Software-Projekt 1 Tutorin: Michaela Bunke SoSe 2014 Teilgruppe: ChronoX Tim Ellhoff Karsten Betjemann

# Übungsblatt 4

 ${\it L\"{o}sungsvorschlag} \\ 13.07.2014$ 

## Aufgabe 1)

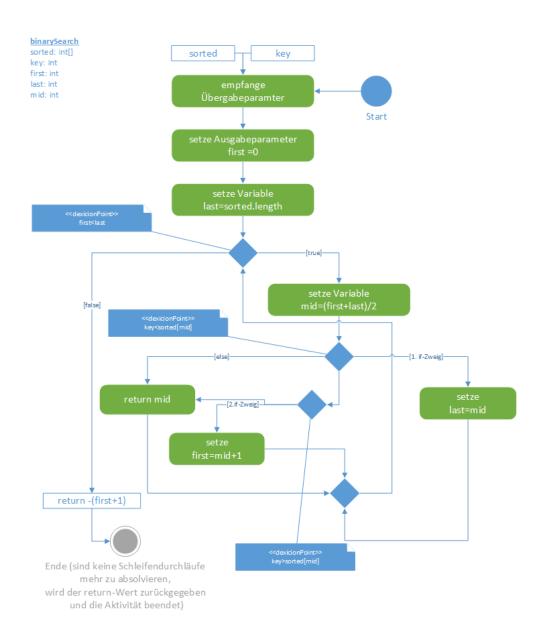


Abbildung 1: Kontrollfluss der Java-Methode binary Search in einem Aktivitäts<br/>diagramm dargestellt

Auf	gabe	2)
	<b>5</b> ~~~	

## Aufgabe 3)

# Aufgabe 4)

\*\*\*\*\*\*ALLES NOCH IN BEARBEITUNG......

Dargestellt ist der Ablauf in einem Online-Shop, visualisiert in einem Sequenzdiagramm. Dabei regelt die Klasse ShoppingSession die Shop-Sitzung und ist ebenso für die Darstellung des Shops zuständig. Die Klasse Cart stellt einen Einkaufswagen dar und die Klasse ProductDB repräsentiert den Zugriff auf die Produktdatenbank.

#### Beschreibung des abgebildeten Vorgangs:

Der Kunde ruft zunächst den Online-Shop auf. Es wird dabei eine Shop-Sitzung erstellt. Er sucht ein Notebook. Dazu gibt er in einem Suchfeld das Stichwort "Notebook"ein.

### Äquivalentes Kommunikationsdiagramm: