

Fejlesztői dokumentáció

Heaven Hotel weboldal

Témavezetők:

Szabó Ákos

Rehó János

Készítették:

Osikóczki Sándor Mátyás

Soltész Mónika

Varga Tímea

NYÍREGYHÁZA
2023

Tartalomjegyzék

| | | |
|------|---------------------------------|----|
| 1. | Feladat megadása | 3 |
| 1.1 | Szereplők és igényeik | 3 |
| 2. | Use-Case Funkció lista | 4 |
| 2.1 | Regisztrált felhasználó..... | 4 |
| 2.2. | Látogató | 4 |
| 2.3. | Adminisztrátor | 4 |
| 3. | Magas szintű rendszerterv | 5 |
| 4. | Screenek..... | 6 |
| 5. | Modellek | 9 |
| 6. | Alkalmazások kiválasztása | 10 |
| 6.1. | Frontend..... | 10 |
| 6.2. | Backend | 11 |
| 6.3. | Adatbázis | 11 |
| 6.4. | Tesztelés | 11 |
| 7. | Routing | 12 |
| 7.1 | Authentikáció | 12 |
| 7.2 | Felhasználók | 12 |
| 7.3 | Foglalások..... | 13 |
| 7.4. | Szobák | 13 |
| 8. | Implementáció..... | 15 |
| 9. | Tesztelés | 16 |
| 10. | Bevezetés, éles üzemmód | 18 |

1. FELADAT MEGADÁSA

Feladatunk egy alkalmazás készítése, amelyet több felhasználó fog használni. Online alkalmazásunkban a felhasználók szállodai szobákat foglalhatnak, amelyhez regisztrálniuk kell a felhasználónak. Regisztráció hiányban csak böngészni tud a felhasználó az oldalon.

Az alkalmazásnak fő feladata az, hogy a regisztrált felhasználók képesek legyenek szobát foglalni.

1.1 SZEREPLŐK ÉS IGÉNYEIK

1. *Bejelentkezett felhasználó*

- Legyen képes szobát foglalni

2. *Látogató*

- Tudjon böngészni
- Legyen képes regisztrálni, majd bejelentkezni a fiókjába

3. *Adminisztrátor*

- Bejelentkezett felhasználók adatainak elérése
- Bejelentkezett felhasználók adatainak módosítása
- Bejelentkezett felhasználók adatainak törlése
- Szobák módosítása
- Szobák törlése
- Szobatípusok módosítása
- Szobafoglalások törlése

2. USE-CASE FUNKCIÓ LISTA

Az alkalmazásban a felhasználók két csoportra tudjuk osztani. Azokra, akik regisztráltak és azokra, akik nem. A két csoport között a különbség mindössze annyi, hogy a még nem regisztrált felhasználó nem tud szobát foglalni.

2.1 REGISZTRÁLT FELHASZNÁLÓ

- Böngészés
- Rögzített szobák kilistázása szoba típus alapján
- Bejelentkezés
- Kijelentkezés
- Szoba lefoglalása

2.2. LÁTOGATÓ

- Böngészés
- Rögzített szobák kilistázása szoba típus alapján
- Legyen képes regisztrálni (név, email, jelszó, telefonszám, lakcím)
- Legyen képes bejelentkezni

A látogató és a regisztrált/bejelentkezett felhasználó is tud az oldalon a szobák és szolgáltatások között böngészni. Mindketten képesek szobatípus alapján szűrni a felvett szobákat.

A látogatónak, ha szobafoglalási szándéka van, előbb regisztrálnia kell, majd bejelentkezni a fiókjába, hogy a foglalási folyamatot megkezdhesse. A regisztrációkor meg kell adni a bizonyos adatokat.

