Tag 1 OpenCV

Einführung mit Python

Timm Gieger

GeekIT DataSolutions





Timm Gieger

Timm Gieger ist seit 2019 in den Bereichen Data Science & Machine Learning tätig. Seine bisherigen Projekte beschäftigten sich hauptsächlich mit der Konzeption & Implementierung intelligenter Systeme zur Unterstützung der geschäftlichen Entscheidungsfindung oder Prozessautomatisierung. Sein gesammeltes Wissen & seine Erfahrungen gibt er als Trainer & Dozent mit Leidenschaft weiter. Er zeichnet sich durch seine Empathie, Anpassungsfähigkeit und hohe Eigenverantwortung aus.

Agenda - Tag 1

Vorstellungsrunde

Einführung & Grundlagen Computer Vision

Was ist OpenCV

Einführung Numpy

Umgang & Einlesen von Bilddaten/Videos

Shapes & Text

Resizing & Rescaling

Agenda - Tag 2+3

Advanced (Blurring, Merging, Bitwise Operations, Masking & Thresholding)

Events

Histogramm-Berechnung

Kanten- / Konturerkennung

Deep Learning / Gesichtserkennung

Ausblick / eigene Themen

Feedback & Fragerunde

Vorstellungsrunde

- Hintergrund Was mache ich in meinem Beruf / Tätigkeit?
- Habe ich bereits Erfahrungen mit OpenCV / Computer Vision gemacht?
- Warum besuche ich diese Schulung?
- Welche Vorkenntnisse habe ich? (Allgemein Python, Bildbearbeitungstools, etc.)
- Was erwarte ich mir von dieser Schulung?

Lernziele

- Verständnis über die Darstellung von Bildern in numpy/OpenCV
- Grundlagen über den Umgang mit Bildern und Videos
- Überblick über die wichtigsten Tools/Methoden die OpenCV für Bilder und Videos bietet
- Fähigkeit einzelne Methoden zu kombinieren und zu einer Applikation zu verknüpfen
- Ausblick in erweiterte Methoden und Deep Learning Techniken
- Erstellung kleinerer Applikationen ermöglichen durch geeignete Toolbox

Importieren der Notebooks aus GitHub

- 1. Rechtsklick in gewünschten Dateipfad → "Git Bash Here"
- 2. "git clone https://github.com/timmg-cyber/opencv_introduction.git"



Anlegen einer venv

- 1. Aanaconda Prompt öffnen
- 2. "conda create -n myenv python=3.11"



- 4. "pip install -r requirements.txt"
- 5. Aktivieren der venv mit "conda activate myenv"



Download Data Samples



Download Data Samples

4. Navigate to samples → data

Grundlagen & Überblick Computer Vision

Was ist Computer Vision?



Computer Vision

Definition

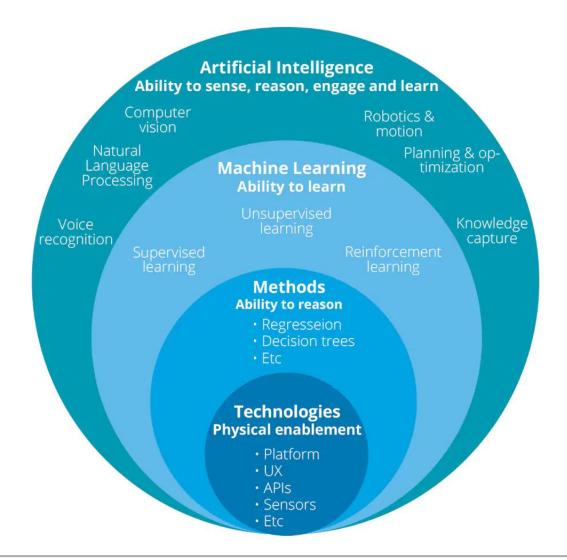
"Computer Vision ist ein Feld innerhalb der künstlichen Intelligenz (KI), das es Computern und System ermöglicht aussagefähige Informationen aus digitalen Bildern, Videos und anderen Visuellen Eingaben zu gewinnen – und auf Grundlage dieser Informationen Maßnahmen zu ergreifen oder Empfehlungen abzugeben"

-IBM

Source: https://www.ibm.com/de-de/topics/computer-vision

Computer Vision

Al Landscape



Source: Deloitte

Computer Vision

Anwendungsfälle

- Gesichtserkennung
- Objekterkennung
- Verfolgen von Objekten
- •
- Kennen Sie noch weitere?

Live-Demo

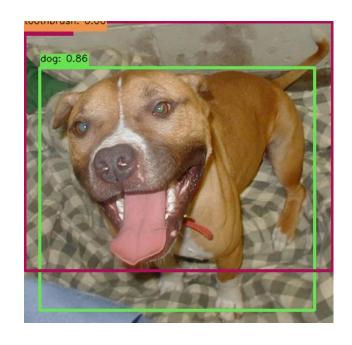


Computer Vision Anwendungsfälle

Object Detection

Real-Time Object Detection: https://huggingface.co/spaces/Xenova/video-object-detection

Object Detection: https://huggingface.co/spaces/mohamedrekik/YOLOv8_Object_Detection





Computer Vision Anwendungsfälle

Image Classification

Dog Breed Classifier: https://huggingface.co/spaces/ekenkel/dog-identifier



Et output	
labrador	
labrador	87%
mix	5%
golden retriever	2%
kuvasz	1%
chesapeake retriever	1%
weimaraner	1%
miniature poodle	0%
toy poodle	0%

Make your own ImageClassification in 10min

Was ist OpenCV?

