



**Università degli Studi di Bologna
Scuola di Ingegneria**

Corso di Reti di Calcolatori T

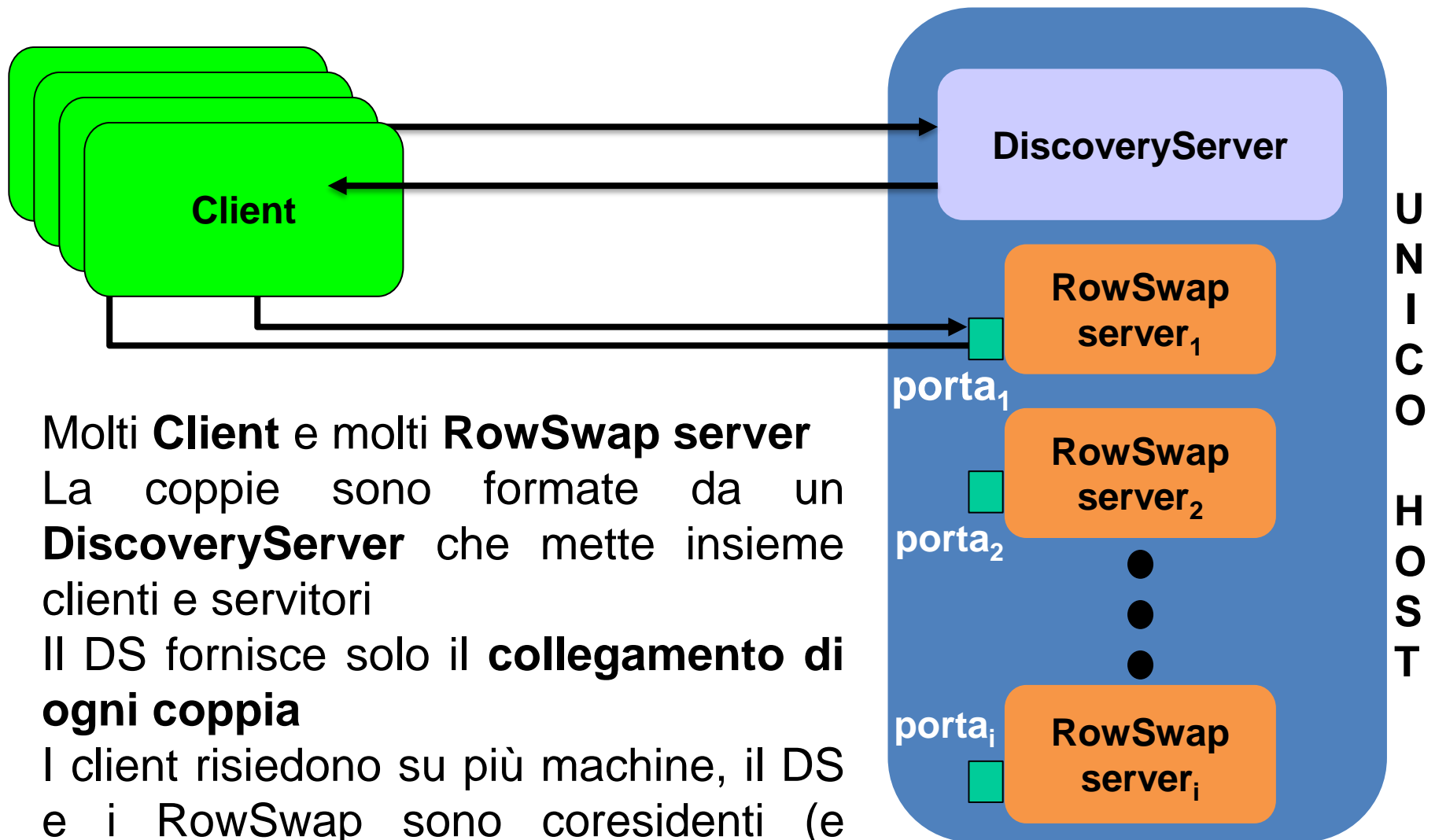
***Esercitazione 1 (proposta)
Scambio Righe
Socket Java senza connessione***

