

Opdracht omschrijving

Maak een stopwatch die telt in milliseconden, seconden en minuten. Voeg een start/pauze-knop en reset-knop toe.

Bonus omschrijving

Voeg de ronde-knop toe. Wanneer je op deze knop klikt, wordt de tijd die ronde opgeslagen in een array.

OPDRACHT

Stap 1

- Style je html zoals het voorbeeld.

Resultaat: *Afbeelding opdracht1.png*

Stap 2

- Verbind een functie aan je buttons.
- Wanneer je stopwatch loopt, is je stopknop zichtbaar.
- Wanneer je stopwatch stilstaat, is je startknop zichtbaar.

Resultaat: *Afbeelding opdracht2.png*

Stap 3

- Wanneer je op de startknop klikt, begint je stopwatch met lopen.
- Wanneer je stopwatch loopt, verdwijnt je startknop en wordt de stopknop zichtbaar.
- Alle cijfers onder de 10 krijgen een 0 ervoor.

Resultaat: *Afbeelding opdracht2.png*

Stap 4

- Wanneer je op de stopknop klik, stopt je stopwatch met lopen.
- Wanneer je stopwatch is gestopt, verdwijnt de stopknop en wordt de startknop zichtbaar.

Stap 5

- Wanneer je op de resetknop klikt, stopt je stopwatch met lopen en worden de waardes teruggezet naar 00:00:00
- Wanneer je stopwatch is gestopt, verdwijnt de stopknop en wordt de startknop zichtbaar.

BONUS

Stap 6

- Voeg de ronde-knop toe in je html.

Resultaat: *Afbeelding bonus1.png*

Stap 7

- De ronde-knop is alleen zichtbaar wanneer je stopwatch loopt.

Stap 8

- Wanneer je op de ronde-knop klikt, wordt de tijd van die ronde opgeslagen in een array.
- Je hebt hiervoor een **startpositie** nodig. Dit is de tijd waarop een nieuwe ronde start (oftewel de oude ronde stopt).
De startpositie van de eerste ronde is 00:00:00
- Je hebt hiervoor ook een **eindpositie** nodig. Dit is de tijd waarop de nieuwe ronde is geëindigd.
- De array wordt onder je stopwatch zichtbaar gemaakt.

Resultaat: *Afbeelding bonus2.png*

Stap 8 voorbeeld

```
let timer = [0,0,0,0]
let startPosition = timer;
let stopPosition;

function saveRounds() {
  //Stap 1 Zet je stopPositie naar je startPositie.
  stopPosition = startPosition;

  //Stap 2 bereken het verschil tussen je stopPositie en je globale tijd. Hier moet je nog wel een functie voor schrijven.
  const difference_in_time = stopPosition - timer

  //Stap 3 Zet na de berekening je startPositie gelijk aan je globale tijd.
  startPosition = timer;
}
```