修改內容

```
void moneyTransfer(void *givenName) {
    unsigned rand_value = (unsigned)gettid();
    int name = (intptr_t)givenName + 1;

//開始上銷
```

```
//開始上鎖
simple_spinlock_lock(&(lock_ary[source]),name);
simple_spinlock_lock(&(lock_ary[dest]),name);
```

修改moneyTransfer 將 cpu 編號由一開始 name = (intptr_t)givenName + 1,並且在下方simple_spinlock_lock新增 name 參數。

```
void simple_spinlock_lock(atomic_int* lock,int name) {
    int isunlock=0;
    //注意,這在這個地方我先檢查「*lock == 0」,這一行是多的,但在一些處理器上,這一行會在增加效能,這個技巧稱之為test_and_test_and_set
    //其實 atomic_compare_exchange_weak 已經有 test_and_test_and_set,但自行加入可避免硬體並未實現這個功能
    //isulock有二個功能,第一個功能是:判斷lock和isulock是否一樣
    //第二個功能是,如果lock和isunlock的值不一樣時,硬體會將lock目前的值填入「isunlock」,這通常用於判斷目前lock是由誰所持有
    //atomic_compare_exchange_weak的第三個參數是,如果判斷結果為true,那麼lock要被設定為何?
    //atomic_compare_exchange_weak中的「weak」代表,有可能所以人都失敗
    //例如:lock為の照理說應該要讓一個人進入CS,但weak的版本,可能沒有任何人會進去CS,在這個範例中,因為迴圈會再執行一次,因此使用weak的就可以了
    //如果「一定要立即決定一個人」,使用 atomic_compare_exchange_strong
    while (*lock == 0 && atomic_compare_exchange_weak(lock, &isunlock, name) == false) {
        isunlock=0;
    }
}
```

修改simple_spinlock_lock function 新增name參數,傳入行員編號。

修改sigAlarm 每秒中印出是哪個行員拿到第幾個鎖。 跑一個迴圈,如果lock_ary[i]!= 0 印出結果。

執行結果

銀行開門做生意讓客戶轉帳 客戶0 有 100000 元 客戶1 有 100000 元 客戶2 有 100000 元 客戶3 有 100000 元 客戶4 有 100000 元 客戶5 有 100000 元

所有的人的錢共有:3000000000 1行員上線 2行員上線 3行員上線 時間:10點 第739鎖由第3個行員鎖上 時間:11點 第171鎖由第3個行員鎖上 時間:12點 第664鎖由第3個行員鎖上 時間:13點 第849鎖由第3個行員鎖上 時間:15點 第1171鎖由第1個行員鎖上 時間:15點 第509鎖由第1個行員鎖上 時間:15點 第509鎖由第1個行員鎖上 時間:共處理47066643次轉帳 2594行員收工,共處理46128300次轉帳 2595行員收工,共處理48699430次轉帳 2595行員收工,共處理48699430次轉帳 下午三點,銀行關門,進行結帳

客戶0 有 -52773674 元 客戶1 有 -10325327 元 客戶2 有 -25935687 元 客戶3 有 -25807633 元 客戶4 有 -90652022 元 客戶5 有 -94881504 元 客戶2995 有 25833524 元 客戶2996 有 39930678 元 客戶2997 有 19646760 元 客戶2998 有 62264087 元 客戶2999 有 19013265 元 所有的人的錢共有:300000000 行員共有3個