Antonio Corradi, Luca Foschini

Michele Solimando, Giuseppe Martuscelli, Marco Torello

Anno accademico 2020/2021

ARCHITETTURA DISTRIBUITA



Molti **Client** e molti **RowSwap server**

La coppia sono formate da un **DiscoveryServer** che mette insieme clienti e servitori

Il DS fornisce solo il **collegamento di ogni coppia**

I client risiedono su più machine, il DS e i RowSwap sono coresidenti (e thread)

SERVIZIO DI SCAMBIO RIGHE IN UN FILE

L'applicazione, costituita da più processi, permette ai **clienti di ottenere l'effetto di scambiare due righe dei file di testo per ogni richiesta di scambio ad un server specifico**

L'interazione tra i **molteplici clienti e servitori** è mediata da un **front-end** detto **Discovery Server**, il cui nome globale (**IP e porta**) è noto a tutti. I clienti lo interrogano per avere la indicazione del server di loro interesse (che dipende dal file su cui vogliono operare) a cui chiedono in modo ciclico lo scambio di due righe nel file

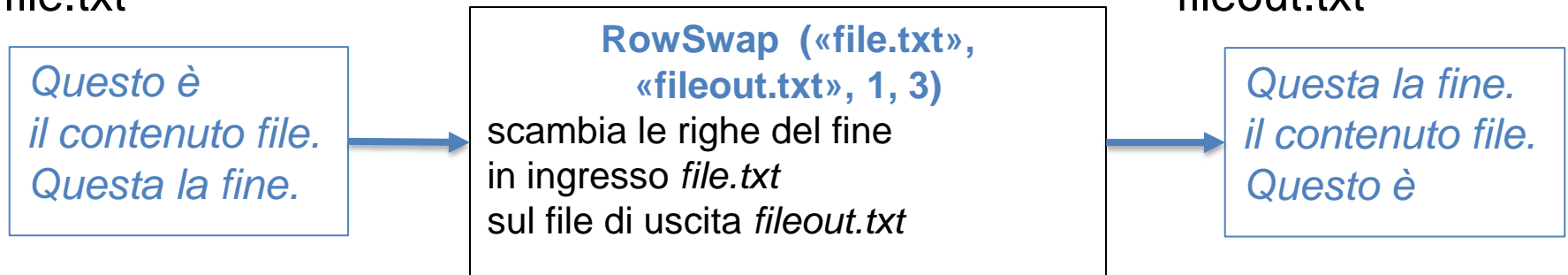
Il **Discovery Server (DS)** filtra ogni richiesta e smista il cliente **verso un appropriato processo RowSwap server (RS)**; il RS gestisce poi ciclicamente le richieste, una alla volta, del cliente. I file da modificare risiedono tutti sull'host dei Server

Tutta la comunicazione tra cliente e servitori (Discovery Server e RowSwap Server) è implementata tramite socket datagram in Java

ESEMPIO SWAP ROW

La funzione di **Row Swap** è attuata da un **RowSwap (RS) server che ha l'obiettivo** di lavorare per scambiare due righe di un file dato in ingresso producendo una uscita che attua lo scambio delle due righe

