

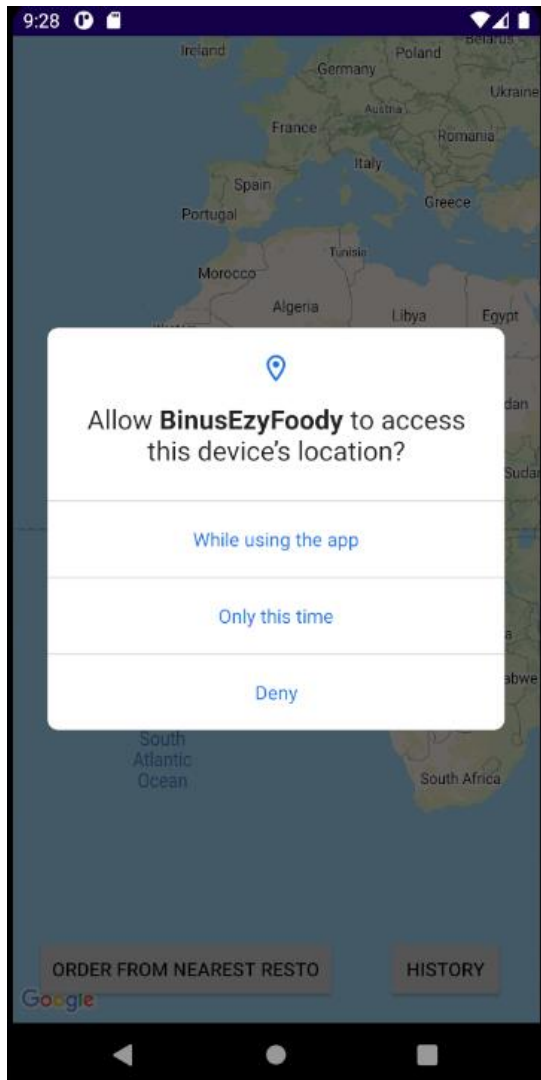
EzyFoody Documentation

Nama: Timotius Ivan Casey

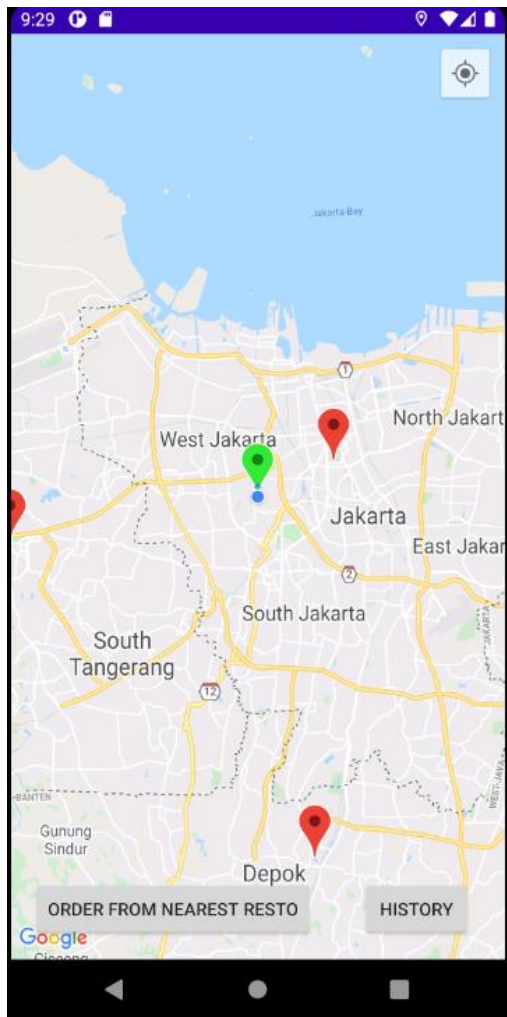
NIM: 22017443041

Kelas: LM01 / MB01

Setelah menginstall APK, bukalah aplikasi dengan nama EzyFoody.

