Timothé Leduc: Programmeur, Technique Multimédia

+1450-275-0236

Timo0806@outlook.fr

À Propos

Passionné du numérique, je suis un futur professionnel du multimédia déterminé à programmer des jeux vidéo et des bases de données de sites web. Mon parcours au CEGEP de Saint-Jérôme a nourri ma créativité et m'a préparé pour les défis de l'industrie. Mon rêve : devenir nomade digital. Je recherche des opportunités au sein d'une équipe dynamique pour appliquer mes compétences et grandir avec des passionnés comme moi.

Formation:

 Diplôme en Multimédia Collège de Saint-Jérôme

Compétences:

- Langages de Programmation : C#, Javascript, PHP
- Frameworks et Outils : Laravel, Unity, MongoDB
- **Conception Visuelle :** Création graphique, Design d'interface utilisateur, Photoshop
- **Montage Vidéo**: Édition, Effets spéciaux, Post-production, Adobe Creative Suite (After Effects, Premiere Pro)
- Animation: 2D, 3D, Motion Graphics, Blender
- Forces: Programmation, Envie d'apprendre, Travail d'équipe

Expériences Professionnelles:

Commis - Service à la clientèle, Caissier, Commis de pharmacie Le Groupe Jean Coutu (PJC) inc., Prevost, QC Octobre 2021 à Mai 2023

En tant que commis polyvalent, j'ai développé des compétences essentielles pour travailler en équipe et gérer les besoins des clients. Mon rôle en tant que commis de pharmacie m'a permis de comprendre l'importance de la précision et de l'organisation, des compétences transférables dans le monde du multimédia où la minutie est cruciale.

Commis d'hôtel Pan Pacific Whistler, Whistler, BC Mai 2022 à Juin 2022

Pendant mon séjour à Whistler, j'ai acquis des compétences précieuses en travaillant comme commis d'hôtel. J'étais responsable de maintenir la propreté et l'ordre dans les espaces communs, démontrant ainsi mon souci du détail. Mon rôle incluait également d'aider les clients avec leurs demandes, développant ainsi ma capacité à résoudre rapidement les problèmes et à offrir un service client exceptionnel, des compétences clés dans le domaine du multimédia où la communication est primordiale.

Ces expériences m'ont également appris l'importance de la collaboration et du travail d'équipe, des compétences essentielles pour réussir dans le domaine du multimédia où les projets sont souvent réalisés en équipe. Mon approche proactive et mon désir de satisfaire les besoins des clients sont des atouts que je suis prêt à apporter à tout environnement de travail dans le domaine du multimédia.

Projets et Réalisations :

Programmation de Jeux Vidéo 2D:

Pendant mes études, j'ai travaillé sur un projet de jeu vidéo 2D où j'ai démontré mes compétences en programmation C# pour contrôler le gameplay, les mécanismes et les interactions dans Unity. J'ai également conçu des niveaux engageants en utilisant les outils d'édition de Unity, guidant les joueurs à travers des défis équilibrés. Mon expertise s'étend à l'identification et à la résolution rapide des problèmes opérationnels et des bugs de gameplay, assurant ainsi une expérience fluide et immersive pour les utilisateurs.

Programmation de Sites Web 2D:

Dans un autre projet, j'ai mis en pratique ma maîtrise des langages web tels que HTML, CSS et JavaScript pour créer des sites web 2D interactifs. J'ai élaboré des fonctionnalités interactives, démontrant mes compétences en conception d'interfaces utilisateur intuitives et attrayantes. Mon objectif était de garantir une expérience utilisateur convaincante en concevant des interfaces qui sont à la fois esthétiques et conviviales.

Animation 2D et Motion Graphic:

J'ai récemment travaillé sur un projet d'animation 2D et de motion graphic, où j'ai utilisé mes compétences en animation pour donner vie à des concepts visuels complexes. Ma créativité s'est exprimée à travers des mouvements fluides et des

transitions impeccables, créant ainsi des visuels dynamiques et captivants pour le public cible. Mon expertise en animation 2D et motion graphic a ajouté une dimension visuelle impressionnante à ce projet, renforçant son impact et son attrait.