



**Università degli Studi di Bologna**  
**Scuola di Ingegneria**

# Corso di Reti di Calcolatori T

**Esercitazione 5 (svolta)**  
**Server Multiservizio: Socket C con select**

**Antonio Corradi, Luca Foschini**  
**Michele Solimando, Giuseppe Martuscelli,**  
**Marco Torello**

Anno accademico 2020/2021

# SERVER MULTISERVIZIO: CLIENT

---

Sviluppare un'applicazione C/S in cui uno stesso server fornisce due servizi, richiesti da due tipi diversi di client: il conteggio del numero di file contenuti in un directory e il trasferimento di file dal server al client (get):

- Il **primo** tipo di **Client** chiede all'utente il nome del directory di cui vuole conoscere il numero di file, lo invia al server in un pacchetto di richiesta, e attende il pacchetto con la risposta
- Il **secondo** tipo di **Client** chiede all'utente il nome del **file testo** da trasferire, e usa una connessione per inviare il nome del file selezionato e ricevere il file richiesto

Si noti che entrambi i clienti sono filtri e accettano ciclicamente richieste dall'utente, fino alla fine del file di input da console: per ogni ciclo fanno una richiesta di operazione relativa.

# SERVER MULTISERVIZIO: IL SERVER

---

Il **Server** discrimina i **due tipi di richiesta** utilizzando la primitiva **select**

Le richieste di **conteggio dei file** di un directory vengono gestite in maniera sequenziale **usando una socket datagram per la comunicazione**: il server riceve il pacchetto con il nome del directory dal client, esegue il conteggio dei file, e invia al client un pacchetto di risposta con il numero ottenuto

Le richieste di **get di un file** vengono gestite **usando una socket connessa per la comunicazione e con un server concorrente multiprocesso**. Il server usa la connessione con il client per ricevere il nome file e per inviare il file richiesto, dopodiché chiude la connessione (*assumiamo file testo*)

**Si noti che sono possibili diversi schemi architetturali e di protocollo**

# SCHEMA DI SOLUZIONE: IL CLIENT DATAGRAM 1/2

---

Inizializzazione indirizzo del server dall'argomento di invocazione:

```
memset((char *)&servaddr, 0, sizeof(struct  
sockaddr_in));  
servaddr.sin_family = AF_INET;  
host = gethostbyname(argv[1]);  
servaddr.sin_addr.s_addr =  
    ((struct in_addr *)(host->h_addr))->s_addr;  
servaddr.sin_port = htons(atoi(argv[2]));
```

Creazione e bind socket datagram:

```
sd=socket(AF_INET, SOCK_DGRAM, 0);  
bind(sd,...);
```

# SCHEMA DI SOLUZIONE: IL CLIENT DATAGRAM

---

Ciclo di interazione con l'utente e di invio di richieste al client:

- Lettura dei dati da console (nome del directory) ...
- Invio richiesta operazione al server:

```
sendto(sd, nome_dir, strlen(nome_dir)+1, 0,  
       (struct sockaddr *)&servaddr, len)
```

- Ricezione risposta contenente il risultato dal server:

```
recvfrom(sd, &num_file, sizeof(num_file), 0,  
         (struct sockaddr *)&servaddr, &len)
```

Fine ciclo, chiusura socket:

```
close(sd);
```

# SCHEMA DI SOLUZIONE: IL CLIENT STREAM 1/2

---

Inizializzazione indirizzo del server dall'argomento di invocazione:

```
memset((char *)&servaddr, 0,  
       sizeof(struct sockaddr_in));  
servaddr.sin_family = AF_INET;  
host = gethostbyname(argv[1]);  
servaddr.sin_addr.s_addr =  
    ((struct in_addr *)(host->h_addr))->s_addr;  
servaddr.sin_port = htons(atoi(argv[2]));
```

Creazione e connessione socket stream:

```
sd=socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);  
connect(sd,...);
```

# PROTOCOLLO DEL SERVIZIO STREAM

---

Sono possibili due schemi di soluzione (costi?)

