

#### Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

#### «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»			
КАФЕДРА <u>«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»</u>			
Лабораторная работа № <u>10</u>			
По дисциплине «Функциональное и логическое программирование»			
Студент: Тимонин А. С.			
Группа <u>ИУ7-626</u>			

Преподаватель Толпинская Н. Б.

### Практическая часть

### Ответить на вопросы (коротко):

- 1. Как организуется хвостовая рекурсия в Prolog?
- 2. Какое первое состояние резольвенты?
- 3. Каким способом можно разделить список на части, какие, требования к частям?
- 4. Как выделить за один шаг первые два подряд идущих элемента списка? Как выделить 1-й и 3-й элемент за один шаг?
- 5. Как формируется новое состояние резольвенты?
- 6. Когда останавливается работа системы? Как это определяется на формальном уровне?

## Используя хвостовую рекурсию, разработать, <u>комментируя аргументы</u>, эффективную программу, позволяющую:

- 1. Сформировать список из элементов числового списка, больших заданного значения;
- 2. Сформировать список из элементов, стоящих на нечетных позициях исходного списка (нумерация от 0);
- 3. Удалить заданный элемент из списка (один или все вхождения);
- 4. Преобразовать список в множество (можно использовать ранее разработанные процедуры).

Убедиться в правильности результатов

**Для одного** из вариантов **ВОПРОСА** и **1-ого задания составить таблицу**, отражающую конкретный порядок работы системы:

Т.к. резольвента хранится в виде стека, то состояние резольвенты требуется отображать в столбик: <u>вершина – сверху!</u> Новый шаг надо начинать с нового состояния резольвенты! Для каждого запуска алгоритма унификации, требуется указать № выбранного правила и соответствующий вывод: успех или нет –и почему.

### Листинг 1. Реализация программы

```
domains
       i = integer
       mlist = i*.
predicates
       nondeterm newListAboveNum(mlist, integer, mlist).
       nondeterm isAbove(integer, integer).
       nondeterm newListEvenPos(integer, mlist, mlist).
       nondeterm oddp(integer).
       nondeterm deleteNumInList(mlist, integer, mlist).
       nondeterm removeRepeatedElements(integer ,mlist, mlist).
       nondeterm makeSet(mlist, mlist).
clauses
       %append([], _).
       %append([Head|Tail],[Head|NewTail]) :- isAbove(Head, 3), append(Tail, NewTail),
!.
       %append([_|Tail],[_|NewTail]) :- append(Tail, NewTail), !.
       isAbove(CompNum, Num) :- CompNum > Num, !.
       newListAboveNum([], _, Result):-Result = [],!.
newListAboveNum([Head|Tail], Num, [Head|NewTail]) :- isAbove(Head, Num),
                                                          newListAboveNum(Tail, Num,
                                                                          NewTail).
       newListAboveNum([_|Tail], Num, NewTail) :- newListAboveNum(Tail, Num,
                                                                           NewTail).
       oddp(A) :=
               B = A \mod 2, B = 1, !;
               B = A \mod 2, B = -1, !.
       newListEvenPos(_, [], Result):-Result = [],!.
newListEvenPos(Index, [Head|Tail], [Head|NewTail]) :- oddp(Index),
                                                           NewIndex = index+1,
                                                           newListEvenPos(NewIndex, Tail,
                                                           NewTail).
       newListEvenPos(Index, [_|Tail], NewTail) :- NewIndex = Index+1,
                                                  newListEvenPos(NewIndex, Tail, NewTail).
       deleteNumInList([], _, Result):-Result = [],!.
deleteNumInList([Head|Tail], Num, [Head|NewTail]) :- Head <> Num,
                                                          deleteNumInList(Tail, Num,
                                                          NewTail).
       deleteNumInList([_|Tail], Num, NewTail) :- deleteNumInList(Tail, Num,
                                                                         NewTail).
       removeRepeatedElements(_,[],[]).
removeRepeatedElements(ElemSet,[ElemSet | Tail], NewSet) :-
                              removeRepeatedElements(ElemSet, Tail, NewSet).
       removeRepeatedElements(ElemSet, [CheckElem | Tail],
                                     [CheckElem | NewTaill) :-
                                                    ElemSet<>CheckElem,
                                                    removeRepeatedElements(ElemSet, Tail,
NewTail).
       makeSet([], Result):- Result = [], !.
       makeSet([Head|Tail],[Head| NewTail]) :- removeRepeatedElements(Head, Tail,
                                                                                      Set),
                                              makeSet(Set, NewTail).
goal
```

```
write("List[1, 2, 3, 4, 5, 6, 1, 2, 3, 7, 9, 10, 100] with nums above 3: \n"),
newListAboveNum([1, 2, 3, 4, 5, 6, 1, 2, 3, 7, 9, 10, 100], 3, List);
write("\nList[1, 3, 2, 1, 1, 1, 3, 3, 3, 2, 2, 2] with nums above 2: \n"),
newListAboveNum([1, 3, 2, 1, 1, 1, 3, 3, 3, 2, 2, 2], 2, List).

write("List[[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8] with oddp Index: \n"),
newListEvenPos(0, [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8], List);
write("\nList[0, 1, 0, 1] with oddp Index: \n"),
newListEvenPos(0, [0, 1, 0, 1], List).

write("Delete 3 in List[3, 3, 3] \n"),
deleteNumInList([3, 3, 3], 3, List);
write("\nDelete 0 in List[1, 0, 2, 0, 0, 3, 4] \n"),
deleteNumInList([1, 0, 2, 0, 0, 3, 4], 0, List).

write("Make set of List[5, 5, 5] \n"),
makeSet([5, 5, 5], Result);
write("\nMake set of List[3, 1, 1, 2, 1, 2] \n"),
makeSet([3, 1, 1, 2, 1, 2], Result).
```

```
[Inactive C:\Users\ANTONT~1\AppData\Local\Temp\goal$000.exe]
List[1, 2, 3, 4, 5, 6, 1, 2, 3, 7, 9, 10, 100] with nums above 3:
List=[4,5,6,7,9,10,100]
List[1, 3, 2, 1, 1, 1, 3, 3, 3, 2, 2, 2] with nums above 2:
List=[3,3,3,3]
2 Solutions
```

