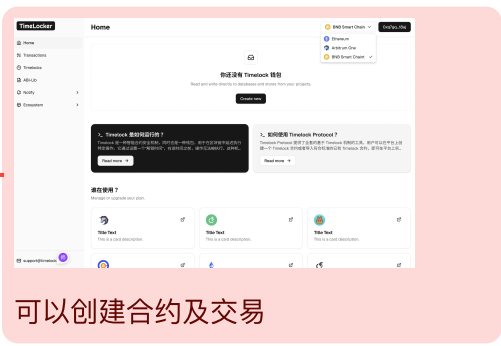


TimeLocker

新用户



可以创建合约及交易

创建或者导入合约

创建合约

导入合约

Compound类型，输入admin及delay

OpenZeppelin类型，输入minDelay, proposers[], executors[], admin默认为0（备注说明原因）

用户需要输入的数据：链、合约地址、合约标准、备注；
我们这边检查是否合规、获取合约相关数据（call函数）

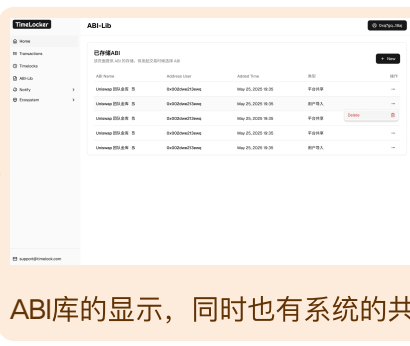
老用户



可以看到各链资产，及正在等待的交易

创建或者导入完合约后，用户再次点击Home栏，会跳到这个界面

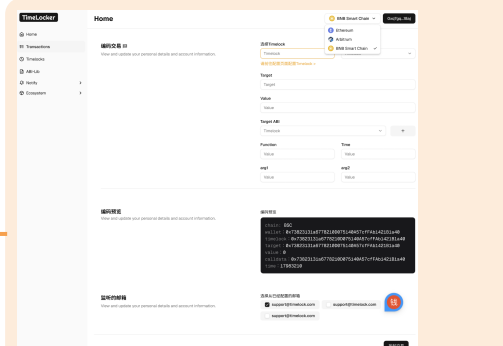
创建ABI库



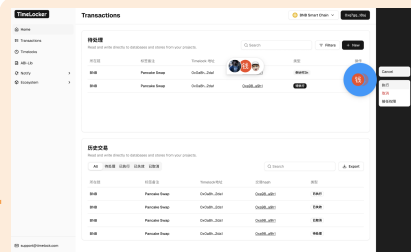
ABI库的显示，同时也有系统的共享库



配置邮箱，多对多关系（一个合约可配置多个邮箱，一个邮箱可监听多个合约）



发起交易，选择合约，填写参数，选择abi及函数，预览编码，显示改合约已经配置的邮箱



显示交易列表（只要该地址是该合约的某一角色，该交易就会在上面显示，只不过无权操作与其不相关的功能，变相的增加了审计的广度）

权限配置

- 一个合约，谁能在列表中看到
 - 合约的创建者、导入者、提案人、执行者、取消者pendingAdmin（只有Compound）
- 一个交易，谁能在列表中看到
 - 只要是该合约的任一角色，都能在列表中看到
- 一个合约，谁能使用它进行提案交易
 - 只有该合约的提案人（Com的是admin，OZ的是proposers）
- 一笔交易，谁能取消
 - 只有COM的admin或者OZ的proposers
- 一笔pending完成的交易，谁能去执行
 - 只有COM的admin或者OZ的executors
- 关于COM标准的
 - 谁可以提案新admin
 - 只有admin
 - 谁能接收自己为新admin
 - pendingAdmin

当admin提案一个新admin时，pendingAdmin可以在合约列表中看到该合约，并且接受或者否决

需要创建的合约（注意需要把默认的minDelay改成2分钟）

Compound类型

- 创建者（或者导入者）、admin为同一地址
- 创建者（或者导入者）、admin为同一地址、pendingAdmin为其他地址
- 创建者（或者导入者）和admin不为同一地址
- 创建者（或者导入者）和admin不为同一地址、pendingAdmin为创建者
- 创建者（或者导入者）和admin不为同一地址、pendingAdmin为其他地址

OpenZeppelin类型

- 创建者（或者导入者）、proposer（单个）、executor（单个）为同一地址
- 创建者（或者导入者）、proposer（单个）、executor（单个）均为不同地址
- 创建者（或者导入者）、proposer（单个，创建导入者）、executor（单个，其他地址）
- 创建者（或者导入者）、proposer（单个，其他地址）、executor（单个，创建或导入者）
- 创建者（或者导入者）、proposers（多个，其中含创建或者导入的人）、executor（单个，创建或导入的人）
- 创建者（或者导入者）、proposers（多个，其中含创建或者导入的人）、executor（单个，其他地址）
- 创建者（或者导入者）、proposers（多个，不含创建或者导入的人）、executor（单个，创建或导入的人）
- 创建者（或者导入者）、proposers（多个，不含创建或者导入的人）、executor（单个，其他地址）
- 创建者（或者导入者）、proposer（单个，创建或者导入的人）、executors（多个，包含创建或导入的人）
- 创建者（或者导入者）、proposer（单个，其他地址）、executors（多个，包含创建或导入的人）
- 创建者（或者导入者）、proposer（单个，创建或者导入的人）、executors（多个，不含创建或导入的人）
- 创建者（或者导入者）、proposer（单个，其他地址）、executors（多个，不含创建或导入的人）
- 创建者（或者导入者）、proposers（多个，其中含创建或者导入的人）、executors（多个，其中含创建或导入的人）
- 创建者（或者导入者）、proposers（多个，其中含创建或者导入的人）、executors（多个，其中不含创建或导入的人）
- 创建者（或者导入者）、proposers（多个，其中不含创建或者导入的人）、executors（多个，其中含创建或导入的人）
- 创建者（或者导入者）、proposers（多个，其中不含创建或者导入的人）、executors（多个，其中不含创建或导入的人）

均单个地址

一个单地址，一个多地址

两个角色都是多地址