

PROJET INDIVIDUEL ANGULAR

I. Contexte

Vous travaillez pour une société de service (SS2I). Vous faites partie d'une équipe de dev composée de 5 personnes. Votre équipe est affectée sur la création d'un prototype pour un client.

Le prototype consiste à créer une interface permettant de manager du contenu disponible sur une future API.

Le client possède une application permettant de référencer des séries et de partager une critique autour de chaque série. Chaque utilisateur peut commenter et ajouter sa critique en dessous de la critique générale sous forme de commentaire. Le client met à disposition des informations sur le besoin du prototype :

- Vous devrez développer une interface sécurisée par une page d'authentification (l'utilisateur sera « Administrateur » et son mot de passe sera « azerty »).
- Vous devrez développer une page permettant de lister les séries présentes sur l'application. Cette liste devra permettre d'accéder rapidement :
 - à la vue détaillée d'une série (elle afficherait aussi les commentaires associés)
 - à la vue d'édition d'une série
 - à la suppression d'une série de l'application
- Il sera possible de créer une nouvelle série à partir d'une page dédiée.
- Toutes les autres pages renverront sur une page d'erreur 404.

Le modèle « série » possède les champs suivants :

- Id
- Nom
- Date de sortie de la première saison
- Nombre de saisons
- Description
- Critique
- Photo
- Commentaires = [Commentaire]

Le modèle « commentaire » possède les champs suivants :

- Id
- Date
- Auteur
- Contenu

La liste des séries n'affichera que les champs : id, nom, date. (Vous veillerez à formater correctement la date)

La vue détaillée affichera tous les champs disponibles dans une carte.

N'oubliez pas de styliser votre prototype même s'il n'est pas destiné à la commercialisation. L'intégralité des données seront écrites de manière statique au sein des services. Vous veillerez à utiliser des données authentiques pour les séries.

II. Objectifs

Vous devrez, grâce à Angular, développer une application web à l'aide de composants, de services et de routes. L'intégralité des formulaires nécessaires seront faits grâce à la méthode réactive sauf un qui sera fait avec la méthode template (le formulaire de connexion).

La deadline du prototype est **mercredi 11 janvier 23h59 sur Moodle**. Le formateur analysera le code (**commentaires en anglais, bonne nomenclature des variables et des fonctions, respect de l'utilisation des majuscules ou minuscules, indentation correcte des fichiers**).

Merci de supprimer le dossier « node_modules » avant de zipper le fichier.

III. Attentes

Technique :

- Savoir architecturer une application Angular.
- Savoir créer des composants.
- Savoir faire passer des données à travers les composants.
- Savoir créer des services pour déporter la logique de l'application.
- Savoir créer et utiliser des modèles de données.
- Savoir utiliser les routes au sein d'une application Angular.
- Savoir rédiger des formulaires avec la méthode réactive et template.