### Министерство науки и высшего образования РФ

# Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

## высшего образования

«Курский государственный университет»

Кафедра программного обеспечения и администрирования информационных систем Направление подготовки математическое обеспечение и администрирование информационных систем Форма обучения очная

#### Отчет

по лабораторной работе №2 «Сравнительный анализ методов поиска подстроки в строке»

Выполнил:

студент группы 213 Тихонов Е.Е.

Проверил:

профессор кафедры ПОиАИС Кудинов В.А.

**Цель работы:** изучение методов поиска подстроки в строке и приобретение навыков в проведении сравнительного анализа различных методов.

#### Задание

- 1. Изучить временные характеристики алгоритмов.
- 2. Изучить методы поиска подстроки в строке.
- 3. Программно реализовать 2 метода: алгоритм Shift-Or, алгоритм Бойера-Мура.
- 4. Разработать и программно реализовать средство для проведения экспериментов по определению временных характеристик алгоритмов.
  - 5. Определить порядок функций временной сложности алгоритмов.

#### Алгоритмы решения задач

Для алгоритма Shift-Or сначала строится матрица состоящая из единиц размера n\*(m+1), где n - длина искомого паттерна, m - длина строки. Вводится операция сдвига столбца, при котором последний элемент теряется, а в начало добавляется 0. Вводится операция получения битной маски паттерна по символу К. Данная операция возвращает вектор длины п(как длина паттерна), состоящий из нулей и единиц. Нули стоят на тех местах маски, где есть вхождение символа К в паттерн. Далее в цикле для всех столбцов, начиная с нулевого столбца применяем столбцу операцию матрицы, К сдвига, символу(соответствующему номеру сдвинутого столбца) строки, В которой ищем паттерн, применяем операцию получения битной маски. Далее выполняем побитовое ИЛИ для столбца(который мы сдвигали в первом шаге) и битной маске(которую мы получали по символу строки во втором шаге). Полученный результат операции записываем в следующий столбец за сдвинутым. Когда окажется, что последний элемент столбца 0, то мы нашли полное вхождение паттерна в строку. Не обязательно хранить всю матрицу в памяти, достаточно хранить предыдущий и текущий столбец.

Алгоритм Бойера-Мура включает в себя предобработку искомого паттерна. Мы составляем словарь-алфавит из символов паттерна, где каждому ключу(символу) присваиваем значение расстояния от этого символа в паттерне до конца паттерна. Схема поиска паттерна в строке следующая. Мы двигаемся по строке слева направо, сравниваем символы паттерна же мы справа налево. То есть мы начинаем поиск не с нулевого символа строки а с n-1, где n-длина паттерна. Также мы делаем прыжки на расстояние n если символ строки не входит в наш словарь-алфавит. Если при сравнении паттерна и строки символы не совпали, но при этом

сравниваемый символ в строке содержится в нашем словаре-алфавите то мы делаем прыжок на значение лежащее по данному ключу(символу).

### Сравнительный анализ алгоритмов

Временные затраты алгоритмов для разных строк показаны в таблице 1.

Таблица 1

Алгоритм	Количество символов в строке			
	60	120	240	480
Shift-Or	148348 ns	296249 ns	555988 ns	1212235 ns
Бойера-Мура	18000 ns	29068 ns	52670 ns	127286 ns

Общая оценка сложности алгоритмов показана в таблице 2.

Таблица 2

Сортировка	Сложность	
Shift-Or	n * m (где n - длина паттерна, m - длина строки)	
Бойера-Мура	n + m (где n - длина паттерна, m - длина строки)	

# Текст программы

# Текст файла shift\_or.py

```
def shift_or(str, substr): #shift_and
  n = len(substr)
  m = len(str)
  old_mask = [1] * n #[0] * n
  enter_inds = []
  for i in range(m):
     bit_shift(old_mask)
     mask = bit_mask(str[i], substr)
     old_mask = bit_or(old_mask, mask) #bit_and(old_mask, mask)
```

# Текст файла boyer\_mur.py

```
def pred_compile_dict(substr):
    dict = {} #char - position
    substr_len = len(substr)
    for i in range(substr_len-1):
        #сколько символов (считая справа подстроки) до этого символа
        dict[substr[i]] = substr_len - i - 1
    dict[substr[substr_len-1]] = 1
    return dict

def boyer_mur(str, substr):
    enter_inds = []
    dict = pred_compile_dict(substr)
    # k-индекс для прохода по строке(справа налево)
    # j-индекс для прохода по подстроке (справа налево)
    # i-индекс указывает на место откуда начался проход по строке (слева направо)
    substr_last_ind = i = j = k = len(substr) - 1
    while i < len(str):
```

```
#символы совпали - движемся по подстроке дальше(от конца к

началу)

#и сравниваем остальные символы

if str[k] == substr[j]:

    k-=1
    j-=1

#символы не совпали - перемещаемся на следующее

#вхождение последнего символа подстроки в строку

else:

    i += dict.get(str[i], substr_last_ind+1)

    k = i
    j = substr_last_ind

if j < 0: #нашли
    enter_inds.append(k+1)

    i += dict.get(str[i], substr_last_ind+1)

    k = i
    j = substr_last_ind

return enter_inds
```

## Текст файла таіп.ру

```
from shift_or import shift_or
from boyer_mur import boyer_mur

import time

str1 = "jhgjhjyh abc hfbb bdfdjhgjhjjyhjyjhvsdrvjhgbbdjhge tthgjhgjh"
substr = "jhgjh"

print(len(str1))

print("shift-or")
t_start = time.monotonic_ns()
inds = shift_or(str1, substr)
t_stop = time.monotonic_ns()
#test
for i in inds:
    print(str1[i:i+len(substr)])
print(str(t_stop - t_start) + " ns")

print("boyer-mur")
```

```
t_start = time.monotonic_ns()
inds = boyer_mur(str1, substr)
t_stop = time.monotonic_ns()
#test
for i in inds:
    print(str1[i:i+len(substr)])
print(str(t_stop - t_start) + " ns")
```

# Тест программы

Вывод программы представлен на рисунке 1.

```
ubuntu@ubuntu:~$ /bin/python3 /home/ubuntu/Desktop/Algoritms/task2/main.py
60
shift-or
jhgjh
jhgjh
247604 ns
boyer-mur
jhgjh
jhgjh
jhgjh
jhgjh
jhgjh
jhgjh
jhgjh
jhgjh
jhgh
```

Рисунок 1 - Вывод программы.