

Arkham Asylum Patient Monitor

HTML-casus

In Arkham Asylum, de zwaarbewaakte gevangenis waar de meest beruchte criminelen uit Gotham opgesloten zitten, is onlangs het computersysteem gehackt. Hun systeem met patiëntendossiers is hierdoor softwarematig beschadigd geraakt. Delen van de software zijn verdwenen en het programma is onbruikbaar geworden. Kun jij dit systeem voor Arkham Asylum repareren?



Inleiding

De casus is opgedeeld in kleine stukjes zodat je stap voor stap deze opdracht kunt uitvoeren. Er zijn in totaal drie HTML-bestanden (index.html, patients.html, newpatient.html) waarin gewerkt gaat worden. Aan het einde van dit document zijn voorbeelden te vinden van het eindresultaat van index.html, patients.html, newpatient.html.

Er zijn commentaar-regels toegevoegd per opdracht aan deze bestanden. Je plaatst de HTML-code van de opdracht tussen de bijbehorende commentaar-regels.

```
<body>
  <!-- Opdracht 1 hieronder typen -->

  <!-- Opdracht 1 hierboven typen -->

  <!-- Opdracht 2 hieronder typen -->

  <!-- Opdracht 2 hierboven typen -->
</body>
```

In de opdrachtbeschrijvingen wordt verteld welk HTML-element je nodig hebt, of tussen welke elementen je moet kiezen. Deze elementen staan in een HTML-diagram en geven aan hoe elementen genest zitten.

HTML-elementen die je sowieso nodig hebt, zitten in een **groen** blokje. Tussen elementen in een **oranje** blokje moet je een keuze maken. En de elementen/tekst in de **rode** blokjes dienen als tip, en mag je zelf online uitzoeken.

Dit kun je opzoeken op website zoals: [w3schools.com](https://www.w3schools.com).

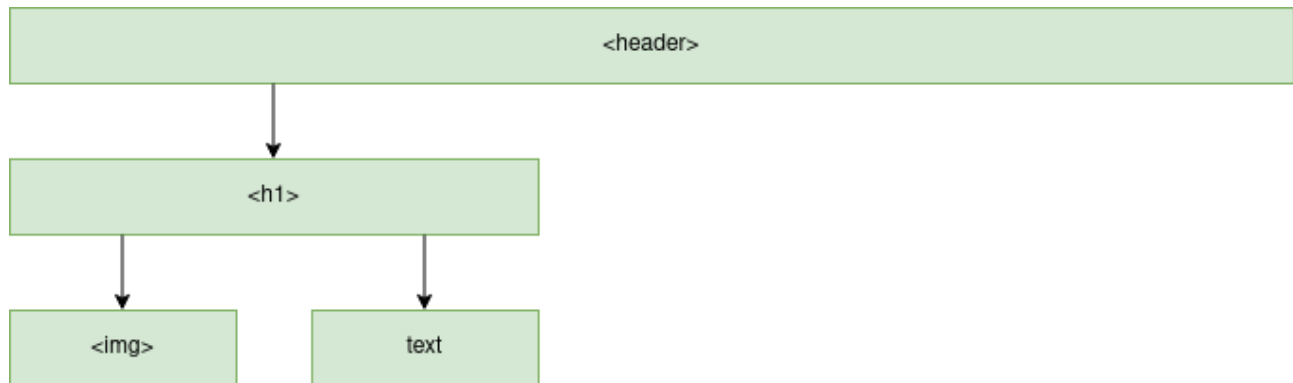
Veel succes met deze casus.

Note: Er wordt enkele opmaak toegepast met css. Hieraan hoeft je niks te veranderen in deze casus. De werking van css wordt in een latere training behandeld.

Opdracht 1: Het ontbrekende logo

Je `<header>`, het hoofd-element waar vaak je logo in staat, mist in alle bestanden.