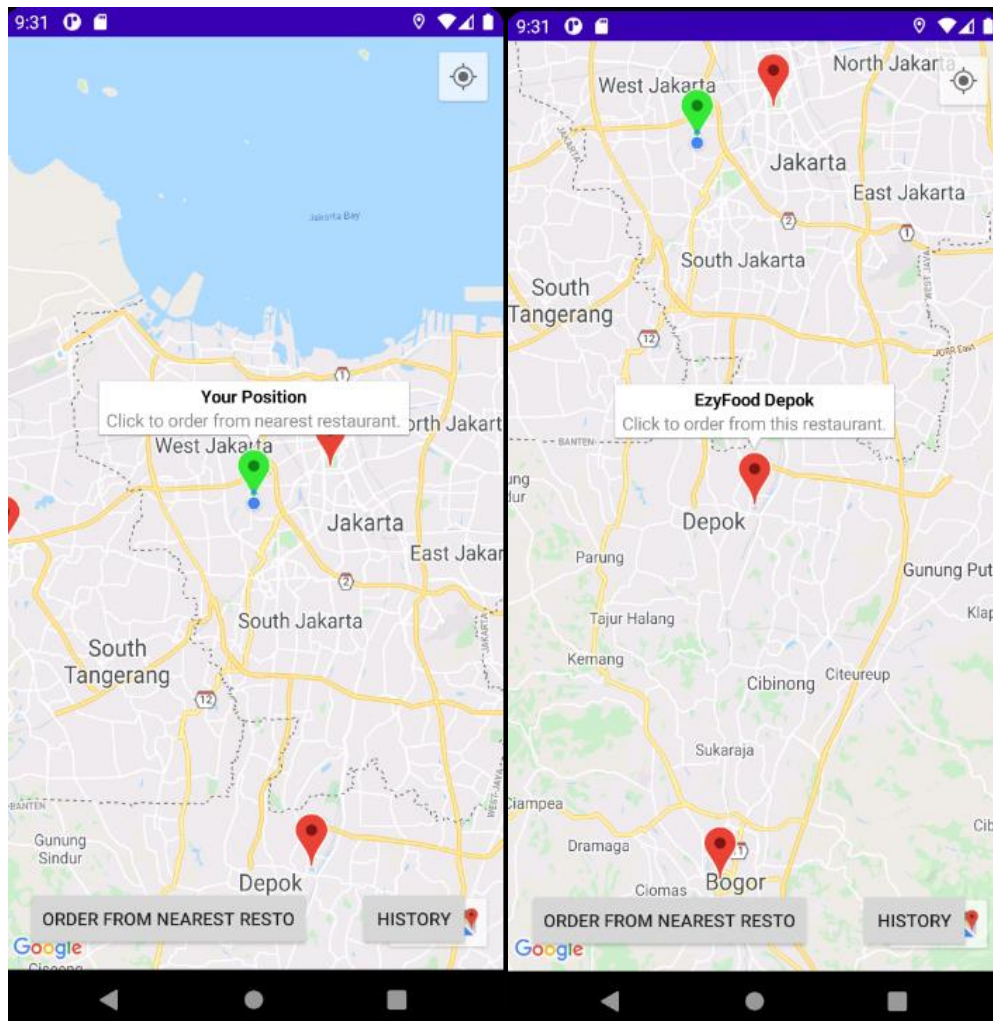


Pengguna akan diminta ijin untuk akses lokasi pada saat pertama membuka aplikasi. Untuk melanjutkan, klik "While using the app".

