



Системы и средства параллельного программирования.

Отчёт № 4.

**Параллельный алгоритм умножения
матрицы на вектор.**

Работу выполнил
Сайбель Т. А.

Постановка задачи и формат данных.

Задача:

1. Разработать параллельную программу с использованием технологии MPI. Предусмотреть равномерное распределение элементов матрицы блоками строк или столбцов, в зависимости от соотношения m и n . Вектора b и c распределены по процессам равномерно.

2. Исследовать эффективность разработанной программы в зависимости от размеров матрицы и количества используемых процессов. Построить графики времени работы, ускорения и эффективности разработанной программы. Время на ввод/вывод данных не включать.

3. Исследовать влияние мэппинга параллельной программы на время работы программы.

4. Построить таблицы: времени, ускорения, эффективности.

5. Построить графики – для каждого из заданных значений размеров матрицы (512x512, 1024x1024, 2048x2048, 4096x4096, 4096x1024, 1024x4096).

6. Подготовить отчет о выполнении задания, включающий таблицы с временами, графики, текст программы. Сделать выводы по полученным результатам (объяснить убывание или возрастание производительности параллельной программы при увеличении числа используемых процессоров, сравнить поведение параллельной программы в зависимости от размеров матрицы).

Формат командной строки:

Параметры, передаваемые в командной строке:

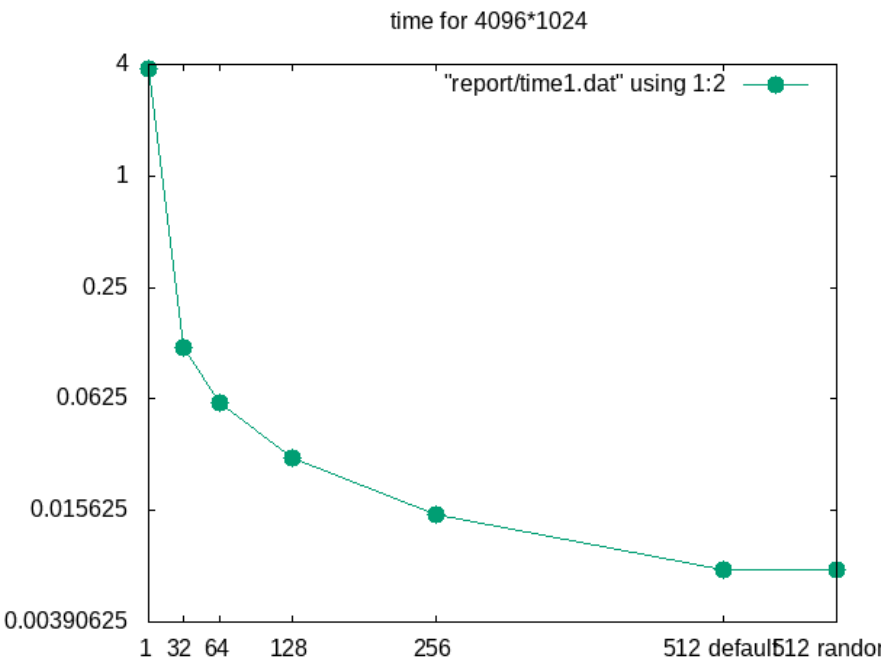
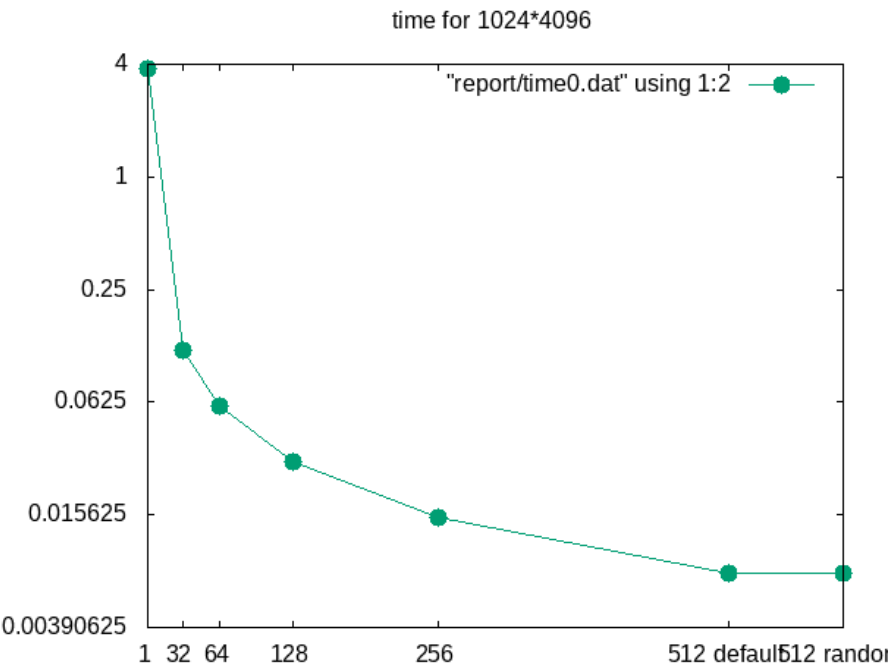
- имя файла
- матрица A размером $m \times n$
- имя файла - вектор b
- имя файла - результат, вектор c

