");  
        break;  
}
```