

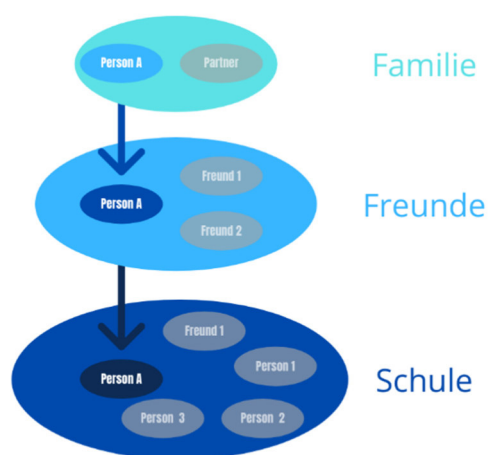
Psychologie der Gruppe

- 1. Strukturelemente einer Gruppe*
- 2. Grundbegriffe der Systemtheorie*
- 3. Konformität*
- 4. Stanford-Prison Experiment*
- 5. Milgram Experiment*

Grundbegriffe der Systemtheorie:

Ein System ist eine von der Umwelt abgeschlossene Einheit, die aus mehreren Elementen besteht, die miteinander Wechselwirken. Das System kann offen für Austauschprozesse mit der Umwelt sein und wird nur Subjektiv wahrgenommen.

1. Systeme setzen sich aus **Elementen** zusammen.
2. Die Elemente stehen in **Wechselwirkung**.
3. Das System ist ein Gebilde, das nur von einem Beobachter beschrieben werden kann (Subjektiv).
4. Systeme grenzen sich als **funktionale Einheit** von der Umwelt ab.
5. Systemgrenzen sind offen für **Austauschprozesse** mit der Umwelt.
6. Systeme können **hierarchisch** in über- & untergeordnete Systeme eingebettet sein & / oder **heterarchisch** in Wechselwirkung stehen.



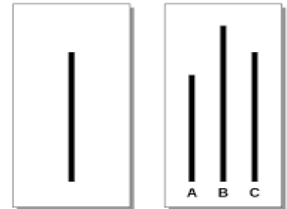
Strukturelemente einer Gruppe:

1. **System/Sub-System:** z.B. Familiensystem und Ehe/Eltern/Geschwister als Subsystem
2. **Grenzen:** - Diffuse/unklare Grenzen (**dysfunktional**) => Verstrickung
- Starre Grenzen (**dysfunktional**) => Entfremdung
- Klare Grenzen (**ideal**)
3. **Rückkopplung:** - positiv => Streben nach Veränderung des Zustandes
- negativ => Streben nach Wiederkehr alter Zustände
4. **Homöostase:** Strukturveränderung mit anpassenden Regeln
5. **Regeln:** - Explizite Regeln: z.B. Tischsitten (klar, offen)
- Implizite Regeln: z.B. Eltern = Bestimmer (geschlossen)
- Funktionale Regeln: z.B. keine Gewalt (Sinn, Verständlich)
- Dysfunktionale Regeln: z.B. keine Wiederworte (Alt, keinen Sinn)
6. **Status:** - Stellung in einer Gruppe aus Sicht der Mitglieder
- Hoher Status durch Leistung oder Mitgliedsdauer
- Status bestimmt Handlungsspielraum
7. **Kohäsion:** - Zusammenhalt der Gruppe
- Hoch durch: - Attraktivität/Stolz der Gruppe
- Ein gemeinsames Feindbild
- Eine wichtige gemeinsame Aufgabe
8. **Norm:** Akzeptables Verhalten in Gruppe und Gesellschaft
9. **Rollen:** Position in Gruppe bestimmt Verhaltensregeln (Chef, Klassenclown etc.)

Konformität:

1. **Konformität:** Veränderung Richtung Gruppennorm

Z.B.: Solomon Ashs Konformitätsexperiment



- ## 2. Sozialer Einfluss:
- **Informativer Einfluss:** Bei Unwissenheit wird externes Verhalten übernommen => private Akzeptanz
 - **Normativer Einfluss:** Bei Sicherheit wird Verhalten zum Verhindern von Sanktionen übernommen => keine private Akzeptanz