

FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY  
UNIVERZITA KOMENSKÉHO V BRATISLAVE

## **Zhodnotenie projektu**

Registračný systém na súťaž Istrobot  
(RSNSI)

Martin Trebula

Andrej Hýll

Martin Sumera

Marek Stachera

## Obsah

1 Úvod .....	3
2 Zhodnotenie projektu členmi tímu.....	4
2.1 Andrej Hýll .....	4
2.2 Marek Stachera .....	4
2.3 Martin Sumera.....	4
2.4 Martin Trebula.....	4

## 1 Úvod

Úlohou tohto dokumentu je sprostredkovať čitateľovi pocity a názory členov tímu na vývoj aplikácie RSNSI. RSNSI je aplikácia, ktorú sme mali modifikovať pre pána Richarda Balogha. Ide o systém, ktorý slúži na registrovanie súťažiacich na robotickú súťaž ISTROBOT. Táto aplikácia nám bola pridelená v rámci predmetu Tvorba informačných systémov.

## 2 Zhodnotenie projektu členmi tímu

### 2.1 Andrej Hýll

Tento projekt hodnotím pomerne pozitívne, jednak som sa dozvedel niečo o lepšom návrhu systému a skúsil si organizovanú prácu v tíme a jednak som si oprášil staré vedomosti o PHP a Javascripte. Bolo skvelé že práca na projekte mi umožnila bližšie sa spoznať s ostatnými členmi tímu a že rozvíjala kolegiálnu a súdržnosť medzi spolužiakmi. 10/10, would do again.

### 2.2 Marek Stachera

Na projekte bolo najzaujímavejšie vyskúšať si prácu v tíme. Naučiť sa ako riešiť problémy spoločne, ako rozdeľovať problémy modulárne a nasledovne ich podľa stanoveného plánu riešiť. Ako tím sme boli ochotní komunikovať pri nedorozumeniach, či pomáhať si pri problémoch. Taktiež komunikácia so školiteľom a zadávateľom bola pomerne bezproblémová a ústretová.

### 2.3 Martin Sumera

Projekt hodnotím veľmi pozitívne. Objavil som klady aj zápory práce v tíme. Zistil som, že aká je dôležitá dobrá špecifikácia a tiež aká dôležitá je organizácia práce. Rozšíril si skúsenosti s verziovacím systémom git a načerpal nové vedomosti o práci s jazykom PHP.

### 2.4 Martin Trebula

Projekt hodnotím pomerne pozitívne. Dal mi veľa nových vedomostí o vývoji informačných systémov. Zistil som, že vyvinúť informačný systém nie je len o tom ho naprogramovať, je za tým v celku dosť práce, ktorá sa niekedy nezdá byť náročná, no napriek tomu je pre celkový výsledok dôležitá. Takouto prácou je napríklad napísanie dobrej špecifikácie, o ktorú sa dá oprieť pri vývoji aplikácie. Precvičil som si dátové modelovanie, či jazyk UML. Vďaka organizovaniu ľudí do tímov, som mal možnosť vidieť ako približne vyzerá taká tímová práca, ako funguje princíp rozdeľovania úloh, za ktoré sú zodpovední konkrétni ľudia.