数据设计：

1. 现在Store和\_User的绑定关系，是通过Store中的owner确定，现在修改为：
2. owner现在仅作为店铺的登记人；
3. 建立Store和\_User的关联中间表UserJoinStore，并预留角色字段role；用户在加入为某店铺的操作人员时，
4. 建立申请加入店铺的验证随机数表StoreOperVerifyCode。
5. 订单表增加paymentTerm字段，用于指定支付时效。
6. 店铺表增加paymentDays字段，用于指定账期。
7. 建立销售人员表Salesman，并增加一个业务员的推荐码表OrangeKey。

相关云函数：

1.

开发详述：

后台：

1. 在用户管理模块，新增店铺和User绑定关系的增删改查界面，用于操作UserJoinStore表。其中，需显示的字段包括：店铺名称，Username。查询条件包括：店铺名称模糊查询，username查询。

特别说明，相比前端，后台进行新增绑定操作，无需经过验证码验证即可直接操作。

此功能郑银华完成。

1. 相应的，在编辑餐厅页面，将“操作人员”几个字改成“管理员”

此功能郑银华完成。

1. 在新建订单页面，将订单用户字段也改为下拉框。当选中一个订单店铺后，到UserJoinStore中查询该店铺对应的全部用户，全部列到下拉框中供选择。

此功能张瑞完成。

微信端（何伟完成）：

1. 虽然从数据结构上已允许一个人绑定多个店铺，但多店铺选择切换的功能暂不开发，首要是做好一个店铺多个操作员的情况。
2. 下单时，查询UserJoinStore表中，关联关系创建最早的店铺，作为当前登陆店铺。
3. 查询订单时，同样以UserJoinStore表中查到的店铺为条件查询（对应OrderStore字段）；
4. 店铺绑定页面：首先，增加一级店铺信息查看页面，该页面中从UserJoinStore表查询到店铺信息，并全部以不可编辑的Label展现。如果没有查到店铺，则页面留白，在center位置显示“您没有绑定店铺”。

去掉店铺绑定页面顶部的header。如果当前尚未绑定店铺，则在此位置放置两个按钮，一个是“申请加入”和“创建店铺”。

如果点击创建店铺，则进入现在的店铺绑定编辑页面，并增加两个输入框和一个按钮，其中一个输入框为“业务员手机号”，按钮为“获取邀请码”，另一个输入框为填写邀请码；当用户填入业务员手机号并点击按钮后，调用云函数GetOrangeCode，随后验证码会发送到业务员手机上，告知用户填写到邀请码输入框中。待保存店铺信息时（需判定为新建，编辑店铺无需验证码），先调用云函数VerifyOrangeCode对邀请码进行验证，验证返回success后再保存。

如果点击申请加入，则进入申请加入店铺的页面，该页面中同样是两个输入框和一个按钮，其中一个输入框要求填入“管理员手机号”，按钮为“获取邀请码”，另一个输入框为填写邀请码；用户需填入店铺owner的手机号，点击按钮后，调用云函数GetJoinStoreCode，随后验证码会发送到owner的手机上，告知申请人填写到邀请码输入框中。待保存时，先调用云函数VerifyJoinStoreCode对邀请码进行验证，验证返回success后再建立UserJoinStore数据。