

Plan van Aanpak - TheShaderProject

Timo Strating / Mike Wierenga

15 mei 2017, Groningen

Table of Content

1	Achtergrond	2
2	Project opdracht	3
3	Project activiteiten	4
4	Project grenzen	5
4.1	Lengte van het project	5
4.2	Breedte van het project	5
4.3	Deadline	5
5	Producten	6
6	Kwaliteit	7
6.1	Inleiding	7
6.2	Tussenproducten	7
6.3	Eindproduct	7
6.4	Controle	7
6.5	Code	7
7	Projectorganisatie	8
7.1	ontwikkel team	8
7.2	Informatie / communicatie	8
8	Planning	9
9	Kosten en baten	10
10	Risicos	11

Chapter 1

Achtergrond

Lorem ipsum

Chapter 2

Project opdracht

Lorem ipsum

Chapter 3

Project activiteiten

- Face 1: Ontwerp
 1. Lorem ipsum
 2. Lorem ipsum
- Face 2: Realisatie
 1. Lorem ipsum
 2. Lorem ipsum
- Face 3: Implementatie
 1. Lorem ipsum
 2. Lorem ipsum
- Face 4: Onderhoud
 1. Lorem ipsum
 2. Lorem ipsum

Chapter 4

Project grenzen

4.1 Lengte van het project

Lorem ipsum

4.2 Breedte van het project

Lorem ipsum

4.3 Deadline

Lorem ipsum

Chapter 5

Producten

- Plan van Aanpak (PvA)
- ...

Chapter 6

Kwaliteit

6.1 Inleiding

Lorem ipsum

6.2 Tussenproducten

Lorem ipsum

6.3 Eindproduct

Lorem ipsum

6.4 Controle

Lorem ipsum

6.5 Code

Lorem ipsum

Chapter 7

Projectorganisatie

7.1 ontwikkel team

Mike Wierenga

mail PERSOONLIJKE MAIL

Timo Strating

mail t.strating@student.alfa-college.nl

7.2 Informatie / communicatie

Lorem ipsum

Chapter 8

Planning

- Face 1: Ontwerp - (x dagen)
- Face 2: Realisatie - (y dagen)
- Face 3: Implementatie - (z dagen)
- Face 4: Onderhoud - (w dagen)

Zie Project Activiteiten voor meer informatie

Chapter 9

Kosten en baten

Lorem ipsum

Chapter 10

Risicos

Lorem ipsum