Pисунок 1. Тестирование newListAboveNum(mlist, integer, mlist)

```
[Inactive C:\Users\ANTONT~1\AppData\Local\Temp\goal$000.exe]

List[[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8] with oddp Index:

List=[2,4,6,8]

List[0, 1, 0, 1] with oddp Index:

List=[1,1]

2 Solutions
```

Рисунок 2. Тестирование newListEvenPos(integer, mlist, mlist)

```
[Inactive C:\Users\ANTONT~1\AppData\Local\Temp\go.Delete 3 in List[3, 3, 3]
List=[]

Delete 0 in List[1, 0, 2, 0, 0, 3, 4]
List=[1,2,3,4]
2 Solutions
```

Рисунок 3. Тестирование deleteNumInList(mlist, integer, mlist)

```
Inactive C:\Users\ANTONT~1\AppData\Loca

Make set of List[5, 5, 5]

Result=[5]

Make set of List[3, 1, 1, 2, 1, 2]

Result=[3,1,2]

2 Solutions
```

Рисунок 4. Тестирование makeSet(mlist, mlist)

## Формирование ответа

Таблица 1. deleteNumInList([1, 0, 2, 0, 3, 4], 0, List)

№ шага	Состояние резольвенты, и вывод: дальнейшие действия (почему?)	Для каких термов запускается алгоритм унификации: Т1=Т2 и каков результат	Дальнейш ие действия: прямой ход или откат
1	deleteNumInList([1, 0, 2, 0, 3, 4], 0, List)	Подстановка <b>Head = 1</b> , Tail = [0, 2, 0, 3, 4], Num = 0, = List = [Head   NewTail]	Прямой ход
2	Head <> Num deleteNumInList(Tail, Num, NewTail)	1 ⇔ 0 Успех	Прямой ход
3	deleteNumInList(Tail, Num, NewTail)	Подстановка Head = 0, Tail = [2, 0, 3, 4], Num = 0, NewTail = [1   NewTail]	Прямой ход
4	Head <> Num deleteNumInList(Tail, Num, NewTail)	0 <b>⇔</b> 0 Неудача	Откат
5	deleteNumInList(Tail, Num, NewTail)	Подстановка <b>Head = 2</b> , Tail = [0, 3, 4], Num = 0, NewTail = NewTail	Прямой ход
6	Head <> Num deleteNumInList(Tail, Num, NewTail)	2 <> 0 Успех	Прямой ход
7	deleteNumInList(Tail, Num, NewTail)	Подстановка Head = 0, Tail = [3, 4], Num = 0, NewTail = [2   NewTail]	Прямой ход
8	Head    Num deleteNumInList(Tail, Num, NewTail)	0 <b>⇔</b> 0 Неудача	Откат
9	deleteNumInList(Tail, Num, NewTail)	Подстановка <b>Head = 3</b> , Tail = [4], Num = 0, NewTail = NewTail	Прямой ход
10	Head    Num deleteNumInList(Tail, Num, NewTail)	3 <> 0 Успех	Прямой ход
11	deleteNumInList(Tail, Num, NewTail)	Подстановка <b>Head = 4</b> , Tail = [], Num = 0, NewTail = [3   NewTail]	Прямой ход
12	Head ⇔ Num deleteNumInList(Tail, Num, NewTail)	4 <> 0 Успех	Прямой ход
13	deleteNumInList(Tail, Num, NewTail)	Подстановка Tail = [], Num = 0, NewTail = [4   NewTail]	Прямой ход
14	deleteNumInList([], _, Result)	Подстановка Result = [1, 2, 3, 4]	Прямой ход
15	Пусто	Результат List = [1, 2, 3, 4]	Откат

### Теоретическая часть

### Как организуется хвостовая рекурсия в Prolog?

Хвостовая рекурсия в Пролог организуется при помощи правила, которое обращается к тому же правилу.