## Schema 1: una connessione per ogni richiesta

Una connessione è usata per un solo trasferimento di file e viene aperta ad ogni ciclo di richiesta di uno stesso cliente e chiusa alla fine del trasferimento del file

il protocollo applicativo è semplificato ☺

ma il costo è superiore ☹

## Schema 2: Una sola connessione per tutta la sessione cliente

Una stessa connessione è il veicolo per tutti i trasferimenti di file successivi per lo stesso cliente

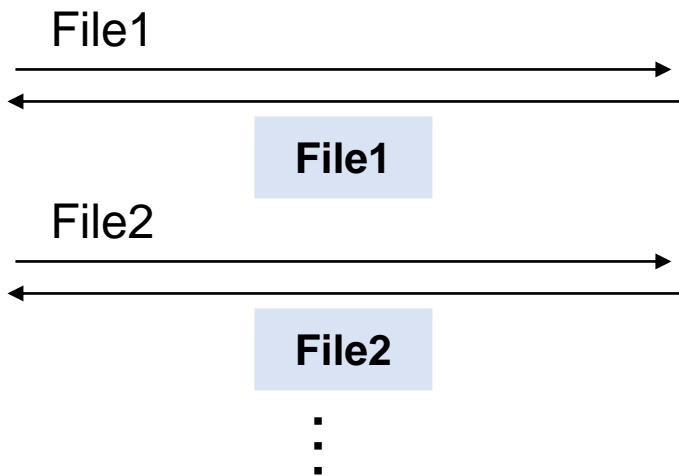
il costo in risorse è limitato ☺

il protocollo applicativo è più complesso ☹

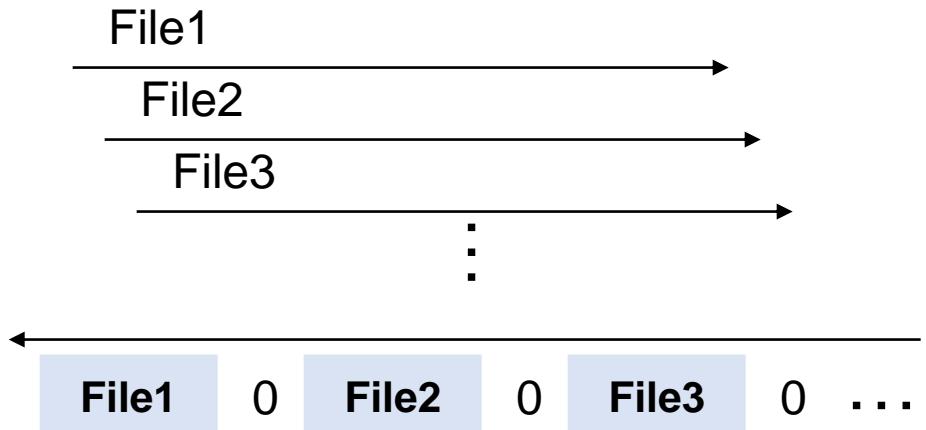
# ARCHITETTURA PER PARTE CON CONNESSIONE

---

Schema 1



Schema 2



# SCHEMA 1 DI SOLUZIONE: IL CLIENT STREAM

---

## Schema 1: una connessione per trasferimento

ossia per ogni ciclo si attua una richiesta su una connessione che si può chiudere al termine del file

**Ciclo** di interazione con l'utente e di invio di richieste dal client al server

→ connect **all'interno del ciclo**

- Lettura da console dei dati della richiesta  
(nome file da ricevere)
- Ricezione del file ordinato dal server:

lettura a blocchi fino alla chiusura della connessione da parte del server che viene identificata con la fine del file

**close (sd)**

**Fine ciclo**

# SCHEMA 2 DI SOLUZIONE: IL CLIENT STREAM

---

**Schema 2:** una sola connessione per sessione

→ connect **prima di entrare nel ciclo**

**Ciclo** di interazione con l'utente e di invio di richieste dal client al server, una per ogni ciclo:

- Lettura da console dei dati della richiesta (nome file da ricevere)
- Ricezione del file ordinato dal server:

Schema 2: lettura a caratteri fino ad un separatore chiaro, ad esempio uno zero binario (questa soluzione **può dare problemi** in caso di **trasferimenti di file binari**, che potrebbero contenere diversi zeri binari – come risolvere?).

