Opdrachtbeschrijving - Bomberman



Bomberman is een klassiek arcadespel waarin je als speler bommen plaatst om vijanden en obstakels te verslaan en een weg te banen naar de uitgang. In deze opdracht ga je zelf een vereenvoudigde versie van Bomberman bouwen in de browser. Je leert spelmechanica programmeren en een speelveld maken met HTML, CSS en JavaScript. Je maakt een gridgebaseerd spel waarin een speler zich kan bewegen met het toetsenbord, bommen kan plaatsen en elementen zoals muren, explosies en vijanden (optioneel) kunnen worden toegevoegd. Je leert hierbij:

- Hoe je met HTML en CSS een speelveld maakt (bijv. met div-blokken in een grid).
- Hoe je met JavaScript een speler laat bewegen via pijltjestoetsen.
- Hoe je een bom plaatst die na een paar seconden ontploft.
- Hoe je bij de explosie elementen in het grid verwijdert (bijv. muren).

Stap 1

- Zet een grid klaar zoals in het voorbeeld.
- Kijk afbeelding: opdracht-1.png

Stap 2

- Schrijf in javascript een functie, die een gridcell selecteert.
- De geselecteerde gridcell krijgt een achtergrondplaatje: bomberman
- Kijk afbeelding: opdracht-2.png

Stap 3

- Schrijf een functie in javascript, zodat je met je pijltjestoetsen een volgend gridcell kan selecteren.
- Het bombermanplaatje gaat dan van de ene gridcell naar de volgende.

Stap 4

- Voeg muren toe in je grid.
- Over deze muren kun je niet lopen.
- Kijk afbeelding: opdracht-3.png

Stap 5

- Schrijf een functie in javascript, zodat je met je spatiebalk een bom kan laten vallen.
- De radius van de bom is 1 vakje.
- Kijk afbeelding: opdracht-4.png

Stap 6

- Na een seconde verdwijnt (ontploft) de bom.
- Wanneer er een muur geraakt is, verdwijnt deze.
- Kijk afbeelding: opdracht-5.png

Opdrachtbeschrijving - Bomberman



Stap 7

- Wanneer een bom jou raakt tijdens de ontploffing, ga je dood.
- Kijk afbeelding: opdracht-6.png

BONUS

Stap 1

- Voeg zelf vijanden toe.
- Wanneer een vijand jou raakt, ga je dood.
- Wanneer een vijand jouw bom raakt, gaat hij dood.

Stap 2

• Voeg verschillende soorten bommen toe (bv: met meer range, of een langere ontploftijd).