- 1. Владимиров Иван Юрьевич
- 2. 31 год
- 3. Балашиха
- 4. Закончил МГУ
- 5. C++, Python, PHP
- 6. 3 из 5
- 7. timerke@mail.ru
- 8. +79067820791
- 9. Будние дни, 9-18
- 10. hh.ru

Тест

### 1. B) !===

В РНР есть два оператора равенства == и ===. Оператор == возвращает True, если значения сравниваемых переменных равны. Оператор === возвращает True, если значения и типы сравниваемых переменных равны. Для данных операторов есть обратные им операторы: != и !==. Оператор != возвращает True, если значения сравниваемых переменных не равны. Оператор !== возвращает True, если значения сравниваемых переменных не равны или если сравниваемые переменные разных типов.

# 2. Г) Переменная \$x=5

Мы используем одинарные кавычки, когда хотим вывести в неизменном виде то, что содержится внутри кавычек. Когда мы хотим вывести обработанную строку, используем двойные кавычки. Например, скрипт:

```
<?php
$x=5;
echo "Переменная $x=5";
?>
```

выведет на экран результат: Переменная 5=5

## 3. В) Другой ответ

#### Заданный скрипт:

```
$myImportantArray = [1, 2, 3, 4, 5];
foreach ($myImportantArray as $someBeautifulValue);
{
    echo $someBeautifulValue;
}
echo "end";
?>

MOЖНО ИЗ-ЗА ТОЧКИ С ЗАПЯТОЙ НА СТРОКЕ З ЗАПИСАТЬ ТАК:

    myImportantArray = [1, 2, 3, 4, 5];
foreach ($myImportantArray as $someBeautifulValue)
{
    echo $someBeautifulValue;
}
echo $someBeautifulValue;
}
```

В цикле foreach просто происходит перебор всех значений массива. В результате переменная \$someBeautifulValue принимает после этого цикла значение последнего элемента в массиве, то есть 5. Это значение выводится в следующем блоке, выделенном фигурными скобками, а после уже выводится на экран строка "end". В результате выполнения скрипта получим:

5end

## 4. B) 23default

Переменная \$s равна 2. Следовательно, в операторе switch выполняются команды в блоке case 2. PHP продолжает исполнять операторы до конца

блока switch либо до тех пор, пока не встретит оператор break. Поскольку в скрипте нет операторов break, будут выполнены команды:

```
echo 2;
echo 3;
echo 'default';
```

#### 5. B) true

В данном случае при сравнении оба сравниваемых значения переводятся в boolean значение false. В результате получаем:

```
if (false==false)
```

## И выполняется инструкция:

```
echo "true";
6. Γ) 13
```

Если значение параметра \$i четное, то остаток от деления на 2 равен нулю. Следовательно, для четных значений параметра \$i в цикле for будет выполняться инструкция continue, благодаря которой будет пропускаться оставшаяся часть инструкций в цикле for, то есть не будет выполняться echo \$i.

# 7. A) key1...key2...

В операторе if сравнивается 0 и преобразованное в число значение параметра \$value. Параметр \$value принимает при выполнении цикла foreach строковые значения 'value1' и 'value2'. Данные строки не начинаются с цифр, а потому они преобразуются просто в 0.

# 8. Γ) header("Location: http://google.com")

header используется для отправки HTTP-заголовка. Функцию header можно вызывать только если клиенту еще не передавались данные, то есть она должна идти первой в выводе, перед ее вызовом не должно быть никаких HTML-тегов, пустых строк и т.п.

## 9. B) 05

При объявлении функции myfunc мы указываем, что у ее аргумента \$x есть значение по умолчанию, равное 0. Если при вызове функции myfunc ей не передается никакое значение, как на строке 6:

```
myfunc();
```

то аргумент \$x в теле функции принимает значение по умолчанию, то есть 0. Если же при вызове функции myfunc ей передается какое-то значение, как на строке 7:

```
myfunc(5);
```

то аргумент \$x в теле функции принимает переданное значение, то есть 5. 10. В) \$a='строка';

Мы хотим в переменную \$а записать значение типа строка. Имена переменных в РНР начинаются со знака \$. Строковое значение можно записать либо с помощью одинарных, либо с помощью двойных кавычек. Чтобы присвоить переменной некое значение, нужно использовать оператор присваивания =.

# 11. A) array\_unshift()

Функция array\_flip меняет местами ключи с их значениями в массиве. Функция array\_intersect вычисляет схождение массивов. Функция array\_push добавляет один или несколько элементов в конец массива.

# 12. Б) 7

Нам нужно посчитать значение выражения:

```
getValue1(getValue2(getValue1(getValue1($a)))))
```

Отметим, что в функции getValue1 используется постфиксный инкремент: \$a++:

то есть сначала возвращается значение аргумента \$a этой функции, а потом его значение увеличивается на 1. То есть функция getValue1 возвращает значение, переданное ей в качестве аргумента.

В функции getValue2 используется префиксный инкремент:

```
++$a;
```

то есть сначала значение аргумента \$а этой функции увеличивается на 1, а потом возвращается. То есть функция getValue2 возвращает увеличенное на 1 значение, переданное ей в качестве аргумента.

Сначала будет выполнена функция, покрашенная красным цветом:

```
getValue1 (getValue2 (getValue1 (getValue1 (5)))))
```

Здесь мы учли, что параметру \$а присвоено значение 5. Потому первая функция вернет значение 5.

Теперь посчитаем аналогично, что вернет функция, покрашенная синим цветом:

```
getValue1(getValue2(getValue2(getValue1(5))))
```

Это опять getValue1, а потому она также вернет значение 5.