**Fine ciclo**

**close (sd)**

# SCHEMA DI SOLUZIONE: IL SERVER 1/3

---

Inizializzazione indirizzo:

```
memset ((char *)&servaddr, 0, sizeof(servaddr));  
servaddr.sin_family = AF_INET;  
servaddr.sin_addr.s_addr = INADDR_ANY;  
servaddr.sin_port = htons(port);
```

Creazione delle due socket su cui ricevere richieste:

```
udpfds=socket(AF_INET, SOCK_DGRAM, 0);  
listenfd=socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
```

Settaggio delle opzioni e bind:

```
setsockopt(... di entrambe le socket...)  
bind(... di entrambe le socket...)  
listen(...)
```

# SCHEMA DI SOLUZIONE: IL SERVER 2/3

---

Pulizia e settaggio della maschera dei file descriptor:

```
FD_ZERO(&rset);  
maxfdp1=max(listenfd, udpfd)+1;
```

Ciclo di ricezione eventi dalla select:

```
for(;;)  
{  
    FD_SET(listenfd, &rset);  
    FD_SET(udpfd, &rset);  
  
    select(maxfdp1, &rset, NULL, NULL, NULL));  
  
<gestione richieste>
```

# SCHEMA DI SOLUZIONE: IL SERVER 3/3

---

Gestione richieste da socket stream:

```
if (FD_ISSET(listenfd, &rset))  
{ accept(...)
```

```
<generazione processo figlio>  
<invio del file richiesto>
```

Due possibili schemi di soluzione corrispondenti nel server

- una connessione unica per tutte le richieste provenienti dallo stesso client, invio di carattere terminatore
- una connessione diversa per ogni file inviato

```
}
```

Gestione richieste da socket datagram:

```
if (FD_ISSET(udpfd, &rset))  
{ <conteggio dei file> }
```

# CLIENT DATAGRAM 1/3

---

```
main(int argc, char **argv)
{
    struct hostent *host;
    struct sockaddr_in servaddr, clientaddr;
    int sd, len, num_file;
    char nome_dir[20];

    if(argc!=3) // Controllo argomenti
        { printf("Error:%s server\n", argv[0]); exit(1); }

    clientaddr.sin_family = AF_INET; // Prepara indirizzo client e server
    clientaddr.sin_addr.s_addr = INADDR_ANY;
    clientaddr.sin_port = 0;
    memset((char *)&servaddr, 0, sizeof(struct sockaddr_in));
    servaddr.sin_family = AF_INET;
    host = gethostbyname (argv[1]);

    if (host == NULL)
        { printf("%s not found in /etc/hosts\n", argv[1]); exit(2); }
```

# CLIENT DATAGRAM 2/3

---

```
else { servaddr.sin_addr.s_addr =
        ((struct in_addr *) (host->h_addr))->s_addr;
      servaddr.sin_port = htons(atoi(argv[2]));
}

sd=socket(AF_INET, SOCK_DGRAM, 0); // Creazione e connessione
if(sd<0) {perror("apertura socket"); exit(3);}

bind(sd, (struct sockaddr*) &clientaddr, sizeof(clientaddr));

// Corpo del client: ciclo di accettazione di richieste di conteggio
printf("Nome del direttorio: ");

while (gets(nome_dir))
{ len=sizeof(servaddr); // Invio richiesta

  if (sendto(sd, nome_dir, (strlen(nome_dir)+1), 0,
             (struct sockaddr *)&servaddr, len)<0)

  { perror("scrittura socket");
    printf("Nome del direttorio: ");
    continue; // Se l'invio fallisce nuovo ciclo
  }
}
```