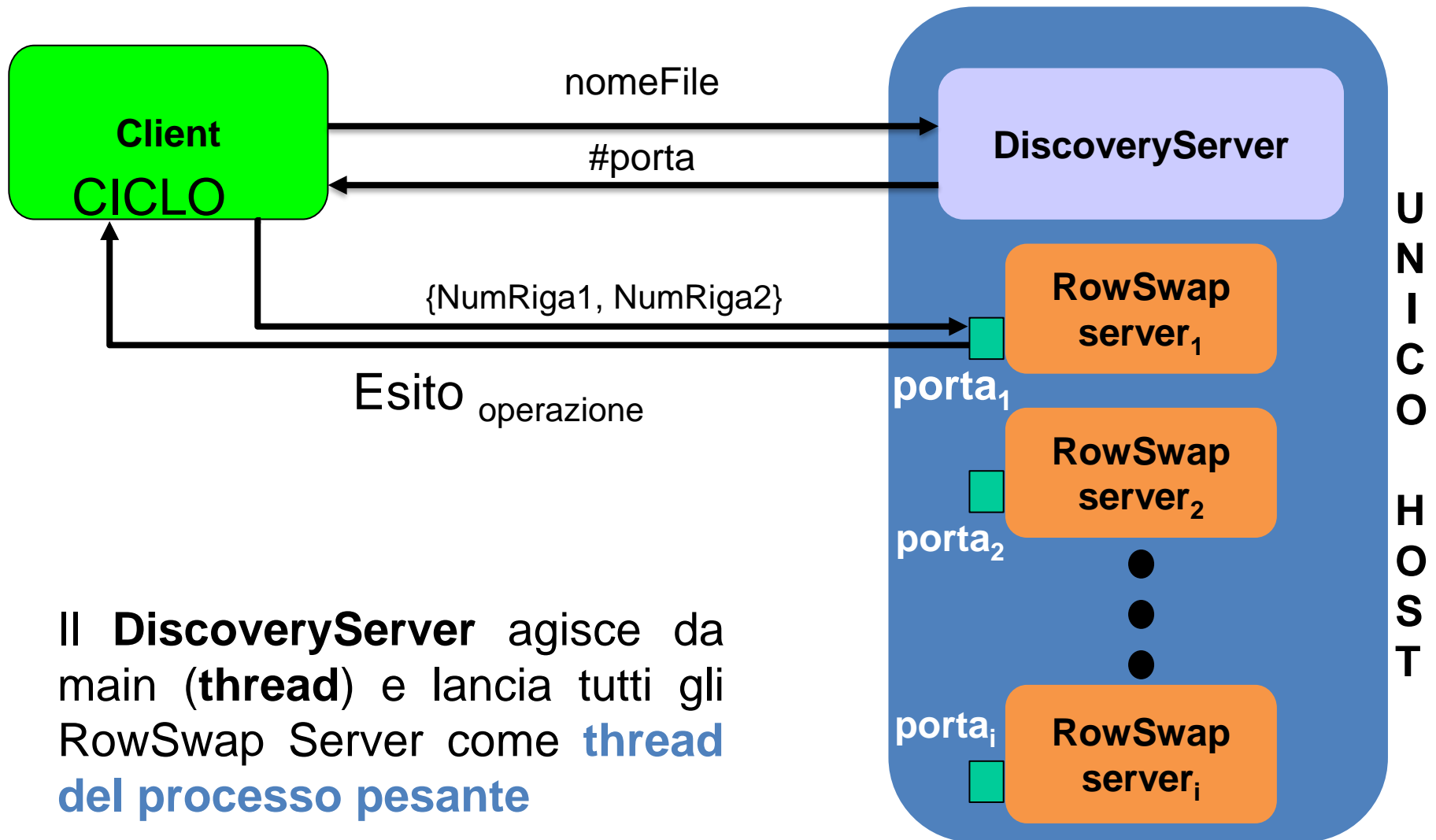
Ad esempio, invocato con `RowSwap file.txt fileout.txt 1 3`
file.txt fileout.txt



L'esito dell'operazione verrà stampato su standard output, gestendo casi di errore (es. una richiesta contenente un file inesistente, un problema nelle linee, etc.)

Nell'implementazione, si pensi ad un cliente che chiede ad ogni giro sempre lo stesso file e lo scambio di due righe per ogni richiesta, modificando sempre lo stesso file