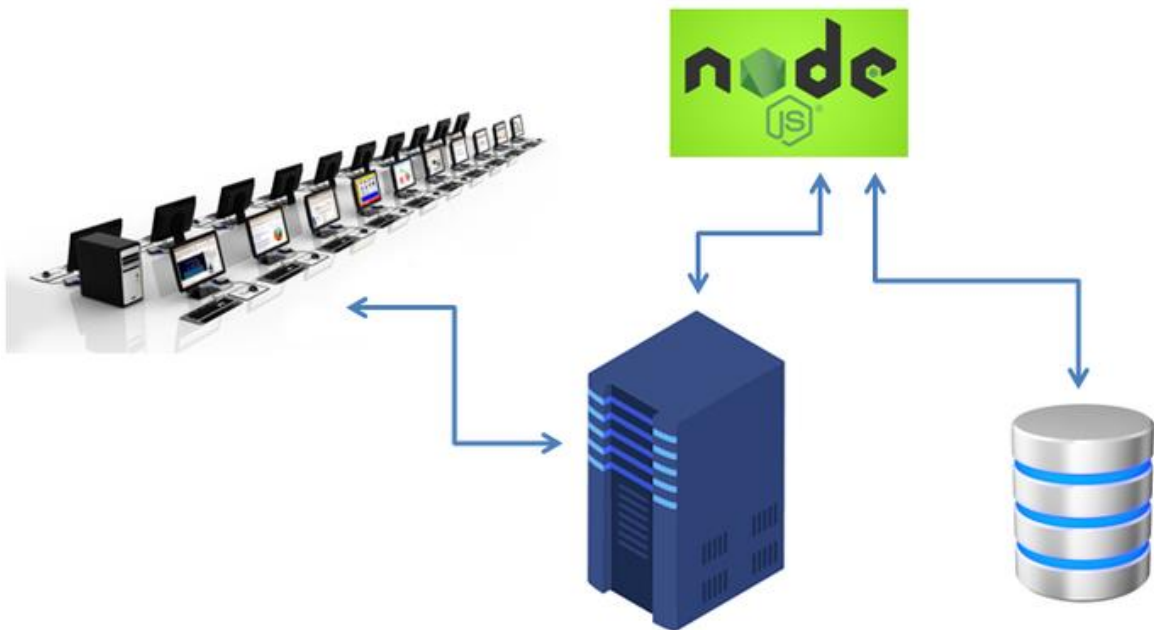
Regisztráció után a látogató bejelentkezhet. Bejelentkezés után foglalként kezeljük a látogatót.

Szobát foglalni csak a bejelentkezett felhasználó tud, mivel szükségesek a regisztráláskor megadott adatok.

2.3. ADMINISZTRÁTOR

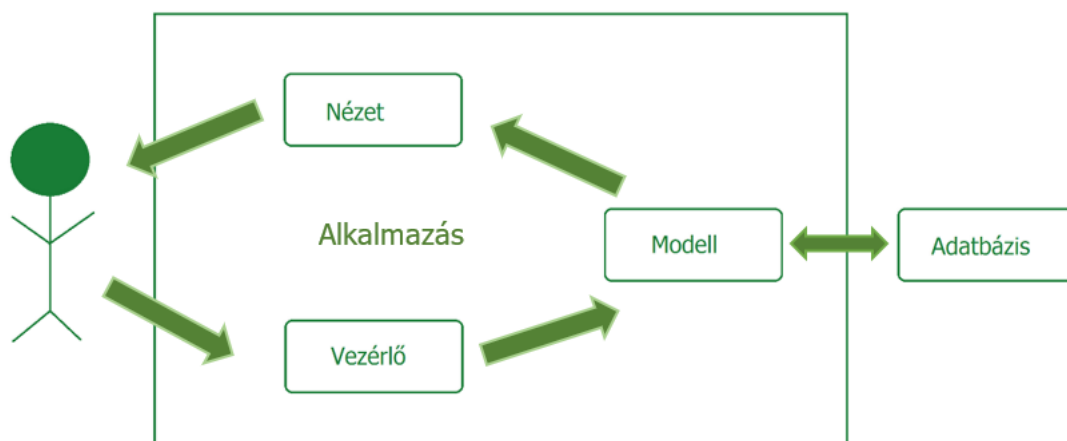
- A szobákat az adminisztrációs felületen lehet módosítani, illetve törölni
- A szobátípusokat az adminisztrációs felületen lehet módosítani
- Az adminisztrációs felületet csak az adminisztrátor érheti el
- Listázni tudja a regisztrált felhasználókat, illetve azokat törölni és módosítani.
- Csak az adminisztrátor tud jogokat kiosztani