# CLIENT DATAGRAM 3/3

---

```
// Ricezione del risultato  
  
if (recvfrom(sd, &num_file, sizeof(num_file), 0,  
            (struct sockaddr *)&servaddr, &len)<0)  
{ perror("recvfrom");  
    printf("Nome del directory: ");  
    continue; /* se la ricezione fallisce nuovo ciclo */  
}  
  
printf("Numero di file: %i\n", ntohs(num_file));  
printf("Nome del directory: ");  
}  
// while  
  
printf("\nClient: termino...\n");  
close(sd);  
} // main
```

# CLIENT STREAM 1/5

---

```
main(int argc, char *argv[])
{
    int sd, nread, nwrite;
    char c, ok, buff[DIM_BUFF], nome_file[15];
    struct hostent *host;
    struct sockaddr_in servaddr;
    const int on = 1;

    if(argc!=3) // Controllo argomenti
    { printf("Error:%s server\n", argv[0]); exit(1); }

    // Preparazione indirizzo server
    memset((char *)&servaddr, 0, sizeof(struct sockaddr_in));
    servaddr.sin_family = AF_INET;
    host = gethostbyname(argv[1]);
    if (host == NULL)
    { printf("%s not found in /etc/hosts\n", argv[1]); exit(2); }

    servaddr.sin_addr.s_addr =
        ((struct in_addr*) (host->h_addr))->s_addr;
    servaddr.sin_port = htons(atoi(argv[2]));
}
```

# CLIENT STREAM 2/5

---

Primo schema:

creo e connetto socket ad ogni ciclo di interazione con l'utente perché viene utilizzata una connessione diversa per ogni file richiesto ...

```
printf("Nome del file da richiedere: "); // Accettazione richieste  
while (gets(nome_file))  
{  
    /* Creazione socket e connessione DENTRO il ciclo -- */  
    sd=socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);  
    if (sd <0) {perror("apertura socket "); exit(3);}  
    if (connect(sd, (struct sockaddr *) &servaddr,  
    sizeof(struct sockaddr))<0)  
        {perror("Errore in connect"); exit(4);}  
    if (write(sd, nome_file, (strlen(nome_file)+1))<0)  
        { perror("write"); close(sd); /*...*/ continue; }  
    if (read(sd, &ok, 1)<0)  
        { perror("read"); /*...*/ continue; }
```

# CLIENT STREAM 3/5

---

```
if (ok=='S')
{ /* Leggo fino alla chiusura della connessione da parte del server */
    while( (nread=read(sd, buff, sizeof(buff)))>0)
    {   if (nwrite=write(1, buff, nread)<0) // Scrittura a video
        { perror("write"); break; }
    }
    if ( nread <0 ) { perror("read"); close(sd);
                      /* ... */ continue; }
}
else if (ok=='N') printf("File inesistente\n");
// Chiusura dentro il while
close(sd);
printf("Nome del file da richiedere: ");
} // while
} // main
```

# CLIENT STREAM 4/5

---

Secondo schema:

creo e connetto socket prima di entrare nel ciclo di interazione con l'utente  
perché viene utilizzata sempre la stessa connessione per tutte le richieste  
dello stesso cliente

```
// Creazione socket e connessione PRIMA del ciclo
sd=socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
if (sd <0) {perror("apertura socket "); exit(3);}
printf("Creato la socket sd=%d\n", sd);
if (connect(sd, (struct sockaddr *) &servaddr,
            sizeof(struct sockaddr))<0)
    {perror("Errore in connect"); exit(4);}

// Corpo del client: accettazione richieste
printf("Nome del file da richiedere: ");
while (gets(nome_file))
{ if (write(sd, nome_file, (strlen(nome_file)+1))<0)
    { perror("write"); /*...*/ break; }
  if (read(sd, &ok, 1)<0)
    { perror("read"); /*...*/ break; }}
```

# CLIENT STREAM 5/5

---

```
if (ok=='S')
{
    while((nread=read(sd,&c,1))>0)
        if (c!='\0') { write(1,&c,1); } // Stampo a video fino a EOF
        else break;
    if( nread<0 ) { perror("read"); /*...*/ break; }
}

else if (ok=='N') printf("File inesistente\n");
    // Controllare sempre che il protocollo sia rispettato
    else printf("Errore di protocollo!!!\n");
printf("Nome del file da richiedere: ");
} //while

// Chiusura FUORI dal while
close(sd);
printf("\nClient: termino...\n");
}
```

# SERVER CON SELECT 1/8

---

```
int conta_file (char *name) // Funzione di conteggio dei file nel directory
{ DIR *dir; struct dirent * dd;
int count = 0;
dir = opendir (name);
while ((dd = readdir(dir)) != NULL)
{ printf("Trovato il file %s\n", dd-> d_name);count++; }
/* conta anche il directory stesso e il padre e altri directory! */
printf("Numero totale di file %d\n", count);
closedir (dir);
return count;
}
void gestore(int signo)
// gestore del segnale per eliminare i processi figli
{int stato;
printf("esecuzione gestore di SIGCHLD\n");
wait(&stato);
}
```

# SERVER CON SELECT 2/8

---

```
main(int argc, char **argv)
{ int listenfd, connfd, udpfd, fd_file, nready, maxfdp1;
  char zero=0, buff[DIM_BUFF], nome_file[20], nome_dir[20];
  const int on = 1;
  fd_set rset;
  int len, nread, nwrite, num, ris, port;
  struct sockaddr_in cliaddr, servaddr;

if( argc!=2 ){ ... } else{ ... } // Controllo argomenti
// Inizializzazione indirizzo server
memset ((char *)&servaddr, 0, sizeof(servaddr));
servaddr.sin_family = AF_INET;
servaddr.sin_addr.s_addr = htonl(INADDR_ANY); // no htonl
servaddr.sin_port = htons(port);

// NOTA: si possono usare lo stesso indirizzo e stesso numero di porta per le due socket
// Creazione socket TCP di ascolto
Listenfd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
if (listenfd <0)
{perror("apertura socket TCP "); exit(1);}


```

# SERVER CON SELECT 3/8

---

```
if (setsockopt(listenfd, SOL_SOCKET, SO_REUSEADDR, &on, sizeof(on))<0)
{perror("set opzioni socket TCP"); exit(2);}

if (bind(listenfd, (struct sockaddr *) &servaddr,
         sizeof(servaddr))<0)
{perror("bind socket TCP"); exit(3);}

if (listen(listenfd, 5)<0)
{perror("listen"); exit(4);}

udpfd = socket(AF_INET, SOCK_DGRAM, 0); // Creazione socket UDP
if(udpfd <0) {perror("apertura socket UDP"); exit(5);}

if (setsockopt(udpfd, SOL_SOCKET, SO_REUSEADDR, &on, sizeof(on))<0)
{perror("set opzioni socket UDP"); exit(6);}

if(bind(udpfd, (struct sockaddr *) &servaddr,
        sizeof(servaddr))<0)
{perror("bind socket UDP"); exit(7);}
```

# SERVER CON SELECT 4/8

---

```
signal(SIGCHLD, gestore); // Aggancio gestore
FD_ZERO(&rset); // Pulizia e settaggio maschera file descriptor
maxfdp1 = max(listenfd, udpfd)+1; // Prepara il primo parametro

for(;;) // Ciclo di ricezione eventi della select e preparazione maschera ad ogni giro
{ FD_SET(listenfd, &rset);
  FD_SET(udpfd, &rset);
  if ((nready=select(maxfdp1, &rset, NULL, NULL, NULL))<0)
    {if (errno==EINTR) continue;
     else {perror("select"); exit(8); } }

  if (FD_ISSET(udpfd, &rset)) // Gestione richieste conteggio
  { len=sizeof(struct sockaddr_in);
    if (recvfrom(udpfd, &nome_dir, sizeof(nome_dir), 0,
                (struct sockaddr *)&cliaddr, &len)<0)
      {perror("recvfrom"); continue;}
    num = conta_file(nome_dir); ris=htonl(num);
    if (sendto(udpfd, &ris, sizeof(ris), 0,
               (struct sockaddr *)&cliaddr, len)<0)
      {perror("sendto"); continue;}
  }
}
```