ARCHITETTURA PER UN CLIENTE



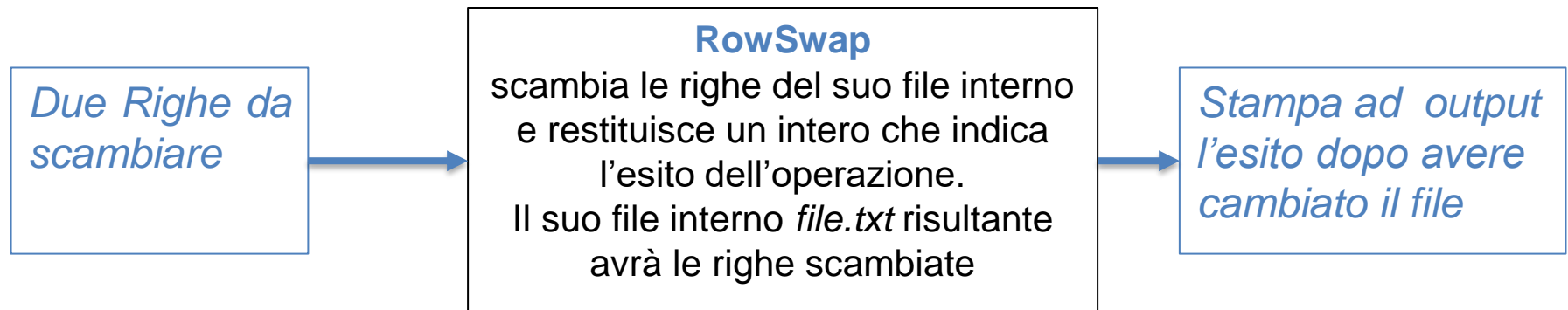
Il **DiscoveryServer** agisce da main (**thread**) e lancia tutti gli RowSwap Server come **thread** del processo pesante

DETTAGLI ROWSWAP SERVER

Ogni **RS server** (sequenziale), al momento della creazione della socket, viene attivato sulla **porta UDP** (costruttore con porta ***DatagramSocket(port)***) e **si occupa del file** indicato dall'utente all'invocazione del **DiscoveryServer**

Ad es., il primo RS server leggerà da **nomefile1** e sarà avviato sulla porta UDP **port1**

Gli SR server eseguono la procedura **scambiaRighe** che scambia due righe di un file residente sul server remoto. Ad esempio, per il *file.txt* con contenuto:



L'esito dell'operazione verrà stampato a video dal processo server che ha eseguito l'operazione con i casi di errore detti

SPECIFICA DISCOVERY SERVER

Il **DiscoveryServer** è un server sequenziale (main thread) e viene attivato da *riga di comando* con la seguente invocazione (a coppie dopo il primo argomento):

```
DiscoveryServer portaDiscoveryServer  
nomefile1 port1... (tutte coppie di argomenti file e porta)  
nomefileN portN
```

In base al numero di file passati come argomento, il DiscoveryServer **attiva un RS thread per ogni file**. Ciascun RS è realizzato come **thread** coresidente lanciato dal DiscoveryServer e in ascolto sulla porta **UDP** specificata

(N.B. controllare che tutte le porte siano diverse)

In base alla richiesta del cliente, il DiscoveryServer **risponde con le informazioni di connessione (*porta*)** utili al cliente per contattare il RS server adatto

DETTAGLI DISCOVERY SERVER

Il **DiscoveryServer**, dopo l'attivazione dei processi RS, si pone in ascolto delle **richieste da parte dei client** sulla **sua socket datagram** (*portaDiscoveryServer*)

Le richieste sono messaggi dai clienti contenenti un **nome file**.
Se il nome file è legato a un **RS attivo**, il DiscoveryServer restituisce al client un messaggio con **la porta** del RS responsabile del file, altrimenti restituisce un intero che indica esito negativo dell'operazione identificabile come **file non disponibile (il cliente esce)**

Si presti attenzione al controllo degli argomenti di attivazione del DiscoveryServer, **evitando possibili sovrapposizioni** specialmente sulle porte

SPECIFICA CLIENT

RSClient IPDS portDS fileName

Il **cliente** viene avviato con argomento **l'indirizzo IP** e la **porta** su cui è in esecuzione il DiscoveryServer e il suo unico **file di interesse**. Il DS fa da intermediario nella comunicazione cliente-servitore.

Il **Cliente**, usando gli argomenti per trovare il **DS**, gli invia il nome del file di cui vuole scambiare righe.

Il Discovery Server, in caso di successo risponde con **la porta** sulla quale è in esecuzione lo RowSwap Server di interesse.

Se il nome file non fosse fra quelli noti al DiscoveryServer, il DiscoveryServer invia esito negativo e il client termina.

Il **Cliente** fa ogni chiamata successiva **allo stesso RS**, indicando i **due interi** che rappresentano le righe da scambiare.

