

Table 1-1. Special method names (operators excluded)

#	Category	Method names	Quantity
1	String/bytes representation	<code>__repr__</code> <code>__str__</code> <code>__format__</code> <code>__bytes__</code> <code>__fspath__</code>	5
2	Conversion to number	<code>__bool__</code> <code>__int__</code> <code>__float__</code> <code>__complex__</code> <code>__hash__</code> <code>__index__</code>	6
3	Emulating collections	<code>__len__</code> <code>__getitem__</code> <code>__setitem__</code> <code>__delitem__</code> <code>__contains__</code>	5
4	Iteration	<code>__iter__</code> <code>__next__</code> <code>__aiter__</code> <code>__anext__</code> <code>__reversed__</code>	5
5	Callable or coroutine execution	<code>__call__</code> <code>__await__</code>	2
6	Context management	<code>__enter__</code> <code>__exit__</code> <code>__aenter__</code> <code>__aexit__</code>	4
7	Instance creation and destruction	<code>__new__</code> <code>__init__</code> <code>__del__</code>	3
8	Attribute management	<code>__getattr__</code> <code>__getattribute__</code> <code>__setattr__</code> <code>__delattr__</code> <code>__dir__</code>	5
9	Attribute descriptors	<code>__get__</code> <code>__set__</code> <code>__delete__</code> <code>__set_name__</code>	4
10	Abstract base classes	<code>__instancecheck__</code> <code>__subclasscheck__</code>	2
11	Class metaprogramming	<code>__prepare__</code> <code>__init_subclass__</code> <code>__class_getitem__</code> <code>__mro_entries__</code>	4
Total number			45

Table 1-2. Special method names and symbols for operators

#	Operator category	Symbols	Method names	Quantity
1	Unary numeric	<code>-</code> <code>+</code> <code>abs()</code>	<code>__neg__</code> <code>__pos__</code> <code>__abs__</code>	3
2	Rich comparison	<code><</code> <code>≤</code> <code>=</code> <code>≠</code> <code>></code> <code>≥</code>	<code>__lt__</code> <code>__le__</code> <code>__eq__</code> <code>__ne__</code> <code>__gt__</code> <code>__ge__</code>	6
3	Arithmetic	<code>+</code> <code>-</code> <code>*</code> <code>/</code> <code>//</code> <code>%</code> <code>@</code> <code>divmod()</code> <code>round()</code> <code>**</code> <code>pow()</code>	<code>__add__</code> <code>__sub__</code> <code>__mul__</code> <code>__truediv__</code> <code>__floordiv__</code> <code>__mod__</code> <code>__matmul__</code> <code>__divmod__</code> <code>__round__</code> <code>__pow__</code>	10
4	Reversed arithmetic	(arithmetic operators with swapped operands)	<code>__radd__</code> <code>__rsub__</code> <code>__rmul__</code> <code>__rtruediv__</code> <code>__rfloordiv__</code> <code>__rmod__</code> <code>__rmatmul__</code> <code>__rdivmod__</code> <code>__rpow__</code>	9
5	Augmented assignment arithmetic	<code>+=</code> <code>-=</code> <code>*=</code> <code>⋈</code> <code>/⋈</code> <code>%=</code> <code>@=</code> <code>**=</code>	<code>__iadd__</code> <code>__isub__</code> <code>__imul__</code> <code>__itruediv__</code> <code>__ifloordiv__</code> <code>__imod__</code> <code>__imatmul__</code> <code>__ipow__</code>	8
6	Bitwise	<code>&</code> <code> </code> <code>^</code> <code><<</code> <code>>></code> <code>~</code>	<code>__and__</code> <code>__or__</code> <code>__xor__</code> <code>__lshift__</code> <code>__rshift__</code> <code>__invert__</code>	6
7	Reversed bitwise	(bitwise operators with swapped operands)	<code>__rand__</code> <code>__ror__</code> <code>__rxor__</code> <code>__rlshift__</code> <code>__rrshift__</code> <code>__rinvert__</code>	6
Total number				48