# SERVER CON SELECT 5/8

---

**Primo schema connessione:**

**nuova connessione e processo figlio per ogni file da inviare**

```
if (FD_ISSET(listenfd, &rset))
{ len = sizeof(struct sockaddr_in);
  if( (connfd = accept(listenfd,
                        (struct sockaddr *)&cliaddr,&len))<0)
  { if (errno==EINTR) continue;
    else {perror("accept"); exit(9);}
  }
  if (fork()==0) // Processo figlio: servizio richiesta
  { close(listenfd);
    printf("Dentro il figlio, pid=%i\n", getpid());
    // Non c'è ciclo di richieste, viene creato un nuovo figlio per ogni richiesta di file
    if (read(connfd, &nome_file, sizeof(nome_file))<=0)
      {perror("read"); break;}
    fd_file=open(nome_file, O_RDONLY);
    if (fd_file<0) {write(connfd, "N", 1);} // File inesistente
  }
}
```

# SERVER CON SELECT 6/8

---

```
else {    // Il file esiste
    write(connfd, "S", 1);
    // Invio file (a blocchi)
    while((nread=read(fd_file,buff,sizeof(buff)))>0)
        { if (nwrite=write(connfd, buff, nread)<0)
            {perror("write"); break;}
        }
    close(fd_file); // Libero la risorsa sessione sul file
    // NOTA: non è necessario separare i file tra loro con terminatore
}
// Chiusura connessione. NOTA: ogni connessione assegnata ad un nuovo figlio
close(connfd);
exit(0);
} // figlio

// Padre chiude la socket (NON di accettazione)
close(connfd);
} // if
} // for
} // main
```

# SERVER CON SELECT 7/8

---

**Secondo schema di connessione:**

**una sola connessione e un unico figlio per gestire invii di diversi file richiesti dallo stesso utente**

```
if (FD_ISSET(listenfd, &rset))
{printf("Ricevuta richiesta di get di un file\n");
len = sizeof(struct sockaddr_in);
if((connfd = accept(listenfd,
(struct sockaddr *)&cliaddr,&len))<0)
{ if (errno==EINTR) continue;
else {perror("accept"); exit(9);}
}
if (fork()==0)
{ /* FIGLIO */
close(listenfd);
printf("Dentro il figlio, pid=%i\n", getpid());
```

# SERVER CON SELECT 8/8

---

```
for (;;) // Ciclo di gestione richieste con un'unica socket da parte del figlio
{ if ((nread=read(connfd, &nome_file,sizeof(nome_file)))<0)
      {perror("read"); break;}
 else if (nread == 0) // Quando il figlio riceve EOF esce dal ciclo
      {printf("Ricevuto EOF\n"); break;}
printf("Richiesto file %s\n", nome_file);
fd_file=open(nome_file, O_RDONLY);
if (fd_file<0){write(connfd, "N", 1);}
else
{ write(connfd, "S", 1);
// lettura/scrittura file (a blocchi)
while((nread=read(fd_file, buff, sizeof(buff)))>0)
{ if (nwrite=write(connfd, buff, nread)<0)
      {perror("write"); break;}
}
write(connfd, &zero, 1); // Invio messaggio terminazione file: zero binario
close(fd_file); // Libero la risorsa sessione file
}//else
}//for
close(connfd); exit(0); // Chiusura della connessione all'uscita dal ciclo
} // figlio
close(connfd); // Padre: chiusura socket di comunicazione e suo ciclo
} /* if */ } /* for */ } //main
```