



alaviiva

Metropolia Ammattikorkeakoulu

Ohjelmistotuotanto

Projektisuunnitelma

15.11.2012

Kura

**Sisällys**

[1 Johdanto 3](#_Toc278715833)

[1.1 Pelin kuvaus 3](#_Toc278715834)

[1.2 Aikataulu 3](#_Toc278715835)

[2 Resurssit 3](#_Toc278715836)

[3 Ohjelmakoodi 4](#_Toc278715840)

[4 Riskit 5](#_Toc278715842)

# Johdanto

Projektin tarkoituksena on valmistaa Java ohjelmointikielellä ohjelmoitu muistipeli.

Teemaksi on valittu supersankarit ja pelissä esiintyvät kuvat ovat tunnettujen supersankareiden logoja. Taustamusiikin pelaaja voi valita kolmesta eri supersankarin teema musiikista.

## Pelin kuvaus

Pelissä on kolme eri vaikeustasoa (helppo, normaali ja vaikea) joista pelaaja voi valita itselleen mieluisan. Pelissä on myös kaksinpeli vaihtoehto jossa kaksi pelaajaa pelaa samalla tietokoneella vuorotellen. Väärin avatusta parista avaus vuoro siirtyy seuraavalle. Pelin taustamusiikiksi on valittavana kolme eri vaihtoehtoa joista kukin pelaaja voi valita mieluisensa.

## Aikataulu

Projektin aloitus oli Lokakuun 8. päivä 2012, ja projektin olisi tarkoitus kestää 28.11.2012 asti. Tämän jälkeen projektiin ei välttämättä enään palata mutta jos se ei valmistu ajoissa on hyvin mahdollista että se viimeistellään vielä aikataulun umpeuduttuakin.

# 2 Resurssit

Projektin yhteystiedot, henkilöstö ja vastuualueet.

Henkilöstön yhteystiedot:

Timo Kantanen timo.kantanen@metropolia.fi

Pekka Anttila pekka.m.anttila@metropolia.fi

Esa-Pekka Kujala Esa-Pekka.Kujala@metropolia.fi

.

## Projektiryhmä

Projektiryhmä koostuu kolmesta tietotekniikan opiskelijasta.

Työryhmään kuuluvat:

* Timo Kantanen
* Pekka Anttila
* Esa-Pekka Kujala

Vastuualueet

Jokaiselle ryhmän jäsenelle on annettu vastuualue, joka on henkilön tärkein tehtävä.

Ryhmän jäsenet osallistuvat kaiken tekemiseen. Tehtävien jako on esitelty taulukossa 1. Vastuualue kertoo mihin työskentely eniten painottuu ja minkä osan asiantuntija henkilö on kun tuote on valmis.

Taulukko1 Tehtävien jako

|  |  |
| --- | --- |
| Nimi | Tehtävänkuvaus |
| Pekka Anttila | Kirjuri |
| Timo Kantanen | Ohjelmoija |
| Esa-Pekka Kujala | Ohjelmoija |

Kirjuri: Kirjurin tehtäviin kuuluu kaikkien dokumenttien tuottaminen projektista. Hän hoitaa projektisuunnitelmat ja muistiot sekä muut kirjalliset työt joita projektin aikana ilmaantuu.

Ohjelmoija: Ohjelmoijien tehtävänä on suunnitella, toteuttaa ja testata suunniteltu tuote.

# 3 Ohjelmakoodi

Ohjelmakoodi Kirjoitetaan Java ohjelmointikielellä. Koodin kirjoitukseen osallistuvat kaikki ryhmän jäsenet ja koodit ladataan github palveluun.

Ohjelma kirjoitetaan javalla koska ryhmäläisillä on on puutetta tämän kielen osaamisessa ja projektia käytetään hyväksi tämän aukon paikkaamiseen. Projektin toteutuksessa harjoitellaan myös pariohjelmointia.

# 4 Riskit

# Projektiin liittyviä mahdollisia riskejä niiden toteutumisen mahdollisuutta, niiden vaikutusta projektiin ja keinoja jolla toteutuneet uhat saataisiin korjattua ja projekti toteutettua ajallaan. Projektiin liittyvät mahdolliset riskit on esitelty taulukossa 2.

Taulukko 2. Riskit

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Uhka | Mahdollisuus | Vaikutus | Korjaus |
| Ryhmän jäsen keskeyttää kurssin | Keskisuuri | Valtava | Jäljelle jääneet jäsenet hoitavat lopettaneen tehtävät |
| Ryhmän jäsen on poissa pitkään | Pieni | Suuri | Ryhmän muut jäsenet hoitavat poissaolevan tehtäviä |
| Liian suuret suunnitelmat | Keskisuuri | Suuri | Lasketaan vaatimuksia |
| Aikataulutus | Keskiluokkaa | Suuri/Pieni | Lisätöiden tekeminen tai tehtävän jakaminen useammalle ryhmän jäsenelle |
| Motivaation puute | Keskiluokka | Suuri/Pieni | Motivaation palautus ryhmän muiden jäsenten toimesta |