3. MAGAS SZINTŰ RENDSZERTERV



Rendszerterv

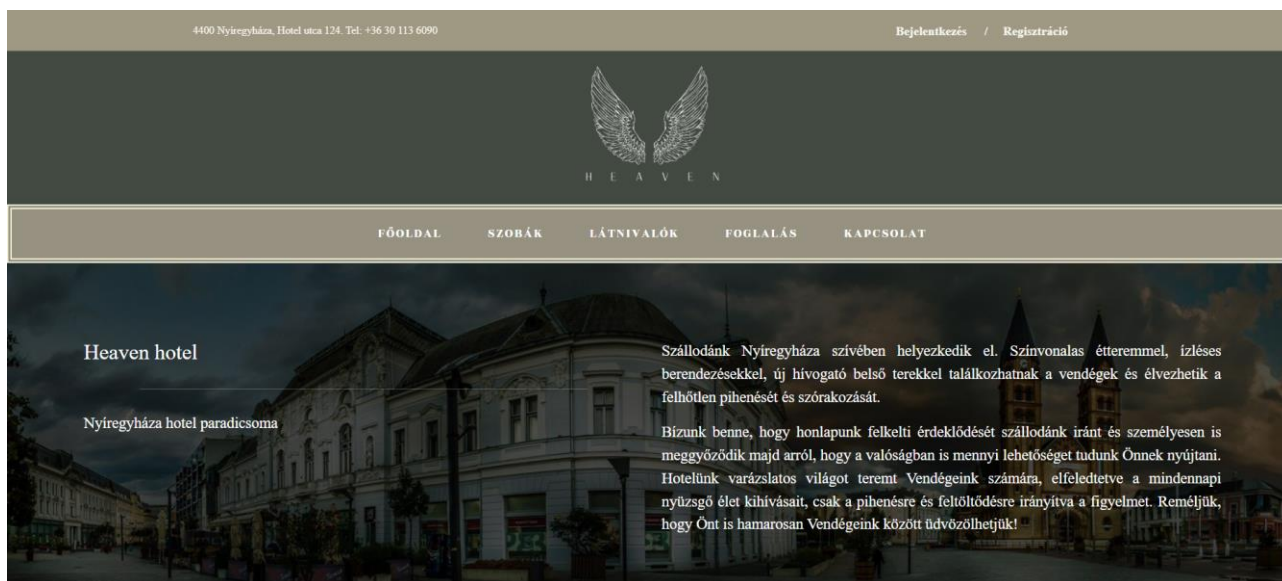
A fejlesztés során az MVC szemléletmód figyelembevételével igyekeztünk elkülöníteni az adatok elérését, az üzleti logikát, az adatok megjelenítését és a felhasználói interakciót. Ezzel biztosítjuk azt, hogy a felhasználói felület ne befolyásolja a kezelést, illetve az adatok a későbbi fejlesztések során, ha kell, könnyen átszervezhetőek legyenek a felhasználói felület változtatása nélkül.



MVC modell

4. SCREENEK

Egy internetes alkalmazás készítésekor fontos több szempontot is figyelembe venni. A végtermék olyan felhasználóknak készül, akikkel közvetlen kapcsolat nem áll fenn, így, ha a felhasználó úgy érzi nem kapott kellő információt az oldalon, akkor lehet nem fogja az általunk nyújtott szolgáltatást igénybe venni, valamint az oldalra sem fog visszatérni. Ennek elkerülése érdekében kiemelkedően fontos az oldal kinézetével és tartalmával kapcsolatban, hogy a látogatók bizalmát elnyerje, könnyen kezelhető és logikus felépítésű legyen. Minden információ egyértelmű legyen, például az elérhetőségek feltüntetése, a termékekről elég információ legyen feltüntetve, vagy például az árak ÁFÁ-val terheltek, vagy sem. Az ilyen alapvető adatok hiánya miatt a vásárló más boltot választhat.



