

1.修正asm.3的錯誤：

```
a=10, b=20, c=90, d=100
c = a + b
a=10, b=20, c=30, d=100
```

如何修正錯誤：

將asm.3.c 的 int 變數修改為 long int，因為 rax, rbx 是64位元暫存器，而long 也是64位元。

2.修正asm.5的錯誤：

```
./asm.4
msr: 4b232eb031f4
./asm.5
msr: 4b232ec8392d
```

如何修正錯誤：

在不修改“=m”的情況下，我將

”or %%rdx, %0” 修改為

”or %%rax, %%rdx”，再添加一行”mov %%rdx, %0” 將結果傳回msr。

修改前：

```
asm volatile (
    "rdtsc\n\t" // Returns the time
    "shl $32, %%rdx\n\t" // Shift
    "or %%rdx, %0" // 'Or' in time
    : "=m" (msr) //msr會放在記憶體
    :
    : "rdx"
);
```

修改後：

```
asm volatile (
    "rdtsc\n\t" // Returns the time
    "shl $32, %%rdx\n\t" // Shift
    "or %%rax, %%rdx\n\t" // 'Or' in time
    "mov %%rdx, %0"
    : "=m" (msr) //msr會放在記憶體
    :
    : "rdx", "rax"
);
```