

Übungsblatt 5

Lösungsvorschlag

27.07.2014

Aufgabe 1)

```
1 public abstract class Command{
2
3     protected char changedChar; // Wird in den Klassen Edit UND Del benötigt
4
5     public abstract void execute();
6     public abstract void undo();
7     public abstract void redo();
8
9 }
10
11 public class Edit extends Command{
12
13     public Edit(char c){
14         changedChar = c;
15     }
16
17     public void execute(){
18         TextBuffer.add(changedChar);
19     }
20
21     public void undo(){
22         TextBuffer.del();
23     }
24
25     public void redo(){
26         execute();
27     }
28
29 }
30
31 public class Del extends Command{
32
33     public void execute(){
34         changedChar = TextBuffer.del();
35     }
36
37     public void undo(){
38         TextBuffer.add(changedChar);
39     }
40
41     public void redo(){
42         execute();
43     }
44
45 }
```

Aufgabe 2)

Aufgabe 3)

Aufgabe 4)