

2. Hello World! As function()

Opdracht omschrijving

In de vorige opdracht, heb je een bericht afgedrukt in je html. Javascript voert deze code uit, op het moment dat je pagina is geladen.

Uiteindelijk wil je zelf bepalen of en wanneer javascript een stuk code uitvoert. Hierom stop je het in een functie!

Maak je eerste functie en print je variable af in je html.

Bonus omschrijving

In de opdrachtbeschrijving hierboven heb je een bericht afgedrukt via een functie. Javascript voert deze code uit, op het moment dat je functie wordt aangeroepen.

Wanneer je functie wordt aangeroepen via je javascript bestand, heb je alleen controle of je functie wordt uitgevoerd, niet wanneer.

Wil je controle hebben over wanneer je functie wordt uitgevoerd, verbind deze dan aan een button-click.

Maak je eerste functie en print je variable af in je html doormiddel van een klik op de knop.

OPDRACHT

Stap 1

- Maak een html-bestand aan, en zet in je body een lege <p>-tag met id='message'.
 - Maak een js-bestand aan.
 - Voeg in je html-body een script-tag toe die linkt naar je javascript bestand.
-

Stap 2

- Voeg in je javascript bestand een variable toe genaamd: message.
 - Geef deze variable de waarde: Hello World!
 - Dit variable is nu een string: https://www.w3schools.com/js/js_strings.asp
-

Stap 3

- Haal in javascript je lege <p>-tag op, en geef hem je variable als inhoud.
-

Stap 4

- Maak nu je eerste functie in javasript en stop daarin je javascript code van stap 2 en stap 3.
 - Roep de functie nog **niet** aan. https://www.w3schools.com/jsref/jsref_function.asp
-

Stap 5

- Omdat je functie **niet** wordt aangeroepen. Zie je nog niks verschijnen op je scherm.

- Open je html-bestand in je browser, en check of je <p>-tag nog steeds leeg is.
 - Ga naar je console-tool, en check of er een foutmelding staat.
 - Wanneer je <p>-tag leeg is, en je geen foutmeldingen hebt in je console, heb je het goed gedaan.
 - Kijk afbeelding: opdracht-1.png
-

Stap 6

- Roep nu je functie aan in je javascript.
- Wanneer je <p>-tag gevuld is, heb je het goed gedaan.
- Kijk afbeelding: opdracht2.png

BONUS

Stap 7

- Zet nu je knop klaar in HTML.
 - Kijk afbeelding: bonus-1.png
-

Stap 8

- Geef je button een html-id.
 - Haal je button op in je javascript bestand. Dit doe je buiten de gemaakte functie.
-

Stap 9

- Verbind je functie aan je button door middel van:
https://www.w3schools.com/jsref/met_document_addeventlistener.asp
-

Stap 10

- Wanneer je op de knop drukt, wordt je <p>-tag gevuld met je variable.
- Kijk afbeelding: bonus-2.png