



«Danger Rangers» «DIGITALE HEIMAT- UND GÄSTEKARTE FÜR DIE FERIENREGION BERN»

Technische Informationen für die Jury



Technische Informationen für die Jury

Aktueller Stand des Sourcecodes

- <https://github.com/timmmmb/BaernHaeckt4>

Ausgangslage

- Worauf habt ihr euch fokussiert?
 - Website Design
 - QR Code als Karte
 - App für User und ScanAPP für Betreiber
 - Informationen über Gästekarte gesammelt
 - Berechnung des Preises einer Karte
- Welche technischen Grundsatzentscheide habt ihr gefällt?
 - Wir haben uns dafür entschieden, einen QR Code zur Identifikation der Karte zu verwenden.
 - Da die Gruppe zu wenig SCSS Know-how hatte, haben wir uns entschieden normales CSS zu verwenden.
 - In diesem Projekt haben wir nur auf einem Branch gearbeitet, damit wir nicht ein Durcheinander mit den Branches bekommen.

Technischer Aufbau

- **Welche Komponenten und Frameworks habt ihr verwendet?**
 - Angular 8
 - Spring Boot
 - Cordova
- **Wozu und wie werden diese eingesetzt?**
 - Angular → Frontend der Website
 - Spring Boot → Backend
 - Cordova → Mobile App

Implementation

- Gibt es etwas Spezielles, was ihr zur Implementation erwähnen wollt?
 - QR-Code zum Identifizieren der Kunden.
 - Wir haben 2 Webapps erstellt eines zum Einscannen und eines für die Kunden.
- Was ist aus technischer Sicht besonders cool an eurer Lösung?
 - Sowohl das Generieren der QR Codes als auch das Auslesen der Codes funktioniert ohne Probleme.
 - Die Website ist in verschiedene kleinere Components unterteilt, welche einfach wiederverwendet werden können.

Abgrenzung / Offene Punkte

- Welche Abgrenzungen habt ihr bewusst vorgenommen und damit nicht implementiert? Weshalb?

Tracking Bewegungs- & Nutzungsdaten aus Datenschutz und zeitlichen Gründen.
Print at Home damit man die Karte mit dem QR Code von Zuhause aus ausdrucken kann. Konnte auch aus Zeitlichen Gründen nicht implementiert werden.