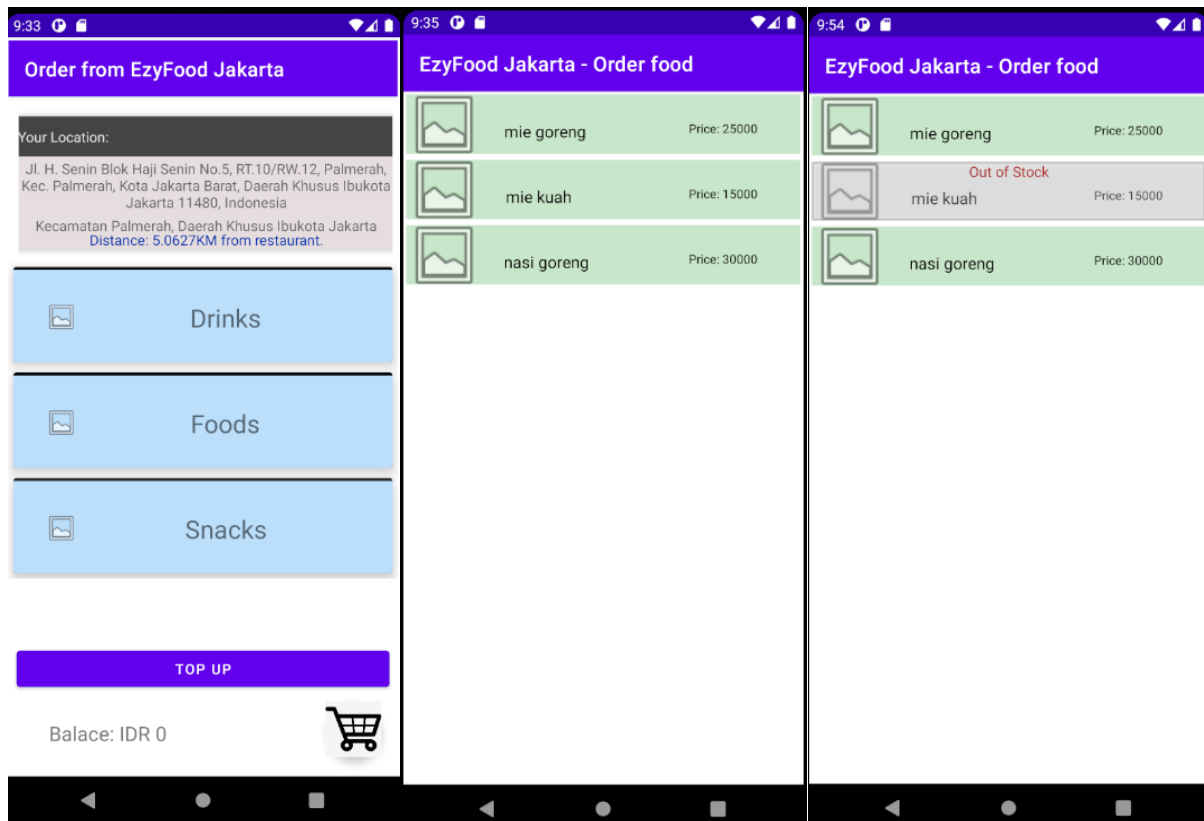


Berikut tampilan menu utama. Pengguna dapat meng-klik marker hijau untuk mengorder dari restoran terdekat, atau dapat juga mengklik tombol “Order From Nearest Resto”.

Terdapat tombol History pada kanan bawah. Jika diklik, akan muncul tampilan order history yang telah dilakukan oleh pengguna.



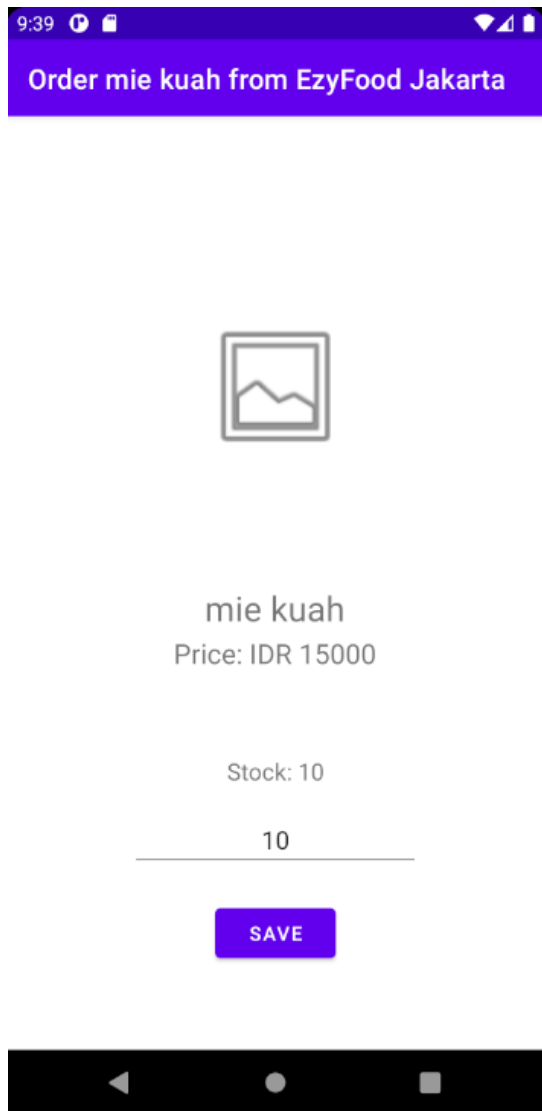
Jika pengguna mengklik marker pada posisinya saat ini, maka akan dilakukan order dari restoran terdekat. Jika pengguna ingin memilih restoran secara manual, dapat mengklik marker restoran yang diinginkan.



Setelah memilih restoran, akan muncul tampilan seperti di atas kiri. Pada title bar, akan muncul nama restoran yang sedang dipesan. Di bawahnya, terdapat lokasi pengguna berada saat ini. Kemudian terdapat 3 pilihan kategori menu yaitu Drinks, Foods, dan Snacks. Di bawahnya, terdapat tombol Top Up.