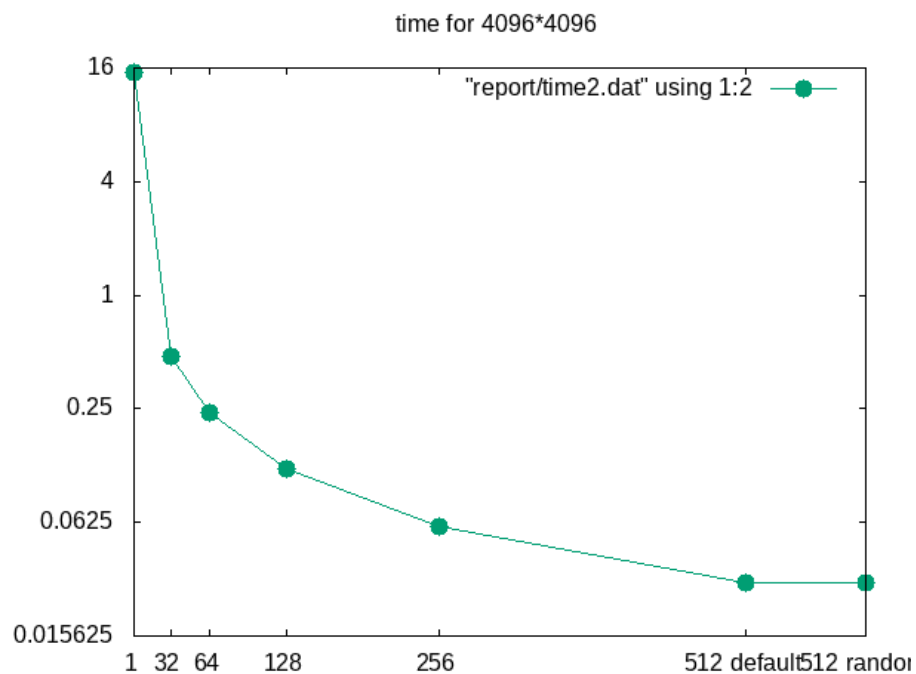
Формат задания матрицы A – как в первом задании

Время выполнения

Таблица 1: Время выполнения

m	n	map	1	32	64	128	256	512
1024	4096	default	3.80203	0.118569	0.05942	0.0298	0.01506	0.007684
4096	1024		3.80309	0.119151	0.05958	0.0297	0.01490	0.007457
4096	4096		15.2572	0.477754	0.23887	0.1194	0.05972	0.02986
1024	4096	random						0.00768
4096	1024							0.00745
4096	4096							0.02986

