

# Verwendung der Begleitmaterialien

Die Dateien, denen dieses Dokument beilag, sind die Begleitmaterialien des Videokurses. Dieses Dokument beschreibt, wie Du die Dateien verwenden darfst.

*Kurz:* Verwende das Material für Deine eigenen Projekte, aber gib die einzelnen Dateien nicht weiter. Beachte, dass Teile des Pakets anderen Lizenzregelungen unterliegen können.

## Du darfst:

- ✓ Das Begleitmaterial zu Übungszwecken für Dich selbst nutzen.
- ✓ Das Begleitmaterial in eigenen Hobby-Projekten verwenden, die Du nur selbst auf Deinem Rechner speicherst.
- ✓ Das Begleitmaterial in eigenen Projekten verwenden, mit denen Du Geld verdienst, jedoch nur, wenn die Dateien in nicht-bearbeitbarer Form in einem geschlossenen Endprodukt (z.B. der Spiel-Distribution, das ein Unity-Build erzeugt) enthalten sind.
- ✓ Videos oder statische Bilder veröffentlichen, die das Begleitmaterial zeigen, jedoch nur, wenn es als fester Bestandteil in Deine eigene Arbeit integriert ist.

## Du darfst *nicht*:

- ✗ Das Begleitmaterial in bearbeitbarer Form (z.B. Original-Dateien, Unity-Projekt-Sourcen, Assetpakete, ... ) weitergeben, verkaufen, versenden, kopieren, auf Server und/oder Repositories hochladen oder in sonstiger Form für andere Personen zugänglich machen. Das gilt auch für Ableitungen und geänderte Fassungen der Begleitmaterialien.

## Bitte beachte:

- ⚠ Urheber der Dateien ist René Bühling, soweit nicht anders angegeben.
- ⚠ Für Teile des Pakets können andere Lizenzen gelten, die die Regelung dieses Dokuments ersetzen oder erweitern. In diesem Fall findest Du eine separate Erklärung im entsprechenden Ordner.

Bei Fragen wende Dich jederzeit an:

Dr. René Bühling,      Internet: [www.buehling.org](http://www.buehling.org)

E-Mail: [support@buehling.org](mailto:support@buehling.org)