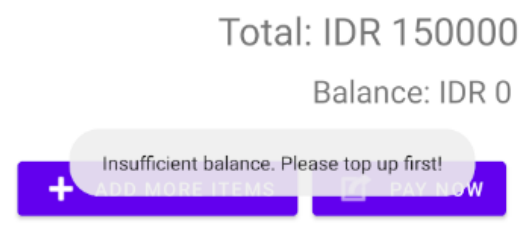
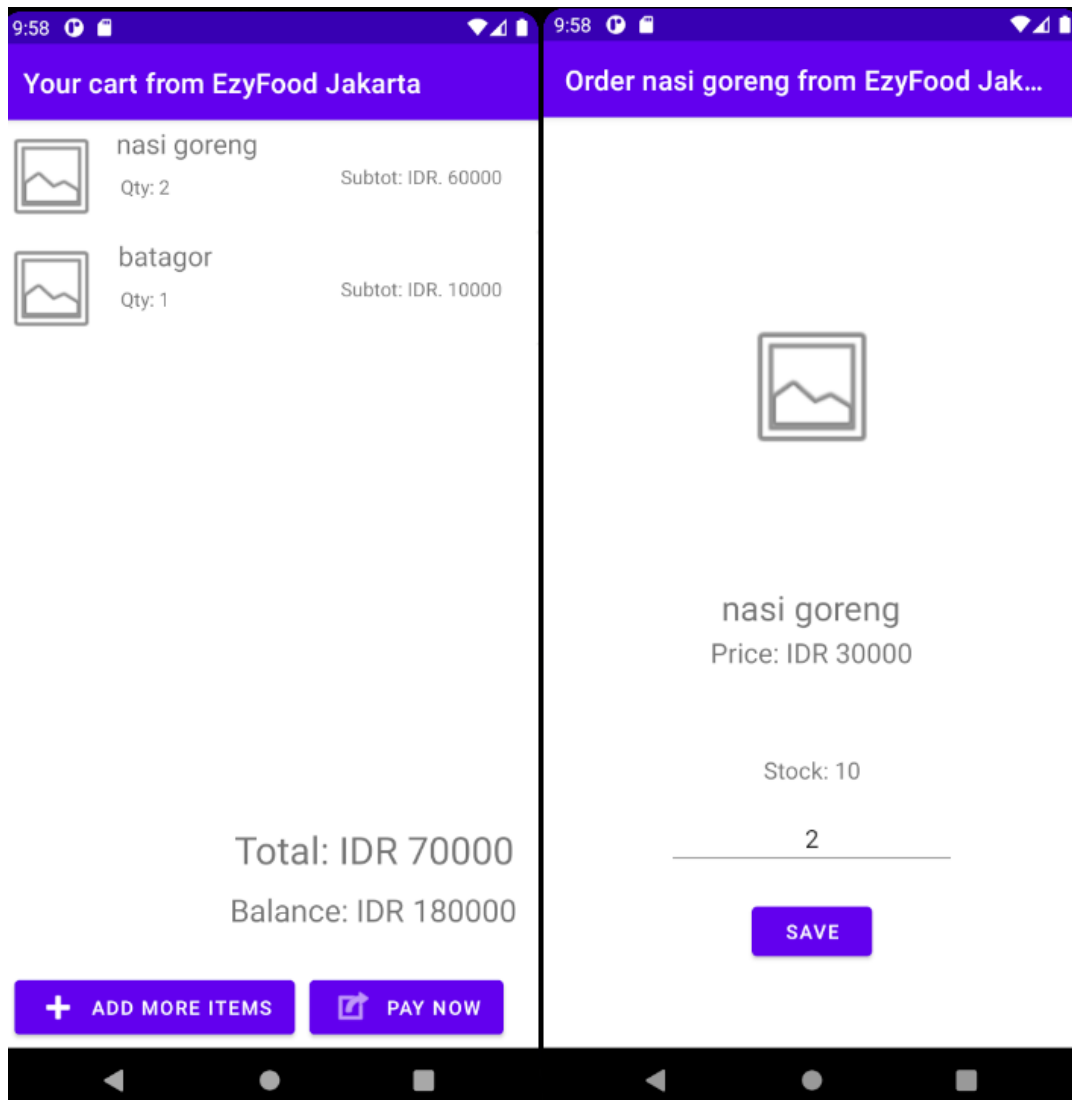
Tampilan pada atas kanan adalah contoh tampilan setelah kita mengklik kategori Foods. Akan ditampilkan menu-menu yang berjenis Food. Pengguna dapat mengklik pada setiap item yang ada.

