

Opdrachtbeschrijving - Tic tac toe

Maak het spelletje Tic-Tac-Toe (Boter, Kaas en Eieren) na in HTML/CSS/JS. Maak het zodanig dat de spelers 1 en 2 om de beurt hun zet kunnen doen. De speler die het eerste 3 vakjes op een rij heeft (horizontaal, verticaal of diagonaal), wint het spelletje. Wanneer er geen winnaar is, is er een Tie. Houd ook een score bij voor beide spelers.

Bonus:

- Maak een AI die als speler 2 fungeert.

Stap 1 - Basisstructuur in HTML

- Begin met een simpele HTML-pagina waarin je:
 - Een 3x3 speelbord maakt met `<div>`-elementen.
 - Een knop toevoegt om het spel te resetten.

Stap 2 - Stijl toevoegen met CSS

- Je maakt het bord mooi met CSS:
 - Flexbox/CSS Grid om de cellen netjes in een grid te plaatsen.
 - Een hover-effect voor visuele feedback.
 - Stijlen voor winnaars en resetknop.

Stap 3 - Spel logica met JavaScript

- Spelerbeurten wisselen tussen X en O.
- Controleren of iemand gewonnen heeft.
- Score bijhouden: Houd bij hoe vaak elke speler heeft gewonnen.
- Reset-knop om het spel opnieuw te beginnen. Score behoudt.

Stap 4 - Testen en verbeteren

- Controleer of de beurten correct wisselen.
- Kijk of de winnaars correct worden herkend.
- Test de reset-knop.

BONUS

- Speel tegen een AI: Laat de computer een zet maken met een simpele strategie.
- Mooier design: Voeg een schaduweffect toe of werk met animaties.
- Score bijhouden in de LocalStorage en een score reset-knop.