1. Voeg je `<header>` toe in je **index.html**
2. Voeg aan je `<header>` een `<h1>` toe
3. Voeg aan je `<h1>` een `` toe
4. Voeg aan je `<h1>` ook een tekst toe: 'Arkham Asylum Patient Monitor'
5. Wijs de 'src' van je `` naar de afbeelding: `arkham_logo.png`
6. Voeg de `<header>` toe in je andere twee HTML-bestanden



Wanneer je het goed hebt gedaan, ziet je `<header>` er als volgt uit:



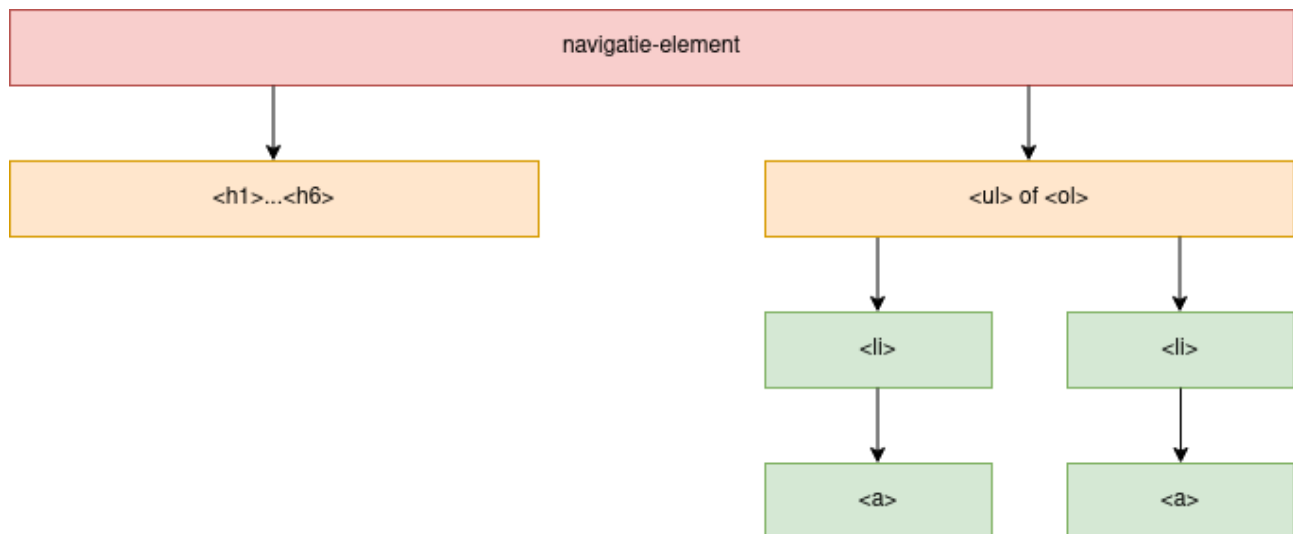
Arkham Asylum Patient Monitor

Opdracht 2: De navigatie

Ook de navigatie is verdwenen. Deze gaan we nu terugzetten.

Je navigatie, het element waar je linkjes in staan, mist in **index.html**. Met deze linkjes willen we kunnen navigeren naar de andere twee HTML-bestanden: patients.html, newpatient.html.

1. Zoek uit welk element je nodig hebt voor een navigatie, en voeg deze toe in je **index.html**
2. Voeg aan je navigatie een heading-element toe. Deze is minder belangrijk dan de `<h1>`
3. Voeg aan je navigatie ook een lijst toe. Deze lijst is **niet** genummerd
4. Voeg aan je lijst twee keer een `` toe
5. Voeg aan je `` een `<a>` toe
6. Wijs de 'href' van je `<a>` naar de andere twee HTML-bestanden



*Wanneer je het goed hebt gedaan, ziet je navigatie er als volgt uit:
En ga je door een druk op de knop, naar de gelinkte pagina.*