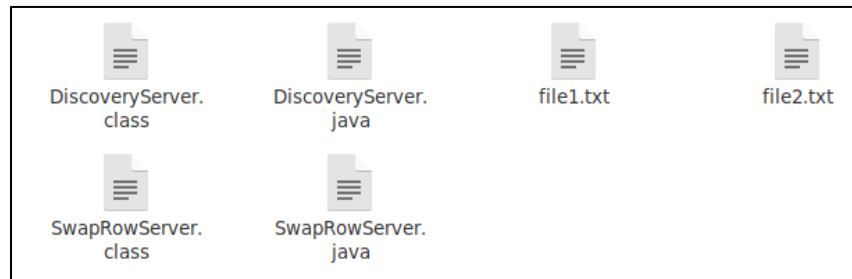
Il cliente riceve in risposta un intero con l'esito dell'operazione.

Al termine di un ciclo di richieste, il cliente termina.

ESEMPIO CONFIGURAZIONE

Il **DiscoveryServer** (avviato su localhost) rappresenta la classe main che gestisce tutti i processi **RowSwap**.

Di seguito è riportato un esempio di esecuzione coerente con i nomi dei file presenti nella directory del server Java mostrata in figura



Discovery Server:

```
DiscoveryServer 54321 file1.txt 54320  
file2.txt 54319
```

Client 1:

```
SwapClient localhost 54321 file1.txt
```

Client 2:

```
SwapClient localhost 54321 file2.txt
```



PROPOSTA DI ESTENSIONE DISTRIBUITA



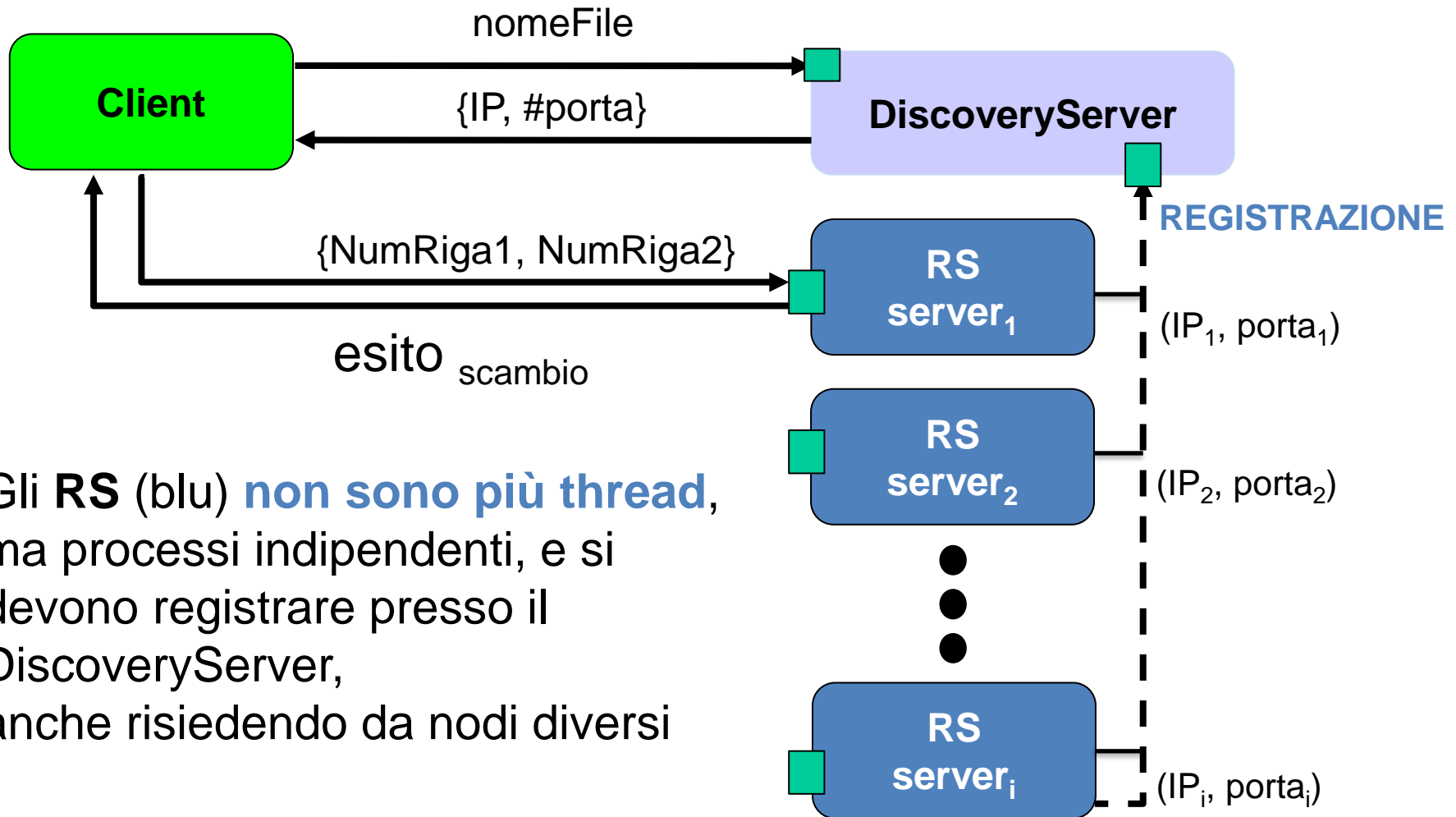
Si assuma che il **DiscoveryServer** e i **RS** non siano tutti in esecuzione sulla stessa macchina

