**One way binding**

* {{ten\_bien\_trong class}} (interpolation)
* <img [src] =”ten\_bien\_trong\_class”> (property)

**Ví dụ về việc thiết đặt thuộc tính css bằng cách theo giá trị của biến (true/false).**

Ta có thẻ <h3 [class.redColor]=”applyClass”>abc</h3>

Trong đó: .redColor là một class được định nghĩa trong style

Chẵn hạn style:[`.redColor{color: red;}`]

Còn applyClass là một biến true/false, được định nghĩa như sau

Export class abcComponent{

public applyClass = true;

}

Ngoài ra ta còn có thể làm như sau

<h4 **[style.color]=”blueColor ? ’blue’ : ‘orange’**”>abc</h4>

Trong đó : blueColor là một biến trong class như sau

Export class abcComponent{

public applyClass = true;

public blueColor = true;

}

**Event binding**

Trong phần html ta khai báo sự kiện bằng cách **(click)=”OnClick()”**

**Trong đó:** click là tên sự kiện chuẩn của javascript.

Onclick() là hàm mà ta định nghĩa trong class.

**Ví dụ:**

Export class abc{

OnClick(){

//noi dung cua ham

}

}

**Two-way binding**

Ta khai báo như sau (sử dụng ngModel)

<input type=”text” **[{ngModel}]=”Ten\_bien\_trong\_model”**/>

Để sử dụng được **ngModel** ta phải khai báo trong **app.module.ts**

Import {FormsModule} from ‘@angular/forms’

Và thêm **FormsModule** vào trong **@NgModule** nằm ở phía dưới.

**Structural directives**

**\*ngIf**=”biến hoặc biểu thức điều kiện js trong này.”

**[ngSwitch]**

<div [ngSwitch]="color">

<p \*ngSwitchCase="red">Red</p>

<p \*ngSwitchCase="blue">Blue</p>

<p \*ngSwitchCase="organe">Orange</p>

<p \*ngSwitchDefault>Invalid color</p>

</div>

**\*ngFor**

<ul>

<li\*ngFor = "let color of colors">{{color}}</li>

</ul>

//Hiện các phần tử color trong mảng colors.

**Attribute Directive**

*template: `*

*<p [ngClass]="{classOne:cone,classTwo:ctwo}">This a paragraph</p>*

*`*

*style:[`*

*.classOne{color:white;}*

*.classTwo{background-color:black;}*

*`]*

*export class abc{*

*public cone = true;*

*public ctwo = true;*

*}*

//Đoạn code trên có nghĩa là phụ thuộc vào các biến cone và ctwo mà sẽ thiết đặt class nào cho thẻ p có thể là 1, 2, hoặc không có class nào được thiết đặt.

**Input parent vao child.**

Trong child ta khai báo trong phần import như sau:

Import {Component, Input} from ’@angular/core’

Trong class của lớp con:

Export class abc{

@Input() name: string;

}//name là một biến dùng để truyền giá trị từ parent vào child.

Trong componant cha:

Template: `

<input type = “text” #**textName** (keyup) =”0”/>

<my-tutorial [name]=”**textName**.value”></my-tutorial>

`

Lệnh cài bootstrap: **npm install bootstrap –save**

[class.active]="isActive"

isActive là một biến nếu false thì sẽ không có class active.