Arkham Asylum Patient Monitor

Main Menu

Patient overview

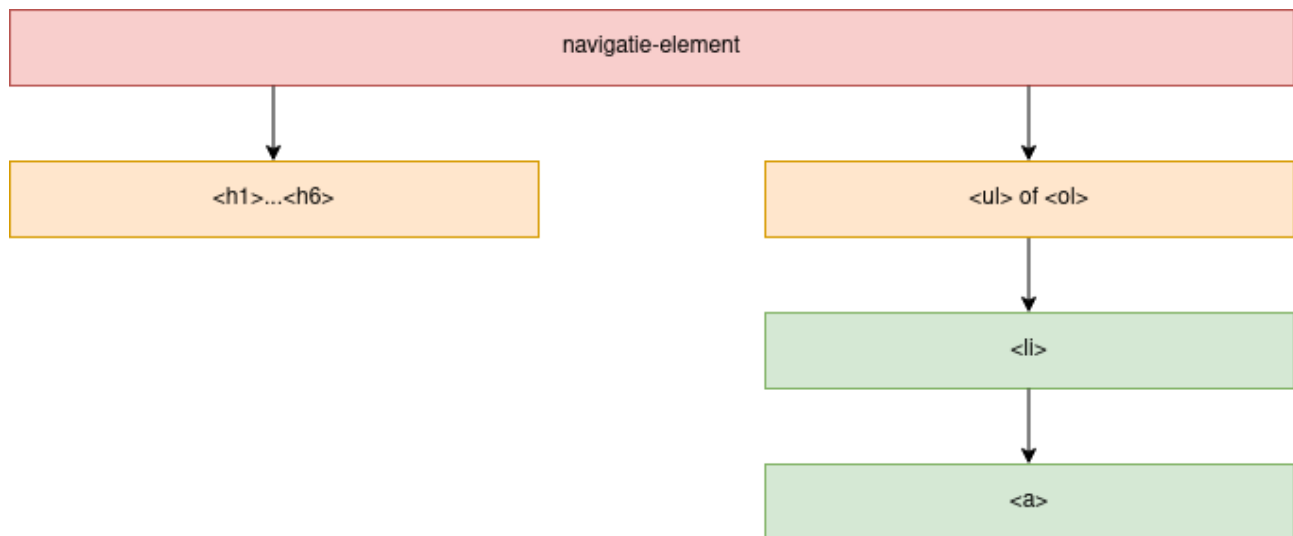
New patient

Opdracht 3: De back-to-home navigatie

Ook de back-to-home navigatie is verdwenen. Deze gaan we nu terugzetten.

Je navigatie, het element waar je linkjes in staan, mist in **patients.html** en **newpatient.html**. Met dit linkje willen we kunnen terug navigeren naar je index.html.

1. Zoek uit welk element je nodig hebt voor een navigatie, en voeg deze toe in je **patients.html**
2. Voeg in je navigatie een heading element toe. Deze is minder belangrijk dan de `<h1>`
3. Voeg in je navigatie ook een lijst toe. Dit lijst is **niet** genummerd
4. Voeg aan je lijst een `` toe
5. Voeg aan je `` een `<a>` toe
6. Wijs de 'href' van je `<a>` naar je index.html
7. Voeg deze navigatie nu ook toe aan je newpatient.html



*Wanneer je het goed hebt gedaan, ziet je navigatie er als volgt uit:
En ga je door een druk op de knop, naar de gelinkte pagina.*



Arkham Asylum Patient Monitor

Main Menu

Home

Opdracht 4: Patient-table

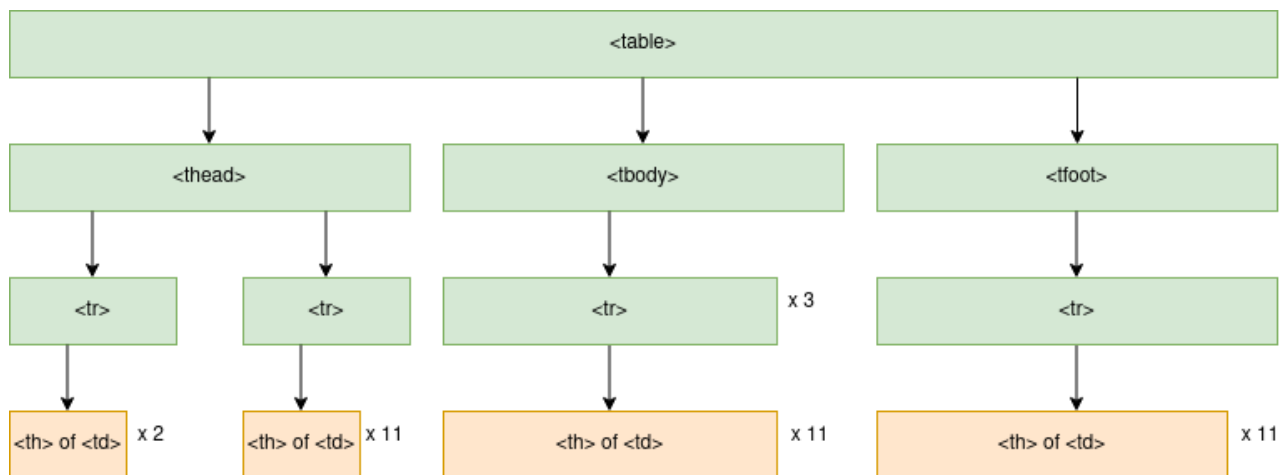
Ook de patient-table is verdwenen. Zet de table opnieuw in elkaar, in je **patients.html**, en vul de gegevens in. Kijk naar het voorbeeld hieronder, en bouw deze na.

