

Opdrachtbeschrijving - Image slider

Schrijf een JavaScript-functie die door een collectie afbeeldingen loopt en deze met een interval van 3 seconden laat zien. Zodra de ene afbeelding verdwijnt, verschijnt de volgende afbeelding. De functie moet zichzelf blijven herhalen na het einde van de collectie.

Bonus omschrijving

Schrijf een extra functie die een loading bar weergeeft. Deze loading bar toont de voortgang van het laden van de volgende afbeelding en duurt 3 seconden om volledig te laden. De kleur van de loading bar moet bij elke cyclus wisselen (bijvoorbeeld van blauw naar groen, en dan andersom).

Stap 1

- Style je pagina ongeveer zoals op het voorbeeld.
- Kijk afbeelding: opdracht-1.png

Stap 2

- Schrijf een functie die ervoor zorgt dat er om de 3s een andere afbeelding te zien is.
- Gebruik de afbeeldingen uit de map: assets

BONUS

Stap 3

- Plaats een element voor je laadbalk in html.
- Kijk afbeelding: bonus-1.png

Stap 4

- Omdat een afbeelding 3s blijft staan, voordat hij naar de volgende gaat. Doet de laadbalk er ook 3s over om volledig te laden.
- Kijk afbeelding: bonus-2.png

Stap 5

- De laadbalk verandert om en om van kleur. Bij de eerste afbeelding is de laadbalk blauw, bij de tweede groen en bij de 3e weer blauw.
- Gedurende 3s verandert de laadbalk van links naar rechts en van blauw naar groen.
- Daarna verandert de laadbalk van groen naar blauw, en zo blijft de cyclus doorgaan.