### Какое первое состояние резольвенты?

Простой вопрос

## Каким способом можно разделить список на части, какие, требования к частям?

Prolog существует более общий способ доступа к элементам списка. Для этого используется метод разбиения списка на начало и остаток. Начало списка — это группа первых элементов, не менее одного. Остаток списка — обязательно список (может быть пустой). Для разделения списка на начало, и остаток используется вертикальная черта () за последним элементом начала.

### Как выделить за один шаг первые два подряд идущих элемента списка?

#### Как выделить 1-й и 3-й элемент за один шаг?

A = 1 B = 3C = [4,5,6,7,8,9]

### Как формируется новое состояние резольвенты?

При возврате отменяется последняя уже выполненная редукция (восстанавливается предыдущее состояние резольвенты) и система выполняет ре- конкретизацию переменных, которые были конкретизированы на предыдущем шаге.

## Когда останавливается работа системы? Как это определяется на формальном уровне?

Работа интерпретатора завершается либо когда список инструкций опустеет, либо когда произойдет какая-либо ошибка во время выполнения инструкции.

### Исправления 1

## <u>Тимонин А. С.</u> <u>ИУ7-626</u> В письме правильно указывайте номер, иначе не буду открывать!

— Извините пожалуйста!

#### В каком фрагменте программы сформулировано знание?

- Знания о предметной области выражаются на языке Prolog в виде предложений, называемых утвержениями- CLAUSES. Каждое утверждение заканчивается точкой и описывает какое-либо отношение, свойство, объект или закономерность. Структура утверждения имеет одну из форм:
- <заголовок>. факт
- <заголовок> :- тело. правило, где заголовок является предикатом и полностью характеризует описываемое отношение.

Каковы назначение и результат использования алгоритма унификации? **Четкого** ответа нет!

— Назначение алгоритма унификации заключается в том, чтобы связать переменные из вопроса со значениями, находящимся в правилах и фактах.

Goal

p1 = person(«Anton», «Timonin»).

p1 = person(Name, Surname).

При согласовании в первый раз, переменная p1 свяжется с person(«Anton», «Тітопіп»). Во второй раз, так как переменные Name и Surname сопоставимы с «Anton», «Тітопіп», и тогда в переменная Name свяжется с «Anton», а переменная Surname свяжется с «Тітопіп»

### Какое первое состояние резольвенты?

— Вопрос

### Как применяется подстановка, полученная с помощью алгоритма унификации?

— Если унификация прошла успешно, то применяется подстановка. Переменные связываются со значениями

#### Как формируется новое состояние резольвенты?

- Преобразование резольвенты выполняется с помощью редукции. Редукция замена цели телом того правила, заголовок которого унифицируется с целью. Новая резольвента получается в два этапа:
- 1. В текущей резольвенте выбирается одна из целей и для неё выполняется редукция, затем получаем новую резольвенту
- 2. К новой, полученной резольвенте применяется подстановка, как наибольший общий унификатор цели и заголовка правила, сопоставимого с этой целью.

Как выделить за один шаг первые два подряд идущих элемента списка?

$$p1 = [1, 2, 3, 4, 5].$$

$$p1 = [A | [B | C]].$$

Тогда 
$$A = 1$$
,  $B = 2$ .

### Как выделить 1-й и 3-й элемент за один шаг?

$$p1 = [1, 2, 3, 4, 5].$$
  
 $p1 = [A | [\_ | [B | C]]]].$   
Тогда  $A = 1, B = 3.$ 

### Исправления 2

**№20** 

## Как организуется хвостовая рекурсия в Prolog?

- Рекурсия в Prolog организуется следующим образом:
  - рекурсивный вызов должен быть ПОСЛЕДНЕЙ подцелью;
  - нужно избавиться от точек возврата с помощью отсечения (предикат "!"), чтобы исключить возможные альтернативы.

### Какое первое состояние резольвенты?

— Первое состояние резольвенты - вопрос

# Каким способом можно разделить список на части, какие, требования к частям?

— В Prolog для разделения списка на части есть специальный символ «|». Этот символ разделяет список на голову и хвост. Также этим

специальным символом можно разделять произвольное число начальных элементов списка.

Как выделить за один шаг первые два подряд идущих элемента списка? Как выделить 1-й и 3-й элемент за один шаг?

- [A, B | \_] A первый элемент списка, B второй элемент списка
- [A, \_, B | \_] A первый элемент списка, B третий элемент списка

Как применяется подстановка, полученная с помощью алгоритма унификации?

— Подстановка, полученная с помощью алгоритма унификации применяется следующим образом: в подстановке {X1=T1, ..., Xn=Tn} каждое вхождение переменной Xi заменяется но соответствующий терм Ti.