# Практическая работа №5 Хромушин Тимофей 4 вариант

4 
$$Y = \frac{ax + \ln(1 + ax)}{1 + (ax)^2}$$
 от 0 до 5 с шагом 0,5

### Алгоритм с предусловием

```
// ПР-5 Вариант - 4

Console.Write("Введите значение а - ");
double a = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
double x;
double Y;

for (x = 0; x <= 5; x += 0.5);
{
    Y = (a * x + Math.Log(1 + a * x)) / (1 + Math.Pow(x * a, 2));
Console.WriteLine($"Y = {Y}");
}
```

## Работа кода При 1.1

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio

Введите значение а - 1,1

Y = 0

Y = 0,7587369911179696

Y = 0,833455812094741

Y = 0,7050529590324058

Y = 0,5758819879804248

Y = 0,47553352875705923

Y = 0,4002199346256953

Y = 0,34311763027014636

Y = 0,29893904487083633

Y = 0,26402867246574013

Y = 0,2358976696608509
```

# Консоль отладки Microsoft Visual Studio Введите значение а - 1,6 Y = 0 Y = 0,8462113810378774 Y = 0,7178402935470326 Y = 0,5360614543819697 Y = 0,41237406808623867 Y = 0,32996693602553534 Y = 0,27278943084660456 Y = 0,23136803612584608 Y = 0,20022592946163306 Y = 0,17608126711336503 Y = 0,15688037811286493

### Блок-Схема