Een HTML-table wordt in 3 gedeeltes opgebouwd.

1. De table-head (grijze gedeelte in het voorbeeld)
2. De table-body (witte gedeelte in het voorbeeld)
3. De table-footer (zwarte gedeelte in het voorbeeld)

In het voorbeeld zie je een paar elementen die breder zijn dan 1 tablecell. Elementen in een table maak je breder door er een `colspan=""` aan te geven.

Probeer dit zelf uit te zoeken.



Wanneer je het goed hebt gedaan, ziet je table er als volgt uit:

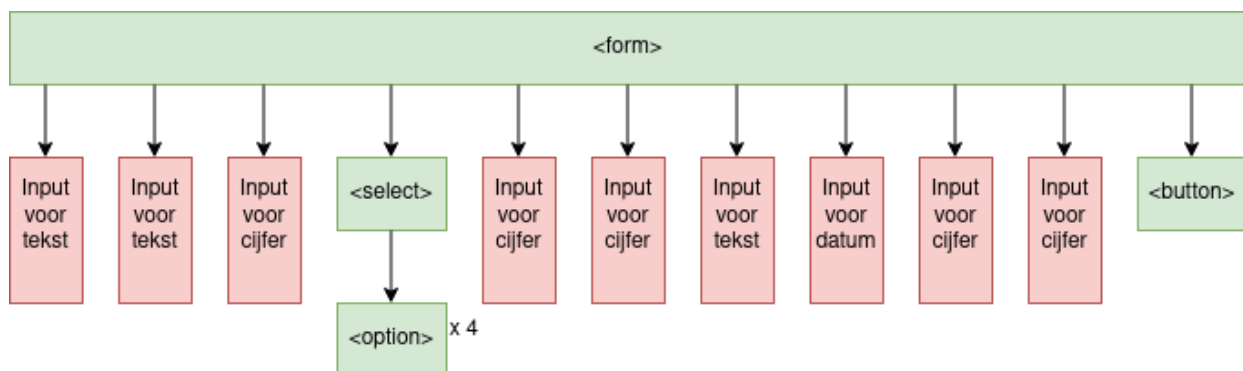
Personal info								Prison data		
ID	Alias	Real name	Age	Gender	Height	Weight	Condition	Admission date	Cellblock	Cell nr.
1	The Joker	Jack Napier	44	Male	1.95m	87 kg	Insane. Cannot be nursed by pH D Harleen Quinzel.	25th April, 1940	6	81
2	Bane	Eduardo Dorrance	29	Male	2.03m	159kg	Metahuman. Don't approach.	8th December, 1992	14	62
3	The Riddles	Edward Nygma	26	Male	1.85m	83kg	Obsessive compulsive disorder.	23th August, 1948	Escaped	
ID	Alias	Real name	Age	Gender	Height	Weight	Condition	Admission date	Cellblock	Cell nr.

Opdracht 5: New patient form

Ook het aanmeldformulier is verdwenen. Zet het `<form>` opnieuw in elkaar in **newpatient.html**. Kijk naar het voorbeeld hieronder, en bouw deze na.

Een HTML-formulier wordt vaak opgebouwd uit inputvelden. Dit zijn de velden waarin je iets kunt invullen. Deze inputvelden hebben vaak een:

- type: geeft aan wat voor informatie je kan invullen. Zoek uit welke type je nodig hebt per input veld.
- placeholder: de tekst die je in een leeg inputveld ziet.



