

Opdracht omschrijving

Schrijf een javascript-functie die door het klikken op een button, je achtergrond van je website geel maakt.

De hex-code voor geel is: #FFFF00

Bonus omschrijving

Schrijf een javascript-functie die door het verschuiven van range sliders, je achtergrond van je website de kleur maakt, die de range sliders vormen:

Je maakt hiervoor 3 range sliders (een voor R (red), een voor G (green) en een B (blue)).

Wanneer je met een van de sliders schuift, verandert de achtergrondkleur naar de nieuwe RGB waarde.

OPDRACHT

Stap 1

- Maak een html-bestand & een js-bestand aan.
- Link je js-bestand aan je html-bestand met een `<script>` tag.
- Maak een button aan in je html `<body>`

Resultaat: *Afbeelding opdracht1.png*

Stap 2

- Verbind je button aan een functie
- Maak een `console.log()` aan in je functie, om te testen of er iets gebeurt in je console tab in de browser.

Stap 3

- Wanneer je op je button klikt, verandert je browser achtergrond naar geel. Zorg ervoor dat dit gebeurt door je functie hierop aan te passen.

Resultaat: *Afbeelding opdracht2.png*

BONUS

Stap 4

- Maak drie sliders aan in je html-bestand: `<input type="range">`.
Een slider voor rood (R), een slider voor groen (G) & een slider voor blauw (B).

Resultaat: *Afbeelding bonus1.png*

Stap 5:

- Geef de sliders een min-value van 0 en een max-value van 255. Dit zijn de waarden waartussen kleuren wisselen

https://www.w3schools.com/tags/att_input_type_range.asp

Stap 6

- Schrijf een nieuwe functie en verbindt deze aan je sliders.
- `Console.log()` de waardes van je sliders.

Stap 7

- Maak aan de hand van de waardes van je sliders een nieuwe variable aan.
- Deze variable vormt dmv een rgb-code je nieuwe achtergrondkleur.
- Geef de variable nu mee als achtergrondkleur op je browser.

Resultaat: *Afbeelding bonus2.png*