

## Navodila za instalacijo projekta »To TUI or not to TUI«

### 1. SOCKET STREŽNIK

V mapi Simulation/node\_server zaženi ukaz: *node app.js* (zažene websocket strežnik za komuniciranje z Unity-em)

### 2. NODE-RED:

Zaženi node-red, importaj flow iz mape Flows. Ločena flowa za TUI in GUI!

### 3. APLIKACIJA SENSOR NODE FREE (TUI):

Najprej v STREAM / STREAM LIVE DATA (MQTT) nastavitvah nastavite:

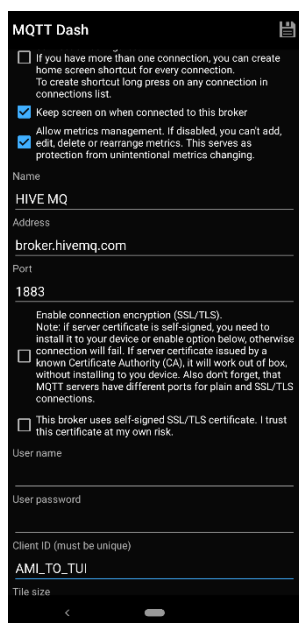
Izberete željene spremenljivke (accelerometer, gyroscope...)

- podatke vašega MQTT brokerja, : tcp://broker.hivemq.com:1883
- vaš Base Topic Name (unikaten !) : AMI\_TO\_TUI

in vključite Mqtt streaming.

### 4. APLIKACIJA MQTT DASH (GUI):

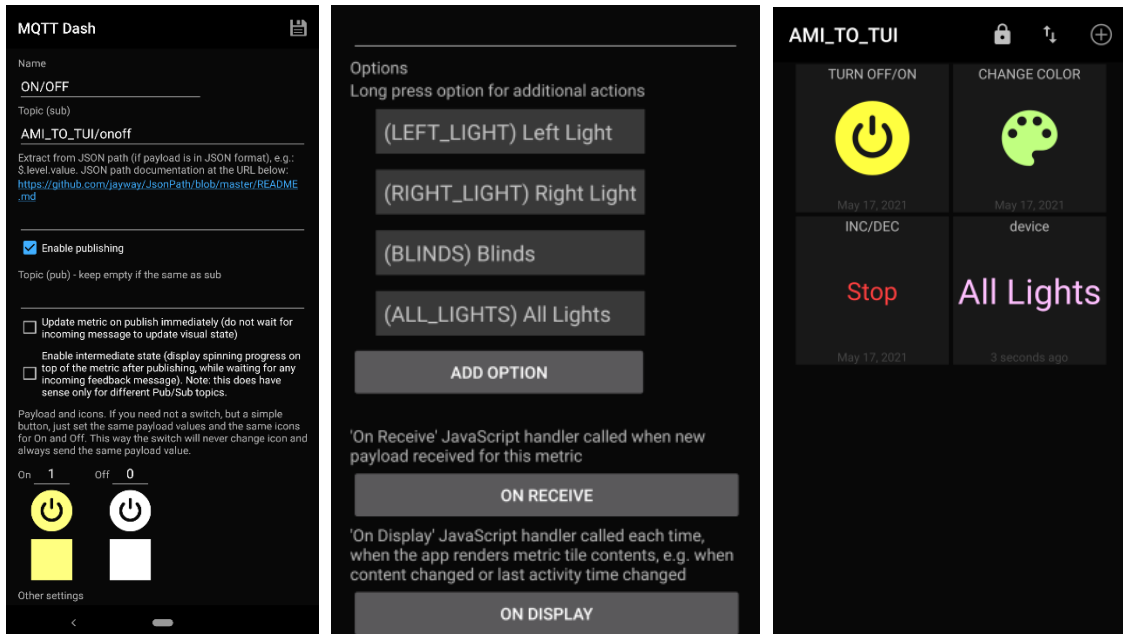
Ob vstopu v aplikacijo dodamo novega odjemalca s klikom na gumb »+«, v zgornjem desnem kotu. Vnesemo podatke MQTT strežnika (ime, naslov, port in unikaten »topic«).



Po ustvarjenem odjemalcu, na prazno polje dodamo gumbe z ikonami.:

1. ON/OFF... tipa *switch/button*, **subtopic:** *AMI\_TO\_TUI/onoff*, **payload:** *On: 1 in Off: 0*
2. CHANGE COLOR... tipa *switch/button*, **subtopic:** *AMI\_TO\_TUI/color*, **payload:** *On: 1 in Off: 0*
3. INC/DEC... tipa *Multi choice*, **subtopic:** *AMI\_TO\_TUI/incdec* (dodajanje opcij z »ADD OPTION«)
  - a. OPTION1: **payload:** *1*, **label:** increase
  - b. OPTION2: **payload:** *-1*, **label:** decrease
  - c. OPTION3: **payload:** *0*, **label:** stop

4. Device... tipa *Multi choice*, **subtopic**: *AMI\_TO\_TUI/device*
- OPTION1: **payload**: *LEFT\_LIGHT*, **label**: Left light
  - OPTION2: **payload**: *RIGHT\_LIGHT*, **label**: Right light
  - OPTION3: **payload**: *BLINDS*, **label**: Blinds
  - OPTION4: **payload**: *ALL\_LIGHTS*, **label**: All lights



## 5. UNITY:

Unity -> open, in izbereš mapo Simulation/Aml Simulation v kateri se nahaja celoten Unity projekt.

Zaženi simulacijo. Nagibaj telefon. V desno/levo povečuje/zmanjšuje intenziteto, navzgor zamenja barvo, navzdol ugasne luč.