

И чо?

- Раньше фронтенду можно было научиться, подглядывая в Developer Tools, теперь это сильно сложнее.
(см. Фрэнка Кимеро, *Everything Easy is Hard Again*, frankchimero.com/writing/everything-easy-is-hard-again/).
- Это любопытный фреймворк, но необязательно переписывать на него все проекты.

<https://svelte.technology>