

Passionné et autodidacte, je suis titulaire d'un Master et d'un DUT en informatique. Mes différentes expériences professionnelles, universitaires, et personnelles, m'ont amené à acquérir des compétences en algorithmique et structures de données, en programmation et génie logiciel ; mais aussi en développement desktop, visualisation de données, front-ends, et systèmes Linux.

### **Expériences Professionnelles**

depuis C++ Slint Linux embarqué Full remote CDI juin 2023 Poste d'ingénieur logiciel chez Witekio. D

Poste d'ingénieur logiciel chez Witekio. Développement d'une démo (front-end et middleware) présentant Welma: une distribution Linux embarquée maison. Autres travaux middleware pour des clients finaux.

youtu.be/Ewj-gwSNXmc?t=36

septembre à Rust Iced International Full remote Self-employed

novembre 2022 Poste d'ingénieur logiciel chez Kraken. Développement de Cryptowatch Desktop (front-end), un terminal de trading multiplateforme réalisé avec lced : un GUI toolkit maison et open-source. Équipe internationale anglophone. Licencié lors d'une réduction massive du personnel.

youtu.be/Ja2PDH8Py5g?t=115

novembre 2020 C++ JUCE MIDI/MPE Windows macOS iPadOS CDI

à juillet 2022 Poste de développeur chez Joué Music Instruments, fabriquant d'un instrument de musique électronique. Développement d'une application musicale multiplateforme accompagnant l'appareil.

Travaux sur l'interface utilisateur et la communication avec

youtu.be/C7f7In0NPGc

avril à C++ Python Bio-informatique Académique Stage

l'instrument en MIDI, principalement.

août 2019 Stage de fin d'études de Master au LaBRI, équipe Biologie Computationnelle : implémentation et benchmarking d'un programme d'analyse de séquences génétiques.

github.com/timjrd/mrsep/tree/master/src/mrsep.ilp

juin à Haskell Académique Stage

juillet 2018 Stage de première année de Master au LaBRI, équipe Méthodes Formelles : conception et réalisation d'un programme-joueur pour une généralisation du jeu de société Mastermind.

github.com/timjrd/mastermind

juin à Scala Scala.js Académique CDD

juillet 2017 Poste de développeur à l'ISPED, équipe ERIAS : poursuite du projet précédent en collaboration avec le LaBRI (voir ci-dessous).

mars à Java Lucene GWT Académique CDD

août 2016 Poste de développeur à l'ISPED, équipe ERIAS : développement d'un système d'analyse de forums de discussion en ligne, afin de détecter des tendances de mésusage de médicaments, avec une application Web de visualisation.

avril à C++ OpenGL GLSL Scala Académique Stage

ai 2015 Stage de DUT au LaBRI, équipe EVADoMe : réalisation d'une application de visualisation de données massives, basée sur les coordonnées parallèles, avec un back-end sur infrastructure distribuée. Ce travail a fourni une base pour une publication scientifique (voir ci-dessous).

#### **Formations**

2017 à 2019 Master Informatique à l'Université de Bordeaux, spécialité Génie Logiciel.

2016 à 2017 Licence Informatique à l'Université de Bordeaux (L3).

2013 à 2015 DUT Informatique à l'IUT de Bordeaux.

2013 BAC S spécialité Mathématiques.

# **Publication**

Joris Sansen, Gaëlle Richer, Timothée Jourde, Frédéric Lalanne, David Auber, Romain Bourqui. "Visual Exploration of Large Multidimensional Data Using Parallel Coordinates on Big Data Infrastructure". *Informatics. 12 juillet 2017.* 

Compétences

Rust Grand intérêt. Expérience professionnelle. Bonne maîtrise.

C++ Intérêt. Expérience professionnelle. Bonne maîtrise.

Haskell Grand intérêt. Expérience de stage. Bonne maîtrise.

Java Expérience professionnelle. Bonne maîtrise.

Scala Grand intérêt. Expérience professionnelle. Maîtrise correcte.

C Maîtrise correcte.

Python Expérience de stage. Maîtrise correcte.

JavaScript Notions.

Linux Grand intérêt. Bonne connaissance. Utilisation quotidienne.

Git Intérêt. Expérience professionnelle. Bonne maîtrise.

Nix/NixOS Grand intérêt. Bonne maîtrise.

CSS/HTML Intérêt. Maîtrise correcte.

Bash Bonne maîtrise, malheureusement.

Emacs Syndrome de Stockholm.

Adepte du logiciel libre, attiré par les modèles économiques impliqués dans l'open-source. Curieux, culture approfondie en informatique. Très intéressé par la cryptographie, la compilation, et le Web comme solution compétitive face aux plateformes natives, avec des initiatives telles que WebAssembly.

#### **Projets Personnels**

Haskell Musique générative Synthèse sonore

Logiciel produisant un flux audio musical généré aléatoirement (mélodies et timbres). Fait à partir de zéro.

github.com/timjrd/automagicsynth

Haskell Web scraping WebExtensions

Métamoteur de recherche de vidéos accessibles sur le Web (CLI et GUI Web). Les résultats sont triés selon une estimation de qualité et de durée des vidéos.

github.com/timjrd/scrapeaming

Rust Simulation

Simulation de Barnes-Hut (problème à N corps) couplée à un code stencil, produisant une vidéo esthétique. Fait à partir de zéro.

github.com/timjrd/stencil-n-body.rs

## **Anglais**

Voir poste chez Kraken (équipe internationale anglophone). Lecture quotidienne d'articles techniques et de documentation.

### **Loisirs & Divers**

Ski alpin Bon niveau.

Roller en ligne Niveau correct. Entraînement soutenu.

Cuisine Plats végétariens.

Musique Alto, batterie, percussions, piano.

Politique Fervent partisan de l'intégration européenne.

A visité Gabon, Japon, Sénégal, États-Unis, Turquie, Nouvelle-Calédonie, Italie, Royaume-Uni, Espagne, Belgique.

Permis B.

mdpi.com/2227-9709/4/3/21