Kezdőképnyő

A használhatóság érdekében az információk és funkciók könnyen elérhetőek a felhasználók számára, biztosítjuk a logikus navigációt. Az elérhetőséget feltüntettük, a gyakori kérdések oldalon böngészve pedig a vendégek gyorsan választ kaphatnak a legfontosabb kérdésekre.

LÁTNIVALÓK

Aquarius Élményfürdő



Nyíregyháza-Sóstó a gyógyvizéről híres, hangulatos fürdőhely Nyíregyháza központjától alig pár kilométerre található. Az Aquarius Élményfürdő gyermekvilággal, stranddal, csúszdák széles választékával is rendelkezik így az egész családnak szuper élményt kínál. A Sóstón található jódos-brómos gyógyvíz reumatikus, mozgásszervi és nőgyógyászati panaszok enyhítésére kiválóan alkalmazható, ezért évente több ezer turista keresi fel ezt az üdülőhelyet. A felnőttek és idősek a



Látnivalók

A legfontosabb látnivalókról a képeket a vendégek Bootstrap Carousel segítségével tudják megnézni, amelyen előző/következő vezérlők találhatóak, így tudnak váltogatni a képek között. Ezt a megoldást látványosnak és kellően áttekinthetőnek találtuk.

Szobatípusok



superior egyágyas szoba

Kényelmes, 16 m² alapterületű egyágyas szoba 1 fő részére. A fürdőszobában ülökád található. Bekészítések: törölköző, hajszárító. A szoba ablakaiból a csodálatos nyíregyházi belváros látható. A szobában minibár is a vendégek rendelkezésére áll.

Ágyak: 1

Maximális létszám: 1

Szobaár: 17000 Ft. / Éjszakától



standard kétágyas szoba

Minden igényt kielégítő 18 m²-es bétér, két különálló ágygal vagy franciaágygal. A szobában minibár és LCD TV áll a vendégek rendelkezésére. A fürdőszobában kényelmes ülökád található. Bekészítések: törölköző, hajszárító.

Ágyak: 2

Maximális létszám: 2

Szobaár: 22000 Ft. / Éjszakától



superior kétágyas szoba

Kényelmes, tágas, 20 m² alapterületű kétágyas vagy franciaágyas szoba 2 fő részére. A fürdőszobában ülökád található. Bekészítések: törölköző, hajszárító. A szoba ablakaiból a csodálatos nyíregyházi belváros látható. A szobában minibár is a vendégek rendelkezésére áll.

Ágyak: 2

Maximális létszám: 2

Szobaár: 25000 Ft. / Éjszakától



Szobatípusok megjelenítése



Regisztráció

Név *

Telefonszám *

Ilyen formában adja meg: 06301234567

E-mail cím *

Lakcím *

Jelszó *

min 8 karakter, kis- és nagybetű, szám, speciális karakter


☐ Elfogadom az [ÁSZF-et](#) és az [adatvédelmi tájékoztatót](#).

REGISZTRÁCIÓ

[Már van fiókja? Lépjen be itt!](#)

Regisztrációs felület

Sikeres foglalás
Beérkező levelek ✕



saleshotelheaven01@gmail.com

címzett: én ▼

Tisztelt [vargatimi505@gmail.com!](#)

Köszönjük, hogy nálunk fogalt, melyet ezen levéllel visszaigazolunk.

Foglalás adatai:

- Érkezés: **2023. április 16.**
- Távozás: **2023. április 18.**
- Éjszakák száma: **2**
- Fizetendő összeg: **44000 Ft**

