

Memory is een klassiek geheugenspel waarbij spelers paren van kaarten moeten vinden. Dit spel test je geheugen en concentratie. In deze opdracht ga je een digitale versie van Memory bouwen met behulp van HTML, CSS en JavaScript.

Je leert hierbij:

- Hoe je een HTML-structuur opzet voor het spelbord en de kaarten.
- Hoe je met CSS de kaarten een mooie stijl geeft, inclusief een omdraai-effect.

Hoe je met JavaScript de spelregels programmeert, zoals het omdraaien van kaarten en het controleren van paren.

## Stap 1 - Basisstructuur in HTML

- Je maakt een speelveld met kaarten en een knop om opnieuw te starten. Wat hebben we nodig?
  - Een titel en een statusbericht zodat de speler weet wat er gebeurt.
  - Een spelbord waarin de kaarten worden weergegeven.
  - Een knop om opnieuw te starten als het spel klaar is.
- Kijk afbeelding: opdracht-1.png

## Stap 2 - Stijl toevoegen met CSS

- Nu we de basisstructuur hebben, maken we het spelbord en de kaarten mooi met CSS.
- Wat willen we bereiken?
  - Een raster van kaarten (bijvoorbeeld 8x2) dat automatisch uitlijnt.
  - Kaarten met een verborgen kant, zodat spelers moeten onthouden waar de symbolen staan.
  - Animaties en een professionele uitstraling.
- Kijk afbeelding: opdracht-2.png

## Stap 3 - Spel logica met JavaScript

- Kaarten genereren en op het bord plaatsen.
- Kaarten omdraaien als erop geklikt wordt. [https://www.w3schools.com/howto/howto\\_css\\_flip\\_card.asp](https://www.w3schools.com/howto/howto_css_flip_card.asp)
- Parendetectie: als twee kaarten hetzelfde zijn, blijven ze open.
- Winnen: als alle paren gevonden zijn, verschijnt een melding.
- Resetknop: start een nieuw spel.

## Stap 4 - Testen en verbeteren

- Controleer of de kaarten correct omdraaien.
- Test of de paren correct worden herkend.
- Check of de reset-knop werkt.

**Bonus:**

- Maak een startscherm waarin je kan kiezen tussen het standaard kaartendeck of een custom kaartendeck. Kijk afbeelding: bonus-1.png
- Druk je op: Use custom card deck. Dan komt het volgende scherm op, waar je de waardes van je nieuwe kaarten kunt doorgeven. Kijk afbeelding: bonus-2.png

**BONUS**

- Custom kaartendeck: Voeg extra symbolen toe voor een grotere uitdaging.
- Timer: Houd bij hoe snel iemand alle paren vindt.
- Score bijhouden: Tel het aantal gemaakte zetten.