Wanneer je het goed hebt gedaan, ziet je form er als volgt uit:

Alias

Real name

Age

Choose gender

Height

Weight

Condition

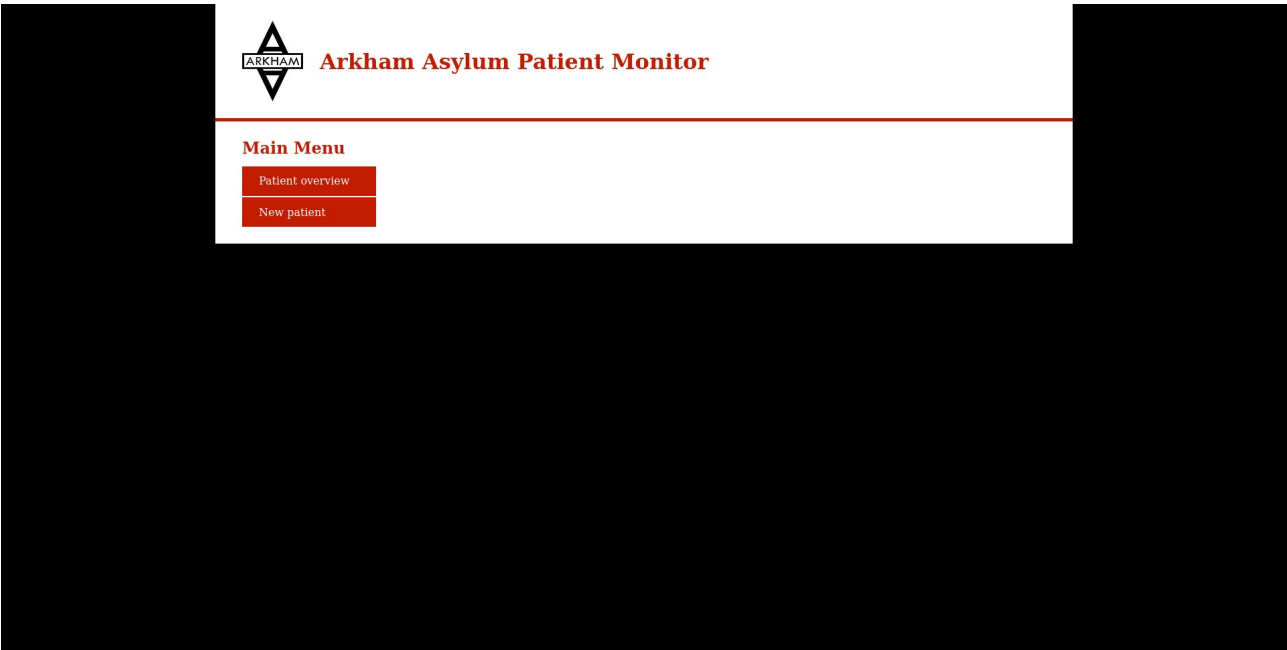
mm / dd / yyyy

Cellblock

Cell nr

Save new patient

Voorbeeld 1: index.html



Voorbeeld 2: patients.html



Arkham Asylum Patient Monitor


Main Menu

Home

Patients overview

Personal info								Prison data		
ID	Alias	Real name	Age	Gender	Height	Weight	Condition	Admission date	Cellblock	Cell nr.
1	The Joker	Jack Napier	44	Male	1.95m	87 kg	Insane. Cannot be nursed by PhD Harleen Quinzel.	25th April, 1940	6	81
2	Bane	Eduardo Dorrance	29	Male	2.03m	159kg	Metahuman. Don't approach.	8th December, 1992	14	62
3	The Riddler	Edward Nygma	26	Male	1.85m	83kg	Obsessive compulsive disorder.	23th August, 1948	Escaped	
ID	Alias	Real name	Age	Gender	Height	Weight	Condition	Admission date	Cellblock	Cell nr.

Voorbeeld 3: newpatient.html



Arkham Asylum Patient Monitor

Main Menu

Home

New patient

Alias

Real name

Age

Choose gender

Height

Weight

Condition

mm / dd / yyyy

Cellblock

Cell nr

Save new patient