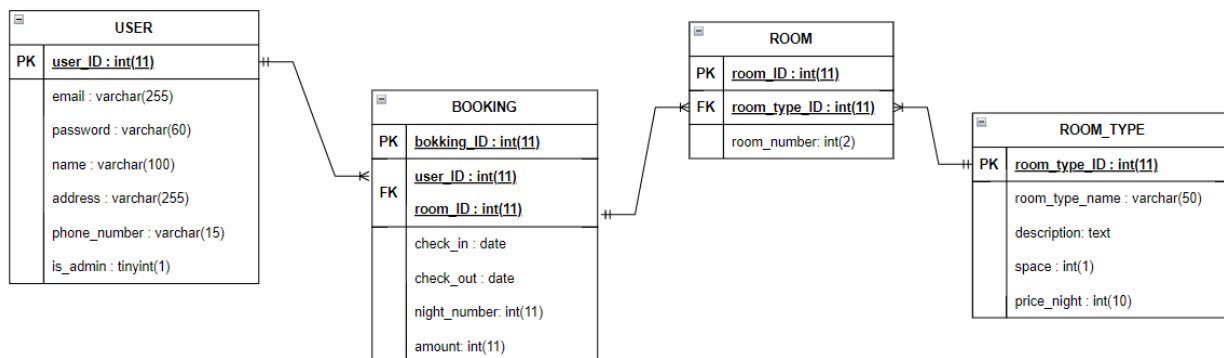
Tisztelettel
Heaven Hotel csapata

Ha bármilyen kérdése van, keresse recepciónkat az alábbi telefonszámon: +36-30-234-6421

Sikeres foglalást követően a felhasználók e-mailes visszajelzést kapnak.

5. MODELLEK

Az adatok tárolására több modellre is szükség van, úgy mint regisztrált felhasználók, foglalások, szobák, szobatípusok.



6. ALKALMAZÁSOK KIVÁLASZTÁSA

6.1. FRONTEND

- **React**

A React az egyik nyílt forráskódú JavaScript könyvtár. Interaktív felhasználói felületek felépítésére szolgál. Ez egy hatékony, deklaratív és rugalmas könyvtár. A Model-View-Controller (MVC) V, azaz View elemével foglalkozik. Ez nem egy teljes keret, hanem csak egy előlapi könyvtár. Lehetővé teszi összetett felhasználói felületek létrehozását vagy elkészítését, összetevőként ismert, elkülönített és apró kóddarabok felhasználásával. (<https://hu.education-wiki.com/9050114-what-is-react>)

- **JavaScript**

A JavaScript (röviden JS) egy objektumalapú scriptnyelv, amelyet elterjedten használnak weboldalakon, a web programozási nyelve. A JavaScript futási ideje egyszálú, ami azt jelenti, hogy egyszerre csak egy darab kódot képes végrehajtani. Ennek a megoldására használunk async függvényeket.

- **HTML**

A HTML (Hypertext Markup Language) egy leíró nyelv, melyet weboldalak elkészítésére használhatunk.

- **Bootstrap**

A Bootstrap egy nyílt forráskódú keretrendszer (framework), mely **HTML, CSS, JavaScript technológiákat használ**. Nagyon könnyen, és minimális energia befektetéssel tudunk jól kinéző, bármilyen képernyőméreten szépen megjelenő weboldalakat készíteni a Bootstrap segítségével.

- **Material Ui**

A MUI vagy Material UI a felhasználói felület tervezési összetevőinek hatalmas könyvtára, amelyet a fejlesztők könnyen importálhatnak a React alkalmazások létrehozásához. Ez egy nyílt forráskódú projekt, amely követi a Google alkalmazás- vagy webhely-összetevők létrehozására vonatkozó irányelveit.

- **axios**

Az Axios egy könyvtár, amelyet HTTP -kérések küldésére használnak a böngészőből Node és Express.js platformon keresztül.

6.2. BACKEND

- **Node.js**

A Node.js egy nyílt forrású, többplatformos, szerver oldali JavaScript futtatókörnyezet a *Google Chrome V8 JavaScript*-motoron alapulva. Leginkább webes applikációk, dinamikus weboldalak fejlesztésére használják, de akár szerveroldali feldolgozó scripteket készítésére is kiválóan alkalmas.

- **express**

Az **Express** (amit gyakran **Express.js**-nek, vagy **ExpressJS**-nek is hívnak) egy szerver oldali (back end) applikáció fejlesztői keretrendszer Node.js-hez. Használata és terjesztése ingyenes, szabad szoftver az MIT licensze alatt. Elsősorban webes applikációkat és API-kat fejleszthetünk vele, és rendkívül sikeres életútja során viszonylag hamar az általános webes applikációs keretrendszerre vált Node.js alatti fejlesztések esetében. (<http://maas.hu/learning/it/prog/javascript/express/>)

- **bcrypt** – hashelés (jelszó)

A Bcrypt egy népszerű és megbízható módszer a jelszavak kivonására.