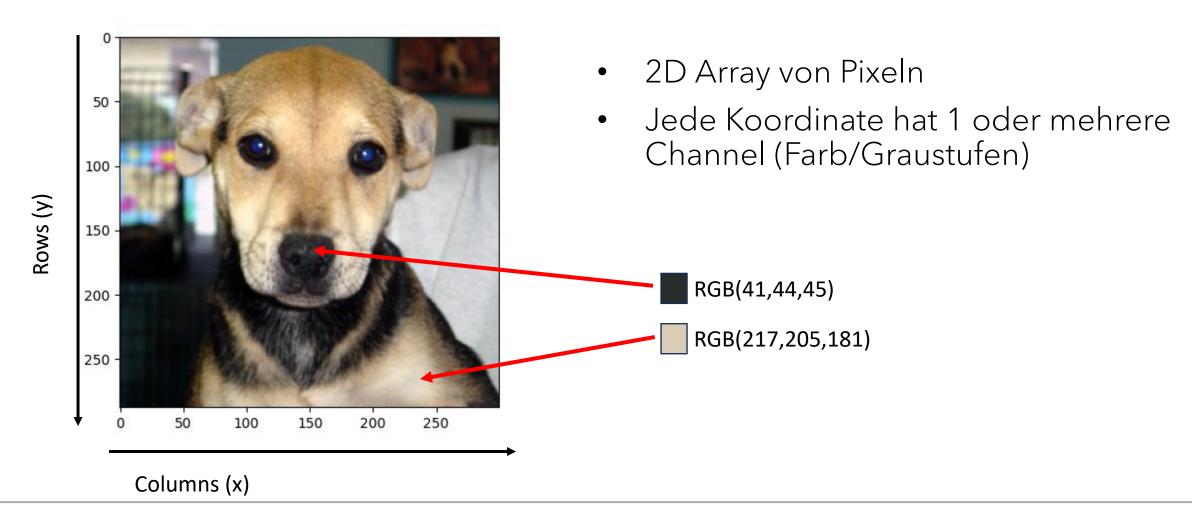
Was ist OpenCV?

- Open Source Computer Vision Package (developed by Intel)
- Programmiersprachen Python / C++ / Java
- opency-python (main module) / opency-contrib-python (main module + community moduels)
- benutzt numpy (erstellen/transformieren/rechnen/manipulieren von/mit arrays)

Einführung Numpy

Verarbeiten von Bildern & Videos

Aufbau

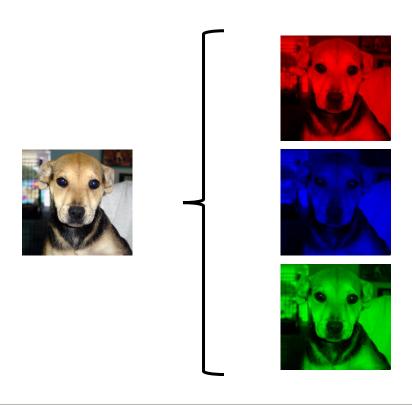


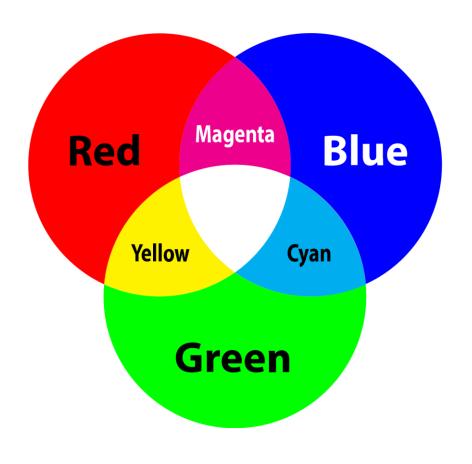
Farbräume

Farbchannel

<u>RGB</u>

3-Channel → RGB (red-green-blue)

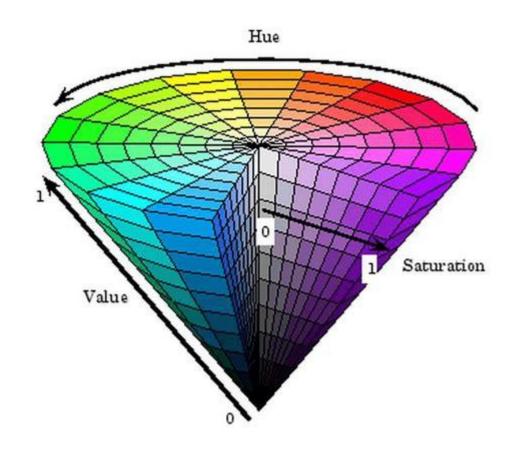




Farbchannel

HSV:

- Hue, Saturation, Value
- Hue 0-360 Grad (Farbe)
- Saturation 0-1 (Sättigung)
- Value 0-1 (Helligkeit)
- → Näher am menschlichen Empfinden Von Farben



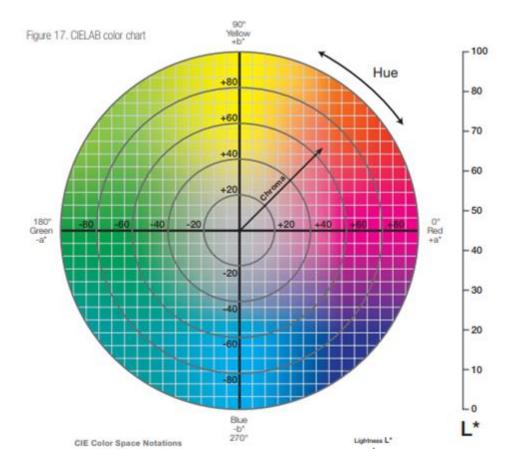
Source:https://external-

content.duckduckgo.com/iu/?u=https%3A%2F%2Ftse1.mm.bing.net%2Fth%3Fid%3DOIP.Km7nHRc5vIIChR7qTSUKSgHaGi%26pid%3DApi&f=1&ipt=0215291bc3b0cfd72 9dc164c6b985ca04bf2bd39346842c98fe5f7f29c4d4b9e&ipo=images

Farbchannel

LAB(L*a*b*):

- a*: red/green value (wächst zu rot)
- b*: blue/yellow value (wächst zu gelb)
- L*: Lightness (Stärke)



Source:https://www.xrite.com/blog/lab-color-space

Bilddateien Farbchannel

<u>Grayscale</u>

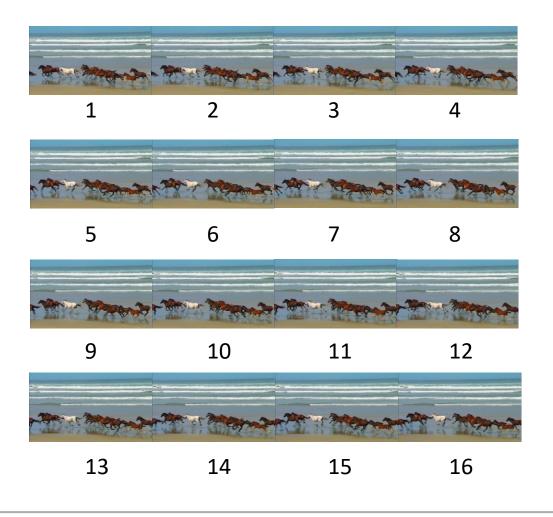
1-Channel → Graustufen



Bilddateien mit OpenCV

Videodateien

Aufbau



- Verkettung von Images (Eigenschaften von Images bleiben gleich)
- Video besitzt codec
- Framerate zeigt Bilder pro Sekunde an
- Bilder besitzen einheitliche Höhe/Breite

Videodateien mit OpenCV

Properties

- Eigenschaften von Bildern & Videos
- Bspw.: Framerate, Höhe, Breite
- Kann mit Methode get() und set() ausgelesen/bearbeitet werden
- Manche funktionieren nur für Bilder, manche nur für Videos (siehe Dokumentation)
- Properties Documentation: https://docs.opencv.org/4.9.0/d4/d15/group__videoio__flags__base.html#ggaeb8dd9c89c10a5c63c 139bf7c4f5704daf01bc92359d2abc9e6eeb5cbe36d9af2

Properties mit OpenCV

Draw Shapes & Text

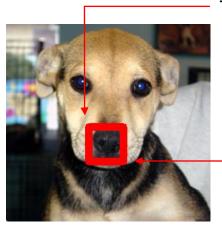
Shapes

point1



Linie: cv2.line(image, point1, point2, color(BGR), thickness)

point2

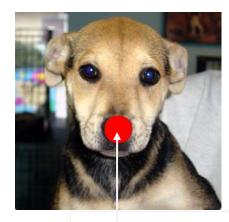


TopLeftCoordinate

Rechteck: cv2.rectangle(image, TopLeftCoordinate, LowerRightCoordinate, color(BGR), thickness, lineType, shift)

LowerRightCoordinate

Shapes



Kreis: cv2.circle

Center

Weitere Formen:

cv2.ellipse()

cv2.polygon()

Text



cv2.putText(image, "Text", (Startkoordinate), font, Größe, Farbe, Dicke, LineType)

Startkoordinate

Shapes & Text mit Bildern & Videos in OpenCV

Resizing & Rescaling

Resizing

 Verändern der Höhe & Breite eines Bildes anhand von festen Werten

Verlust der Aspect Ratio möglich



Rescaling

 Skalieren des Bildes nach oben/unten bei Beibehaltung der Aspect Ratio



Resizing & Rescaling mit OpenCV