Operacijski sistemi

vaje 6

preproste skripte

primer programa: kopiraj.sh

```
#!/bin/bash
cp /etc/nekaj .
echo "Kopiranje končano."
```

Kaj pa, če se je zgodila napaka pri kopiranju?

if ... then ... elif ... else ... fi

```
#!/bin/bash
if cp /etc/nekaj .
then
   echo "Kopiranje končano."
else
   echo "Kopiranje neuspešno."
fi
```

Znamo napisati še kako drugače?

Naloga 1

```
#!/bin/bash
if cp /etc/nekaj .
then
  echo "Kopiranje končano."
else
  echo "Kopiranje neuspešno."
fi
```

Prepišimo program z uporabo pogojnega izvajanja in brez uporabe if.

Naloga 2

Napišite skripto povezava.sh, ki naredi trdo povezavo na datoteko, ki jo podamo kot prvi argument ob klicu skripte. Povezavo naredi v trenutnem delovnem imeniku in naj se imenuje enako kot izvorna datoteka. Če izvorna datoteka ne obstaja, pa naj jo ustvari in potem ustvari še trdo povezavo.

Primer uporabe:

/home/student\$ /home/administrator/povezava.sh /etc/passwd

Po zaključku skripte se naredi nov datotečni zapis /home/student/passwd, ki kaže na isti inode kot /etc/passwd.

logični in, logični ali

```
pogoj1 && pogoj2
pogoj1 || pogoj2
#!/bin/bash
x=5
y = 10
if [ "$x" -eq 5 ] && [ "$y" -eq 10 ]; then
  echo "Oba pogoja sta resnična."
else
  echo "Pogoja nista resnična."
fi
```

logični in, logični ali

```
pogoj1 && pogoj2
pogoj1 || pogoj2
#!/bin/bash
x=3
y=2
if [ "$x" -eq 5 ] || [ "$y" -eq 2 ]; then
  echo "En od pogojev je resnicen."
else
  echo "Noben pogoj ni resnicen."
fi
```

case ... esac

```
#!/bin/bash
x=5
case $x in
  0) echo "Vrednost x je 0."
  5) echo "Vrednost x je 5."
  9) echo "Vrednost x je 9."
  *) echo "Nepoznana vrednost."
esac
```

case if

```
#!/bin/bash
x=5
if [ "$x" -eq 0 ]; then
  echo "Vrednost x je 0."
elif [ "$x" -eq 5 ]; then
  echo "Vrednost x je 5."
elif [ "$x" -eq 9 ]; then
  echo "Vrednost x je 9."
else
  echo "Nepoznana vrednost."
fi
```

- ukaz expr
- primer uporabe: expr 1 + 2
- katere operacije?

- vgrajenost?
- \$((...))

```
#!/bin/bash
x=8
y=4
z=$(expr $x + $y)
echo "Vsota števil $x + $y je $z"
```

```
#!/bin/bash
x=8
y=4
z=$(($x + $y))
echo "Vsota števil $x + $y je $z"
```

```
#!/bin/bash
x=5
y=3
add = ((x + y))
sub=$(($x - $y))
mul=\$(($x * $y))
div=\$((\$x / \$y))
mod=$(($x % $y))
# izpišemo rezultate:
echo "vsota: $add"
echo "razlika: $sub"
echo "zmnožek: $mul"
echo "količnik: $div"
echo "ostanek: $mod"
```

```
#!/bin/bash
while true; do
   echo "Za izhod pritisni CTRL-C."
done
```

true vgrajen?

```
#!/bin/bash
while :; do
   echo "Za izhod pritisni CTRL-C."
done
```

• : vgrajeno?

```
#!/bin/bash
x=0
while [ "$x" -le 10 ]; do
   echo "Trenutna vrednost spremenljivke x: $x"
   x=$x+1
   sleep 1
done
```

Kaj dela ta koda?

```
#!/bin/bash
x=0
while [ "$x" -le 10 ]; do
   echo "Trenutna vrednost spremenljivke x: $x"
   x=$x+1
   sleep 1
done
```

Kako bi popravili?

```
#!/bin/bash
x=0
while [ "$x" -le 10 ]; do
   echo "Trenutna vrednost spremenljivke x: $x"
   x=$(expr $x + 1)
   sleep 1
done
```

until ... do ... done

```
#!/bin/bash
x=0
until [ "$x" -gt 10 ]; do
   echo "Trenutna vrednost spremenljivke x: $x"
   x=$(expr $x + 1)
   sleep 1
done
```

Ali dela isto kot različica na prejšnji prosojnici?

for ... in ... do ... done

```
#!/bin/bash
for x in papir svincnik pero; do
   echo "Vrednost spremenljivke x je: $x"
   sleep 1
done
```

for ... in ... do ... done

```
#!/bin/bash
echo -n "Kontrola sistema za napake"
for dots in 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10; do
  echo -n "."
  sleep 1
done
echo "Sistem je pregledan."
```

Naloga 4

S pomočjo (a) zanke for in (b) zanke while napišite program stevec.sh, ki bo štel od 1 do 500 v enosekundnih intervalih.

```
Primer delovanja:
$ ./stevec.sh
1
2
3
:
499
500
$
```

for ... in ... do ... done

```
#!/bin/bash
for datoteka in *; do
   echo "Dodaj koncnico .html datoteki $datoteka..."
   mv $datoteka $datoteka.html
   sleep 1
done
```

zanka for

```
for var in spisek; do
    ukazi
done

• od BASH 2.04 naprej:

for (( inicializacija ; pogoj ; inkrementiranje )); do
```

ukazi

done

zanka for

```
for i in `seq 24 42`; do
 echo -n "$i "
done
for i in {24...42}; do
 echo -n "$i "
done
for ((i=24; i<=42; i++)); do
 echo -n "$i "
done
```

Uporaba tabel

```
tabela=(rdeča oranžna rumena zelena modra vijolična)
dolzina=${#tabela[*]}
echo "Mavrica ima $dolzina barv:"
i=0
while [ $i -lt $dolzina ]; do
    echo "$((i+1)): ${tabela[$i]}"
    let i++
done
```

- prazno tabelo definiramo z declare -a ime tabele
- prazno asociativno tabelo (slovar) definiramo z declare -A ime tabele

Naloga 5

Napišite skripto **zdruzi.sh**, ki bo združila vse navadne datoteke iz trenutnega imenika v pakete **tar**. V posameznem paketu naj bodo vse datoteke, ki imajo prvih **n** črk imena istih (da bo naloga lažja, vam ni treba odstranjevati končnic). Ime paketa naj bo sestavljeno iz prvih skupnih **n** črk in končnice **tar**. Število črk **n** podamo kot argument skripte. Če je število črk manjše od **n**, potem vzemite toliko črk, kolikor jih je na voljo.

Naloga 6

Napišite skripto koncnice.sh, ki bo združila vse navadne datoteke iz trenutnega imenika v pakete **tar**. V posameznem paketu naj bodo vse datoteke, ki imajo isto končnico (torej imajo isti niz za zadnjo piko). Ime paketa naj bo ime končnice. Če datoteka končnice nima, potem je ime paketa prazen niz s končnico .tar (pozor: ker so bo datoteka začela s piko, bo skrita).

\$./koncnice.sh

```
preveri.sh
run
temp.txt
test.py
zdruzi.sh

> .tar
py.tar
sh.tar
```