- **nodemon** – no restart

A nodemon egy olyan eszköz, amely segít a node.js alapú alkalmazások fejlesztésében azáltal, hogy automatikusan újraindítja a csomópont-alkalmazást, ha a rendszer fájl változásokat észlel a könyvtárban.

- **MySQL** – node module

A MySQL egy rendkívül népszerű *relációs adatbázis-kezelő rendszer*. A MySQL-t gyakran használják adatbázisként a Node-dal épített projektekhez és alkalmazásokhoz.

6.3. ADATBÁZIS

- **Xampp**

Egy platformfüggetlen webservert-szoftvercsomag, azok számára, akik adatbázissal támogatott webservert szeretnének üzemeltetni, a webes alkalmazások készítését, tesztelését és futtatását oldja meg.

- **MariaDB**

A MariaDB Server az egyik legnépszerűbb nyílt forráskódú relációs adatbázis.

6.4. TESZTELÉS

- **Postman**

A Postman egy komplett eszköztár API fejlesztők számára. Olyan eszköz, amelyet az API-k megbízható teszteléséhez használhatunk. A Postman leegyszerűsíti az API életciklusának minden lépését, és egyszerűsíti az együttműködést.

7. ROUTING

7.1 AUTHENTIKÁCIÓ

POST /login

| | |
|-------------------|---|
| tervezett feladat | authentikáció |
| bemenet | felhasználónév, jelszó |
| kimenet | felhasználónév és egy jogosultságot meghatározó érték |

7.2 FELHASZNÁLÓK

GET /users

| | |
|-------------------|---------------------------------|
| tervezett feladat | összes felhasználó kislistázása |
| bemenet | |
| kimenet | felhasználók listája, adataik |

GET /users/:id

| | |
|-------------------|--|
| tervezett feladat | adott felhasználó adatainak kislistázása |
| bemenet | felhasználó azonosítója |
| kimenet | adott felhasználó adatai |

PUT /users

| | |
|-------------------|---------------------------------------|
| tervezett feladat | felhasználó rögzítése |
| bemenet | felhasználó adatai |
| kimenet | visszajelzés a művelet sikerességéről |

DELETE /user/:id

| | |
|-------------------|--|
| tervezett feladat | töröl egy felhasználót azonosító alapján |
| bemenet | felhasználó azonosítója |
| kimenet | visszajelzés a művelet sikerességéről |

7.3 FOGLALÁSOK

GET/reservations

| | |
|-------------------|------------------------------|
| tervezett feladat | összes foglalás kislistázása |
| bemenet | |
| kimenet | foglalások listája, adataik |

POST/reservations

| | |
|-------------------|---|
| tervezett feladat | szoba foglalása |
| bemenet | a felhasználó és foglalás adatai |
| kimenet | amennyiben sikeres a foglalás emailben visszaigazolja |

POST/reservations/availablerooms

| | |
|-------------------|---|
| tervezett feladat | elérhető szabad szobák szűrése |
| bemenet | szoba típusa, kijelentkezés/ bejelentkezés dátuma |
| kimenet | szabad szobák listája |

DELETE /reservations/:id

| | |
|-------------------|---------------------------------------|
| tervezett feladat | töröl egy foglalást azonosító alapján |
| bemenet | foglalás azonosítója |
| kimenet | visszajelzés a művelet sikerességéről |

7.4.SZOBÁK

GET/roomtypes

| | |
|-------------------|-------------------------------|
| tervezett feladat | összes szobatípus kilistázása |
| bemenet | |
| kimenet | szobatípusok lista |

GET/roomtypes/:id

| | |
|-------------------|--|
| tervezett feladat | adott szobatípus adatainak kilistázása |
| bemenet | szobatípus azonosítója |
| kimenet | adott szobatípus adatai |