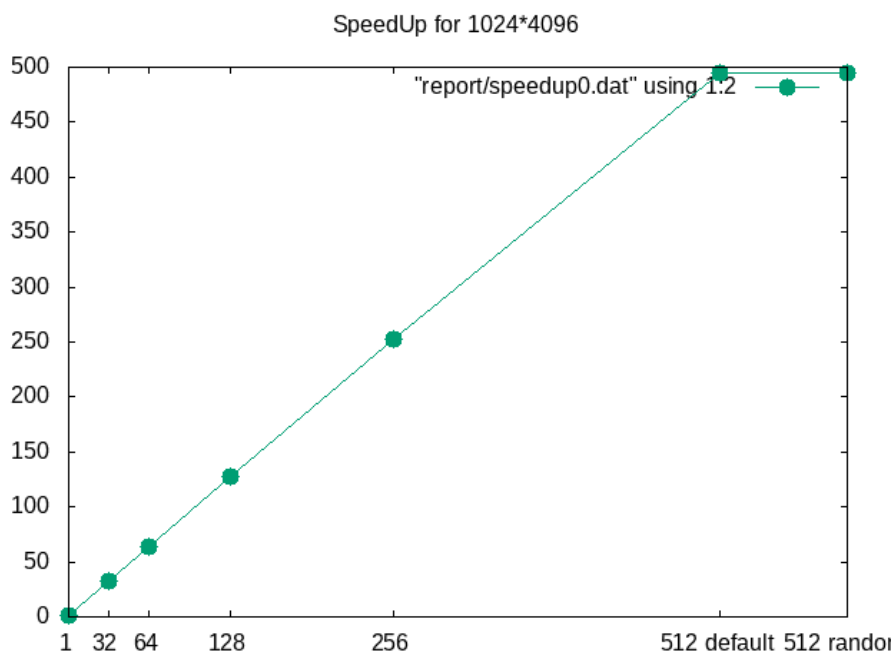




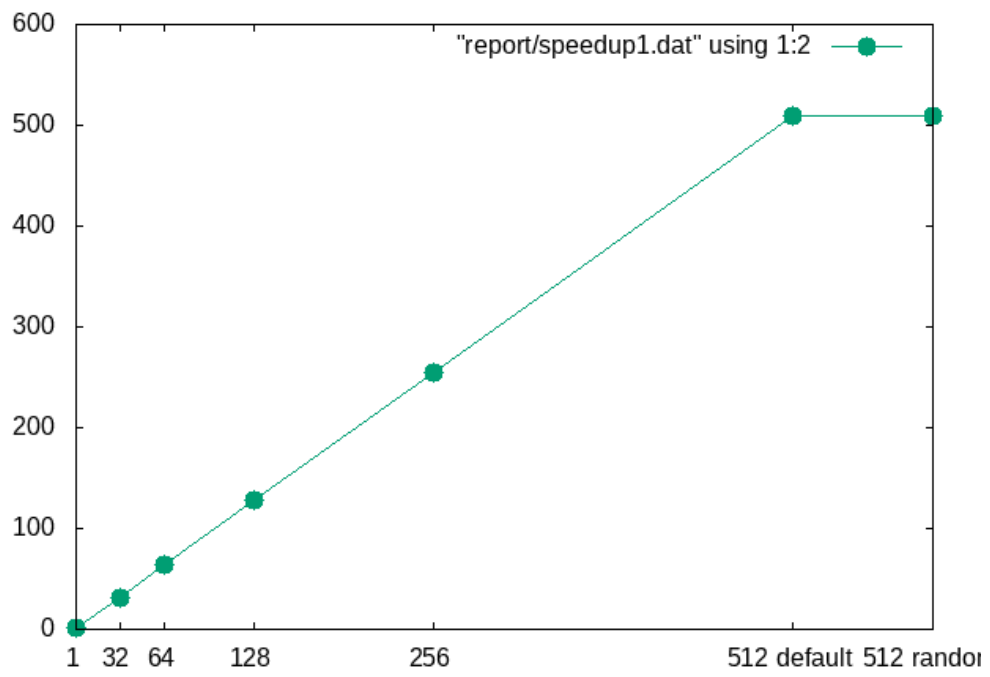
Ускорение

Таблица 2: Ускорение

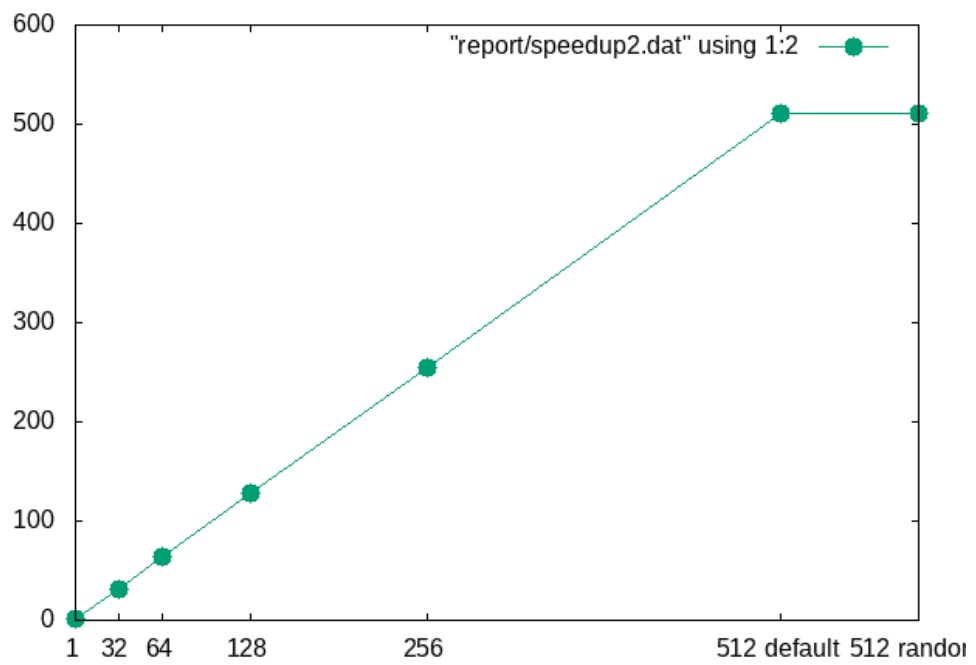
m	n	map	1	32	64	128	256	512
1024	4096	default	1	32.0659	63.9847	127.358	252.362	494.783
4096	1024		1	31.9181	63.8261	127.642	255.135	509.958
4096	4096		1	31.9353	63.8703	127.735	255.447	510.796
1024	4096	random						494.765
4096	1024							509.969
4096	4096							510.801



SpeedUp for 4096*1024



SpeedUp for 4096*4096



Эффективность

Таблица 3: Эффективность

m	n	map	1	32	64	128	256	512
1024	4096	default	1	1.00206	0.999761	0.994981	0.985788	0.966373
4096	1024		1	0.997442	0.997282	0.997203	0.996621	0.996012
4096	4096		1	0.997978	0.997973	0.997931	0.997841	0.997649
1024	4096	random						0.966338
4096	1024							0.996033
4096	4096							0.997658

