**De Bono** Thema: **Mobile Anwendung**

**Analytisch**: Aufwand betrachten, Nutzen analysieren; Mobile App generell sinnvoll und gefragt; Änderungen an einigen Stellen notwendig; Mobile Version von Desktopversion abgrenzen

**Pessimistisch**: Schwierig für kleinere Bildschirme; Leute nutzen es nicht; Softwareentwickler sind am PC; Probleme entstehen am PC; Mobile App hat unnötige Features;

**Optimistisch:** Informationen/Ansprechpartner am Handy sind schneller verfügbar; Gut für „kurz anschauen“; Kundenbindung; Ansprechpartner, Menschen erreichen; Aufwand eher gering; spricht mehr Nutzer an;

**Emotional**: Wird nicht genutzt; Wird nicht gebraucht; Etwas schöner; Kein Mehrwert; Nicht sinnvoll eine App umzusetzen;

**Kreativ**: App benötigt mehr Features 🡪 größere Motivation der Nutzer; Mehrwert benötigt;

Fazit: App wird nicht weiterentwickelt