PUT/roomtypes/:id

| | |
|-------------------|---------------------------------------|
| tervezett feladat | adott szobatípus módosítása |
| bemenet | szobatípus azonosítója |
| kimenet | visszajelzés a művelet sikerességéről |

GET/rooms

| | |
|-------------------|--------------------------|
| tervezett feladat | összes szoba kilistázása |
| bemenet | |
| kimenet | szobák lista |

GET/rooms/:id

| | |
|-------------------|--------------------------------|
| tervezett feladat | Adott szoba adatainak lekérése |
| bemenet | szoba azonosítója |
| kimenet | adott szoba adatai |

PUT/rooms/:id

| | |
|-------------------|---------------------------------------|
| tervezett feladat | adott szoba módosítása |
| bemenet | szoba azonosítója |
| kimenet | visszajelzés a művelet sikerességéről |

8. IMPLEMENTÁCIÓ

Az implementáció a tervezést követő folyamat. A tervezés során megtörténik a feladatokra bontás, valamint az egyes feladatokban érintett funkcionalitás és szerkezet modellezése. Az implementáció során a modellekből készítünk működő, futtatható kódot.
(<https://okt.sed.hu/rf2/gyakorlat/tananyag/implementacio/implementacio/>)

9. TESZTELÉS

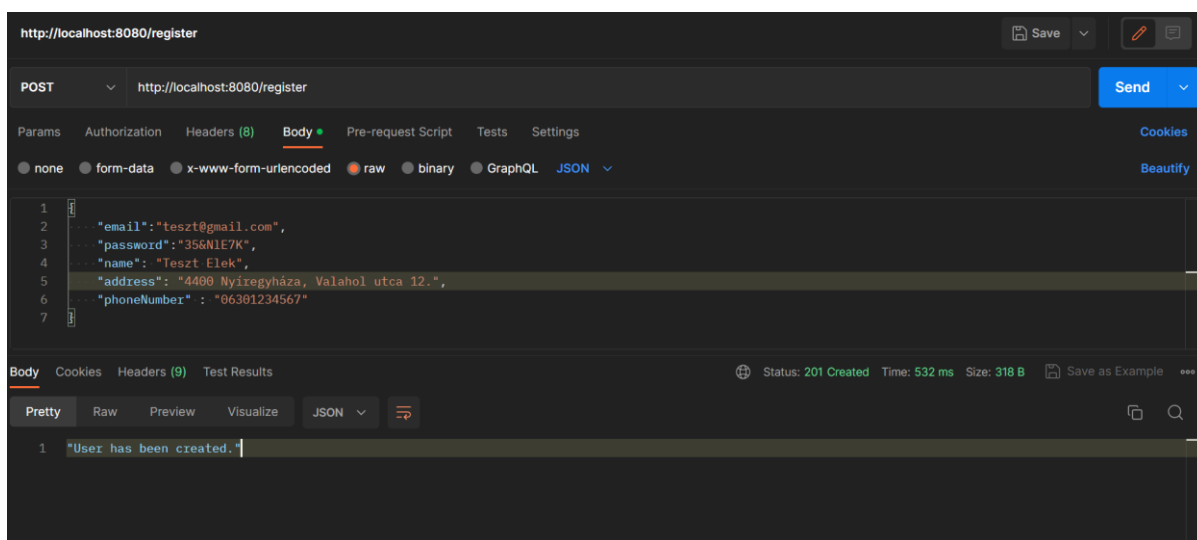
A felhasználó szempontjából a rendszer futtatásához elegendő bármely olyan operációs rendszer, amelyen futtatható HTML, CSS és JavaScript technológiával készült alkalmazás megjelenítésére képes böngésző.

A fejlesztés alatt a rendszer tesztelése desktop eszközön böngészőben (Google Chrome 100.0.4896.127) Windows 10 Enterprise operációs rendszer alatt történt. Továbbá mobil eszközön Android operációs rendszer alatt is teszteltük.