Item yang stocknya ada akan berwarna hijau, namun jika suatu item tidak tersedia (stock habis) maka akan berwarna abu-abu dan terdapat tulisan "Out of Stock". Item yang tersedia dapat diklik untuk memunculkan detail dari item tersebut, sedangkan item yang tidak tersedia tidak dapat diklik.



Jika pengguna mengklik nama makanan/minuman/snack, maka akan muncul tampilan detail tentang menu yang diklik. Pengguna dapat memasukkan jumlah yang ingin disorder, kemudian klik Save untuk menyimpan ke Cart.

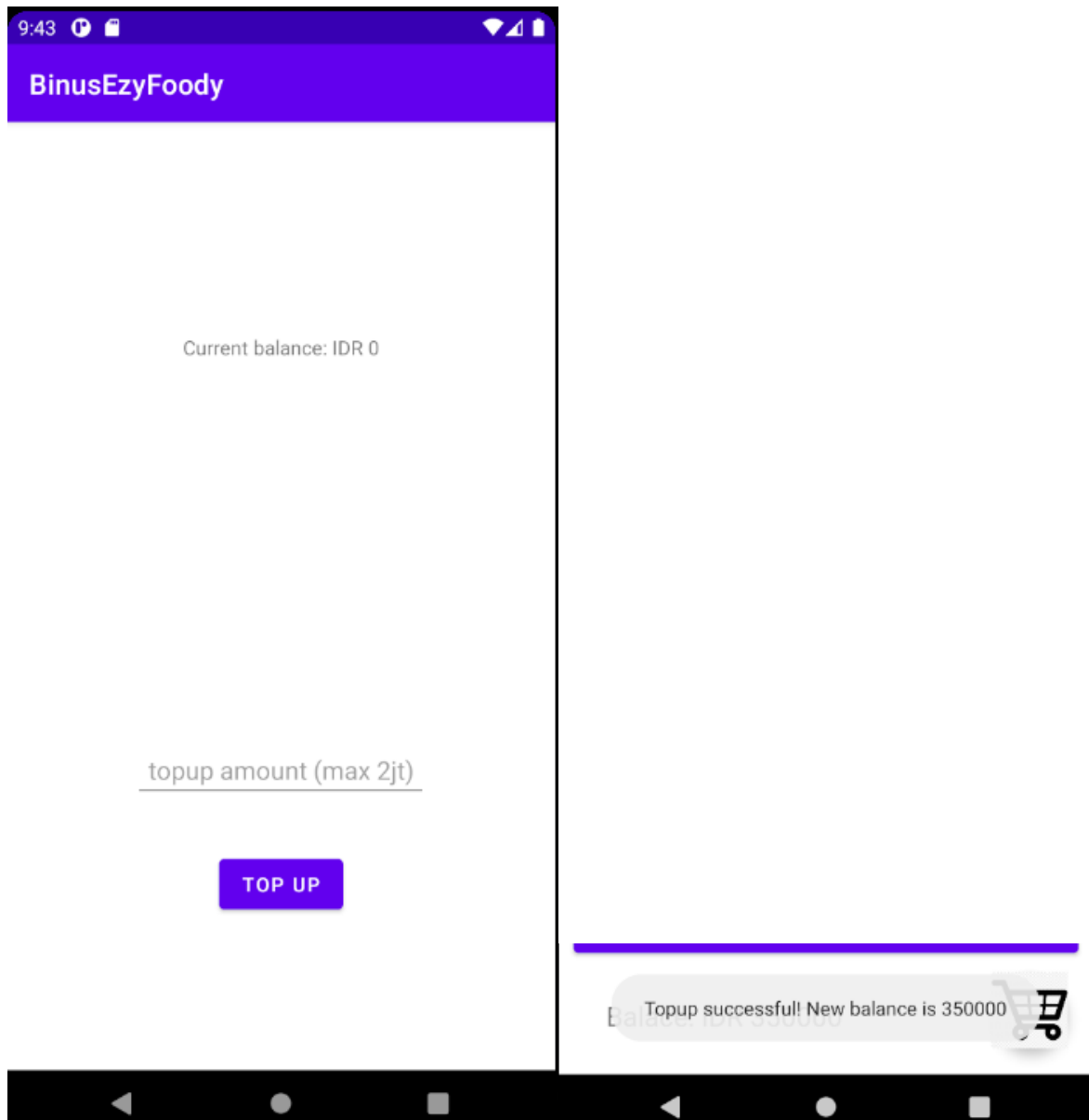
Apabila user memasukkan jumlah yang melebihi stock, maka akan muncul Toast yang memberitahukan hal tersebut.