Inoltre, si estenda la applicazione in modo che **gestisca dinamicamente la registrazione dei RS anche da macchine diverse**, consentendo sempre ai Client di interrogare il **DiscoveryServer** per ottenere l'elenco dei file distribuiti che siano attivi

Quello che vogliamo è che il **DiscoveryServer** poss diventare molto dinamico e **sia fornire una lista dei suoi server correntemente attivi** e **sia consentire attivazioni e disattivazioni dei RS server** durante l'esecuzione dei servizi



ARCHITETTURA DISTRIBUITA



Gli **RS** (blu) **non sono più thread**,
ma processi indipendenti, e si
devono registrare presso il
DiscoveryServer,
anche risiedendo da nodi diversi



PROPOSTA DI ESTENSIONE: DETTAGLI



DiscoveryServer: viene esteso in modo da abilitare la registrazione dinamica dei SR e invocato con i numeri di porta:

*DiscoveryServer portaRichiesteClient
portaRegistrazioneRS*

Il DiscoveryServer mantiene una **tabella con le corrispondenze fra il nome file richiesto e la macchina e la porta su cui il RS è in ascolto**

L'operazione di **registrazione** verifica l'unicità del nome file e del IP e della porta usata dal RS server, ovvero controlla che **non esista un altro RS registrato per lo stesso nome file**, e che **non esista un altro RS collegato sullo stesso endpoint** (IP e porta)

L'operazione di **visualizzazione** restituisce i RS registrati in tabella (nome file ed endpoint)



DETTAGLI ATTIVAZIONE: RS



Il RS viene realizzato come **processo remoto separato** (lanciato in una macchina e JVM diversa) e viene esteso in modo da consentire la registrazione dinamica presso il DiscoveryServer

Si propone la seguente interfaccia di riga di comando:

RS IPDS portDS portRS nomeFile

Una volta attivato, il RS si registra presso il DiscoveryServer passandogli endpoint (IP-RS, portRS) e nomeFile

Se l'esito della registrazione è positivo, il RS sarà raggiungibile dal client

Si estenda ulteriormente la soluzione proposta in modo da consentire anche la *terminazione* e la *de-registrazione dinamica degli SR* presso il DiscoveryServer



DETTAGLI ATTIVAZIONE: CLIENT



Il **Client** deve consentire di interrogare il DiscoveryServer e di scegliere il file attraverso l'interazione con l'utente

Prima di attivare qualunque ricezione dal RS, il client richiede al DiscoveryServer la visualizzazione della **lista dei nomi file correntemente attivi**, e permette all'utente di scegliere il nome file a cui è interessato, abilitando poi la comunicazione con il RS



ANCORA IN TERMINAZIONE RS



Estendere RS in modo da consentire l'interazione col programma da riga di comando e l'invio di un comando di terminazione da console.

Sono possibili **altre alternative**?

Quali?