

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»
КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Лабораторная работа № 9

По дисциплине «Функциональное и логическое программирование»

Студент: Тимонин А. С.

Группа ИУ7-626

Преподаватель Толпинская Н. Б.

Практическая часть

Задание 2.

Написать предикат set-equal, который возвращает t, если два его множество - аргумента содержат одни и те же элементы, порядок которых не имеет значения.

```
(defun eqLst (lst1 lst2)
    (and (subsetp lst1 lst2) (subsetp lst2 lst1))
)
; lst1, lst2 - списки
; (eqLst (list 1 2) (list 2 1)) -> T
(defun checkEl (elm lst)
    (cond
        ((equal elm (car lst)) t)
        ((equal nil (car lst)) nil))
        (t (checkEl elm (cdr lst))
    )
)
; elm — елемент из списка, lst — список
; (checkEl 5 (list 5 1)) -> T
(defun checkLst (lst1 lst2)
    (if (equal nil (car lst1))
        t
        (if (not (checkEl (car lst1) lst2))
            nil
            (checkLst (cdr lst1) lst2)
        )
    )
)
```

Задание 3.

Напишите необходимые функции, которые обрабатывают таблицу из точечных пар: (страна. столица), и возвращают по стране - столицу, а по столице - страну.

Задание 7.

Напишите функцию, которая умножает на заданное число-аргумент все числа из заданного списка-аргумента, когда

```
А. все элементы списка --- числа,
```

В. элементы списка -- любые объекты.

```
; lst - список, num - множитель
; (multNum1 (list 1 2 3) 10) -> (10 20 30)
(defun multNum2 (lst number)
    (cons
        (if (not (null lst))
            (* (car lst) number)
        )
        (cond
            ((< (length (cdr lst)) 1) Nil)</pre>
            (t (multNum (cdr lst) number))
        )
    )
)
; lst - список, number - множитель
; (multNum2 (list 1 2 3) 10) -> (10 20 30)
; 6) элементы списка -- любые объекты.
(defun multAll (lst num)
    (mapcar
        #'(lambda (x)
                 (cond
                     ((numberp x) (* x num))
                     ((listp x) (multAll x num))
                     (t x)
                 )
          ) lst
    )
)
```

```
; lst — список, num — множитель
; (multAll (list 1 2 'a (list 5 'b 6)) 10) —> (10 20 A (50
В 60))
```

Задание 2.

Напишите функцию, которая уменьшает на 10 все числа из списка аргумента этой функции.

Задание 3.

Написать функцию, которая возвращает первый аргумент списка -аргумента. который сам является непустым списком.

```
(t (firstList (cdr lst)))
    )
)
: lst - список
; (firstList (list 1 2 5 () (list 'k) (list 'ek))) -> (K)
(defun firstList2 (lst)
    (mapcar
        #'(lambda (x)
                (cond
                    ( (and (listp x) (> (length x) 0)) x )
                    ; (t x)
                )
          ) lst
    )
)
: lst - список
; (firstList2 (list 1 2 5 () (list 'k) (list 'ek))) -> (K)
```

Задание 4.

Написать функцию, которая выбирает из заданного списка только те числа, которые больше 1 и меньше 10. (Вариант: между двумя заданными границами.)

```
)
lst
)
(cdr result)
)
; lst — список, left, right — границы левая и правая,
result — результирующие списковые ячейки
; (selectBetweenInner (list 1 2 3 4 5 -5 -6 -7 -8) 0 3
(cons nil nil)) -> (1 2)

(defun selectBetweenInner lst left right (cons nil nil))
)
; lst — список, left, right — границы левая и правая
; (selectBetween (list 1 2 3 4 5 -5 -6 -7 -8) 0 3) ->
(1 2)
```

Задание 5.

Написать функцию, вычисляющую декартово произведение двух своих списков- аргументов. (Напомним, что A x B это множество всевозможных пар (а b), где а принадлежит A, принадлежит B.)

```
)
b
)
; а, b — списки
; (decart (list 1 2) (list 'a 'b)) -> ((A 1) (A 2) (B 1) (B
2) (C 1) (C 2))
```

Задание 6.

Почему так реализовано reduce?

```
(reduce #*+0) → 0; Ошибка
(reduce #*+ ()) → 0; Вернет изначальное значение сложения 0
```

Теоретическая часть

Способы организации повторных вычислений в Lisp.

- 1. Использование функционалов;
- 2. Использование рекурсии.

Различные способы использования функционалов.

Функционалы:

- 1. Применяющие однократное применение функции, являющейся аргументом, к остальным аргументам;
- 2. Отображающие многократное применение функции, являющейся аргументом, к остальным аргументам по верхнему уровню.

Что такое рекурсия?

Рекурсия – это ссылка на определяемый объект во время его определения. Рекурсия в Lisp - естественный принцип обработки списков.

Способы организации рекурсивных функций.

- 1. Хвостовая рекурсия;
- 2. Рекурсия по нескольким параметрам;
- 3. Дополняемая рекурсия;
- 4. Множественная рекурсия.

Способы повышения эффективности реализации рекурсии.

В целях повышения эффективности рекурсивных функций рекомендуется формировать результат не на выходе из рекурсии, а на входе в рекурсию, все действия выполняя до ухода на следующий шаг рекурсии. Это и есть хвостовая рекурсия.

Для превращения не хвостовой рекурсии в хвостовую и в целях формирования результата (результирующего списка) на входе в рекурсию рекомендуется использовать дополнительные (рабочие) параметры. При этом становится необходимым создать функцию-оболочку (как в задании 4) для реализации очевидного обращения к функции.