

# Accepttietest Codeniacs platform

Timo Strating - medewerker bij UU-games

Februari 25, 2017, Groningen

# Table of Content

<b>1</b>	<b>Inleiding</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Testgegevens</b>	<b>3</b>
2.1	Gegevensset . . . . .	3
2.2	Toe te voegen gegevens . . . . .	3
2.3	Te wijzigen gegevens . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Testplan</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Vragen en antwoorden van de deelnemers</b>	<b>5</b>
<b>5</b>	<b>vRegistratie resultaten</b>	<b>6</b>
<b>6</b>	<b>Conclusie</b>	<b>7</b>

# Chapter 1

## Inleiding

Dit document zal in de laatste fase van het project gebruikt gaan worden.

## Chapter 2

# Testgegevens

Lorem ipsum

### 2.1 Gegevensset

Lorem ipsum

### 2.2 Toe te voegen gegevens

Lorem ipsum

### 2.3 Te wijzigen gegevens

Lorem ipsum

## Chapter 3

# Testplan

Lorem ipsum

## Chapter 4

# Vragen en antwoorden van de deelnemers

Lorem ipsum

## Chapter 5

# Registratie resultaten

Lorem ipsum

## Chapter 6

# Conclusie

Lorem ipsum