# 3. System.Array

H8. Arrays





# System.Array

Alle arrays "erven over" van System.Array

• Alle arrays hebben de methoden en eigenschappen van System.Array

• We lichten de nuttigste toe









# Clear(): array leegmaken

• Alle elementen worden op default waarde gezet

Array.Clear(myColors);





### Reverse(): array omkeren

```
int[] ages = { 35, 67, 31, 57, 100 };
Array.Reverse(ages);

for (int i = 0; i < ages.Length; i++)
{
    Console.WriteLine(ages[i]);
}</pre>
```





#### Voorbeeld Reverse()

```
int[] ages = { 35, 67, 31, 57, 100 };
Array.Reverse(ages);
for (int i = 0; i < ages.Length; i++)
{
    Console.WriteLine(ages[i]);
}</pre>
```





### Sort(): sorteren

 Sorteren gebeurt volgens het principe dat voor het datatype van die array geldt (klein naar groot, alfabetisch, etc.)

```
string[] names = { "Tim", "Marie", "Abdul", "Bob" };
Array.Sort(names);
for (int i = 0; i < names.Length; i++)
{
    Console.WriteLine(names[i]);
}</pre>
```





### BinarySearch(): index zoeken

- Werkt ENKEL INDIEN
  - ARRAY GESORTEERD werd
  - Geen duplicaten (anders wordt resultaat index van eerste element dat aan voorwaarde voldoet)



- Verwacht 2 parameters:
  - 1° array waarin moet gezocht worden
  - 2° waarde die gezocht moet worden
  - Resultaat is index (-1 indien niet gevonden)





## Voorbeeld BinarySearch

```
int[] metingen = {224, 34, 156, 1023, -6};
Array.Sort(metingen); //anders zal BinarySearch niet werken

Console.WriteLine("Welke meting zoekt u?");
int keuze = int.Parse(Console.ReadLine());

int index = Array.BinarySearch(metingen, keuze);
if(index >= 0)
    Console.WriteLine($"{keuze} gevonden op {index}");
else
    Console.WriteLine("Niet gevonden");
```





# Copy(): array, of deel, naar nieuwe array kopieren

- Verwacht minimaal volgende parameters:
  - Bronarray,
  - Doelarray,
  - Optioneel: aantal te kopieren elementen,
  - Optioneek: startpositie van kope in bronarray

```
string[] myColors = { "red", "green", "yellow", "orange", "blue" };
string[] copyColors = new string[myColors.Length];
Array.Copy(myColors, copyColors, myColors.Length);
```