Теперь посчитаем, что вернет функция, покрашенная зеленым цветом:

```
getValue1 (getValue2 (getValue2 (5)))
```

Это функция getValue2, а потому она вернет значение 6.

Теперь посчитаем аналогично, что вернет функция, покрашенная оранжевым цветом:

```
getValue1(getValue2(6))
```

Это функция getValue2, а потому она вернет значение 7.

Наконец, осталась последняя функция:

```
getValue1(7)
```

Это функция getValue1, а потому она вернет значение 7, которое и будет передано в качестве аргумента функции echo.

```
13. A) bool(true)
```

Функция var\_dump выводит информацию о переменной. А функция in\_array проверяет, присутствует ли в массиве значение. В нашем случае используется функция in\_array без третьего параметра, то есть без строгой проверки соответствия типов элементов массива и параметра, который

нужно найти в массиве. Потому элементы массива и параметр, который нужно найти в этом массиве, переводятся к одному boolean типу:

$$[0, 1] \rightarrow [false, true]$$

'tree' -> true

То есть функция in\_array вернет значение true. Функция var\_dump выведет тип полученного аргумента (то есть bool) и его значение (то есть true).

#### 14. Bce

Функция substr(\$string, \$start, \$length) возвращает подстроку строки string, начинающейся с start символа по счету и длиной length символов. В первом варианте получаем:

```
echo substr($line, 3, 3);
```

То есть на экран выводим '1' под индексом 3 (начальный индекс в строке 0) и еще два символа после нее (то есть '2' и '3').

Если значение параметра \$start в функции substr(\$string, \$start) отрицательное, возвращаемая подстрока начинается с позиции, отстоящей на \$start символов от конца строки \$string. Во втором варианте имеем:

```
echo substr($line, -3);
```

То есть начальный символ возвращаемой подстроки опять тот же, что и в первом варианте: '1' под индексом 3. Поскольку параметр \$length во втором варианте опущен, то будет возвращена подстрока, начинающаяся с позиции, указанной параметром \$start и длящейся до конца строки. То есть опять подстрока '123'.

Функция str\_replace(\$search, \$replace, \$subject) возвращает строку или массив, в котором все вхождения \$search в \$subject заменены на \$replace.

То есть в третьем варианте функция

```
str replace('123', '', $line)
```

возвращает строку '321'. Функция strrev переворачивает строку задом наперед. То есть из строки '321' получается опять '123'.

Наконец, в четвертом варианте написана конкатенация символов, стоящих под индексами 3, 4 и 0 в строке  $[3].\$  [ine[4]. $[4].\$ ] ine[0] = '1'.'2'.'3'= '123'.

#### 15. Д) Ошибка выполнения

У нас имеется массив \$items, элементами которого являются массивы ['sort'=>1], ['sort'=>3], ['sort'=>5], ['name'=>'item\_1'], [['sort'=>8], ['sort'=>10]]. Все эти элементы передаются в качестве значений переменной \$item в цикле foreach. При обращении по ключу \$item['sort'] массивы ['sort'=>1], ['sort'=>3], ['sort'=>5] выдают значения 1, 3 и 5 соответственно. А вот оставшиеся два массива не имеют ключей 'sort' в результате чего появляется ошибка.

16.

#### Вот скрипт решения с комментариями:

```
<?php
/* Массив с данными авторов */
$authors = [
    ['name' => 'Гоголь', 'email' => 'gogol@mail.ru', 'birth year' => 1809],
    ['name' => 'Пушкин', 'email' => 'pushkin@mail.ru', 'birth year' => 1799],
    ['name' => 'Yexob', 'email' => 'chekhov@mail.ru', 'birth year' => 1860]
];
/* Массив с данными о книгах */
books = [
      ['author' => &$authors[0], 'book_name' => 'Мертвые души', 'year' =>
18421,
    ['author' => &$authors[1], 'book name' => 'Капитанская дочка', 'year' =>
18361,
    ['author' => &$authors[0], 'book name' => 'Ревизор', 'year' => 1836],
      ['author' => &$authors[1], 'book name' => 'Пиковая дама', 'year' =>
1834],
    ['author' => &$authors[2], 'book name' => 'Вишневый сад', 'year' => 1903]
];
```

```
/* Выводим информацию об авторах */
foreach ($authors as $author) {
    echo \alpha'' author['name'] . ' - <a href="">' . \alpha'' . \alpha'' . '</a> - ' .
$author['birth year'] . '<br/>';
echo '<br/>';
/* Выводим информацию о книгах */
foreach ($books as $book) {
     $book['year'] . '<br/>';
}
?>
17.
Вот скрипт решения с комментариями:
<?php
$items = ['where', 'is', 'my', 'money'];
sum = 0;
/* Функция, которая выполняется, когда индекс в цикле делится на 3 */
function divided by 3($i, $items)
   n = count(sitems) - 1;
   \gamma = rand(0, \gamma);
   echo 'i= ' . $i . ': ' . $items[$random_index] . '<br/>';
}
/* Цикл от 0 до 100 */
for ($i = 0; $i <= 100; $i++) {
   if ($i % 3 == 0 && $i % 5 == 0) {
       /* Перемешиваем массив items */
       shuffle($items);
```

} elseif (\$i % 3 == 0) {

} elseif (\$i % 5 == 0) {

\$sum += \$i;

divided by 3(\$i, \$items);

/\* Прибавляем индекс к \$sum \*/

```
}

/* Выводим массив $items */
foreach ($items as $item) {
   echo $item . '<br/>';
}
?>
```