



## 17. Головоломка “12 фишек”

Переместить все фишки в противоположный угол (нижний правый). Фишка может перепрыгивать через другую фишку на свободное поле по вертикали или горизонтали. Движение по диагонали запрещено. Фишки не снимаются. Серое поле запрещено для посещения.