Jika pengguna mengklik ikon keranjang belanja pada Menu utama, maka akan muncul tampilan Cart seperti di atas. Terdapat 2 tombol di bagian bawah, yaitu Add More Items yang akan mengarahkan pengguna Kembali ke halaman Menu utama dari restoran yang sedang dilihat. Tombol Pay Now akan menyelesaikan order, dan memotong saldo pengguna.

Pada tampilan Cart, jika pengguna mengklik suatu item, maka akan muncul tampilan detail dari item yang diklik tersebut. Dari sini, pengguna dapat meng-update jumlah item tersebut dalam cart.

Jika saldo pengguna tidak mencukupi, akan muncul peringatan untuk top up seperti pada gambar kanan atas.

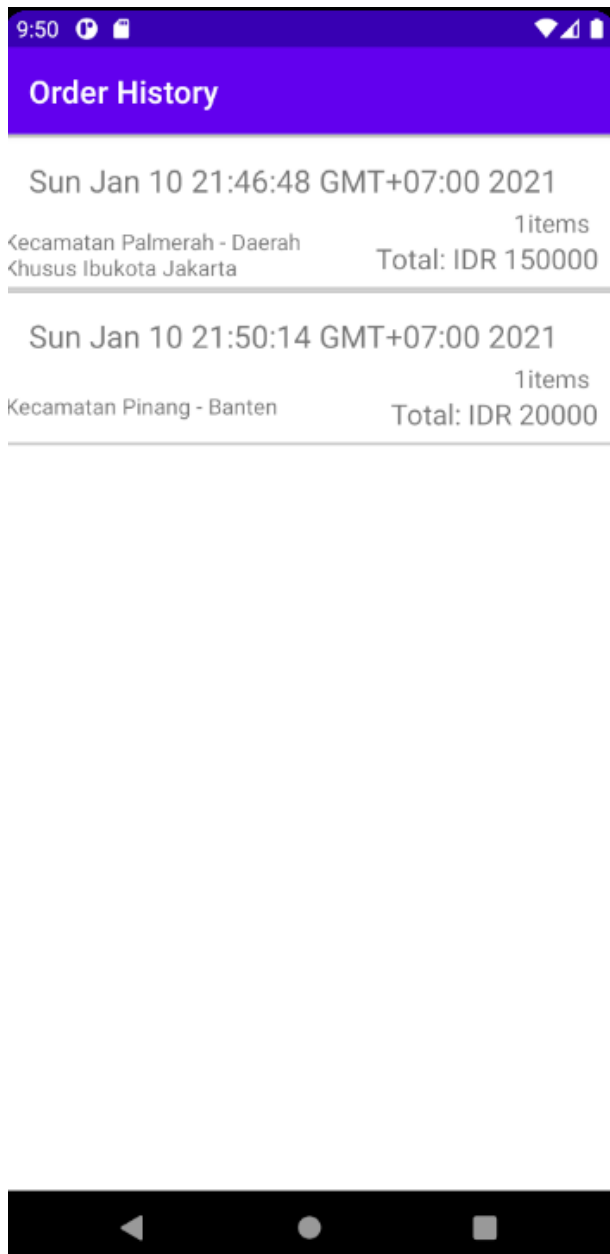


Di atas adalah tampilan menu top up. Pengguna dapat memasukkan nominal top up maksimal 2 juta rupiah. Tampilan tersebut juga menunjukkan saldo pengguna saat ini.

Setelah pengguna mengklik tombol Top Up, jika nominal lebih dari 0 dan memenuhi syarat, akan muncul pesan sukses, dan saldo akan terupdate. Aplikasi akan Kembali ke layer sebelumnya yaitu Menu utama restoran.



Jika pengguna mengklik Pay Now dan saldo mencukupi, maka akan muncul tampilan item yang dipesan, dan ada tombol untuk Kembali ke Menu utama. Saldo akan otomatis berkurang, dan Order telah otomatis tercatat di history.



Jika kita mengklik History pada layer utama (tampilan peta), maka akan muncul history dari orderan-orderan yang pernah kita buat. Order berisi tanggal, alamat pengantaran, jumlah item, dan harga total.