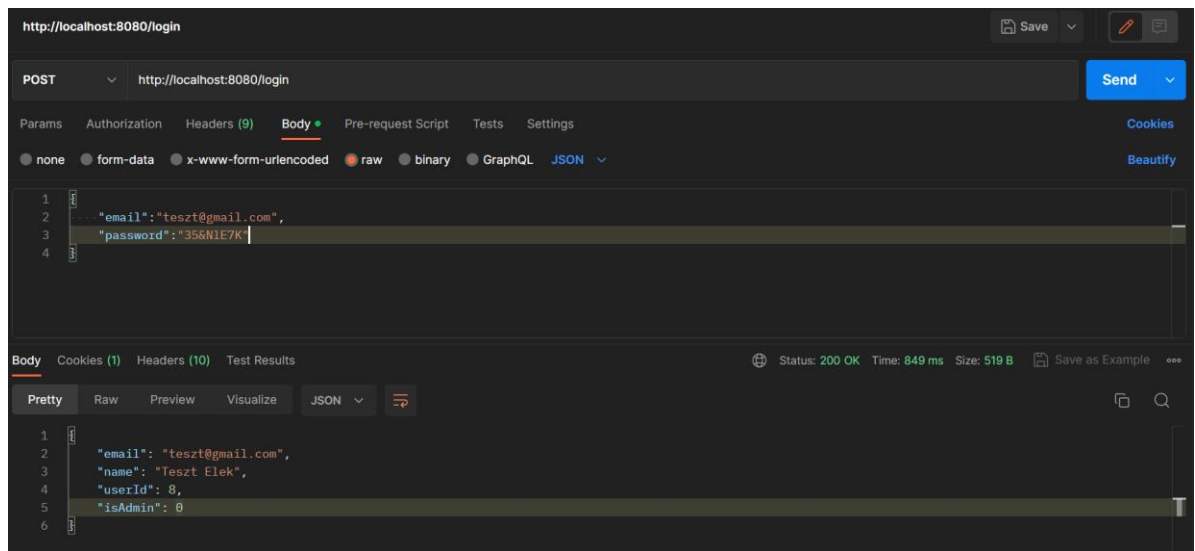
A szerver oldalról nézve a rendszernek szüksége van egy olyan platformra, ami MySQL szervereket képes futtatni, a fejlesztés során egy helyi localhost-tal oldottuk meg.

A feladat végrehajtása során folyamatosan jelen volt a tesztelés. Már a statikus oldal megtervezésekor és készülésekor tesztelve volt a megjelenés responsivitása, az olvashatóság, a láthatóság.

Az adatbázis tartalommal feltöltése után az oldal tartalmi része is tesztelve, ellenőrizve volt. Ezt Postman-ban valósítottuk meg, amely azonnali visszajelzést adott a fejlesztés sikerességéről, esetleges hibákról.



Login autentikáció tesztelése Postman-ben



Regisztráció tesztelése Postman-ben

10. BEVEZETÉS, ÉLES ÜZEMMÓD

- Az elkészült munka megtekintéséhez szükséges a XAMPP letöltése. Látogassunk el a következő oldalra: <http://www.apachefriends.org/en/xampp.html>, és onnan töltsük le az operációs rendszerünknek megfelelő XAMPP-verziót.
- Telepítsük fel. A letöltött futtatható állományt indítsuk el, és kövessük a képernyőn megjelenő utasításokat. Windows alatt a javasolt telepítési könyvtár c:\xampp.
- töltsse le a Windows telepítőt a Node.js webhelyről. Miután kiválasztotta az igényeinek megfelelő verziót, futtassa a telepítőt.
- Indítunk kettő Visual Studio Code alkalmazást, egyikben a client mappát nyitjuk meg, a másikban a backend mappát kell megnyitni az Open Folder menüponttal.
- mindkét Visual Studio Code-ban indítsunk egy Terminált a Terminal menu/New Terminal-lal. (Vagy a Command Line is megfelel)
- Sikeres telepítések után a xampp-ot indítsuk el és az Apache-t és MySQL-t is Startoljuk, és a MySQL Admin gombját válasszuk.
- A phpMyAdmin-ba importáljuk be a kapott adatbázist.
- Mindkét Visual Studio Code-ban a Terminal-ban npm -i paranccsal telepítsük az összes modult.
- Mindkét Visual Studio Code-ban npm start paranccsal indítsuk az alkalmazást.