

Testovanie RSNSI

Martin Trebula

Andrej Hýll

Martin Sumera

Marek Stachera

Obsah

1 Úvod	3
2 Testovanie	3
2.1 Registrácia používateľa.....	3
2.2 Editovanie profilových údajov používateľov	4
2.3 Rozposielanie hromadných emailov.....	5
2.4 Pridávanie súťaží do RSNSI	5
2.5 Prihlasovanie používateľov do vyhlásených súťaží.....	5
2.6 Zapisovanie výsledkov zo súťaží	6
2.7 Odstránenie používateľa zo systému administrátorom	7
2.8 Odstraňovanie súťaží z RSNSI	7
3 Záver	8

1 Úvod

Cieľom tohto dokumentu je popísať výsledky testovania aplikácie RSNSI. Testovanie prebieha podľa scenárov uvedených v piatej kapitole dokumentu "Návrh systému". Postupne budú otestované všetky komponenty systému, ktoré boli implementované. Cieľom testovania je zistiť, či naprogramované komponenty korektne fungujú a spĺňajú všetky požiadavky zadávateľa. Navrhnuté testovacie scenáre odhalia prípadné logické chyby, ktoré sa mohli vyskytnúť pri programovaní.

2 Testovanie

2.1 Registrácia používateľa

Postup 1:

- Pri registrácii sme zadali tieto údaje: meno – Jožko Mrkvička, email – karotka@centrum.sk, heslo – semtamsomtu, škola – FMFI UK, meno robota – Cigy, škola – FMFI UK
- Po zaregistrovaní sme sa úspešne pokúsili prihlásiť sa pomocou zadaných prihlasovacích údajov. Prihlásenie prebehlo v poriadku.

Postup 2:

- Pri registrácii zadáme len údaje: meno robota – Cigy, heslo – semtamsomtu.
- Registrácia neprebehla úspešne.

Postup 3:

- Pri registrácii sme zadali tieto údaje: meno – Tomáš Jedno, email – jednooo@centrum.sk, heslo – semtamuniesom, meno robota - Cecilka
- Po zaregistrovaní sme sa úspešne pokúsili prihlásiť sa pomocou zadaných prihlasovacích údajov. Prihlásenie prebehlo v poriadku.

Výsledok: **úspešný test!**

2.2 Editovanie profilových údajov používateľov

Postup 1:

- Prihlásili sme sa ako používateľ Jožko Mrkvička
- Zmenili sme údaj email z karotka@centrum.sk na petrzen@centrum.sk
- Prihlásili sme sa ako administrátor a rozposlali email
- Skontrolovali sme zmenenú emailovú schránku a email z RSNI na zmenený email neprišiel

Výsledok: **neúspešný test!**

Poznámka: Nájdená chyba – v databáze sa uchovávala informácia o starom emaily tohto používateľa, chyba bola odstránená.

Postup 2:

- Prihlásili sme sa ako používateľ Jožko Mrkvička
- Zmenili sme údaj email z karotka@centrum.sk na petrzen@centrum.sk
- Prihlásili sme sa ako administrátor a rozposlali email
- Skontrolovali sme zmenenú emailovú schránku a email z RSNI bol prijatý
- Prihlásili sme sa ako Jožko Mrkvička a do databázy robotov sme vložili robota s menom Skinny
- Skontrolovali sme databázu robotov Jožka Mrkvičky a našli sme tam robotov Cigy a Skinny
- Prihlásili sme sa pod prihlasovacími údajmi Tomáš Jedno
- Pridali sme údaj: názov školy – FEI STU
- V profile používateľa sme našli v ako názov školy FEI STU

Postup 3:

- Prihlásili sme sa pod menom Jožko Mrkvička
- Do databázy jeho robotov sme pridali údaje: meno – ExMachine, napájanie – 5V, konštruktér – Jožko Mrkvička, váha - 3,5 kg, CPU – Intel Core i5
- Skontrolovali sme či sa robot s menom ExMachine naozaj nachádza medzi robotmi tohto používateľa
- Zmenili sme údaj: konštruktér – Jozef Mrkvička
- Odstránili sme údaj: CPU – Intel Core i5

- Skontrolovali sme, či sa vykonali zmeny v profile používateľa

Výsledok: **úspešný test!**

2.3 Rozposielanie hromadných emailov

Postup:

- Prihlásime sa ako administrátor RSNI
- Rozposlali sme všetkým používateľom email s textom „Hello World!“
- Skontrolovali sme emailové schránky používateľov Tomáš Jedno a Jožko Mrkvička
- V oboch emailových schránkach sme našli prijaté správy od administrátora

Výsledok: **úspešný test!**

2.4 Pridávanie súťaží do RSNSI

Postup:

- Prihlásili sme sa ako administrátor
- Pridali sme novú súťaž s údajmi: názov – LEGO, miesto – UpeCe, Mlynská dolina , dátum – 20.12.2015, čas – 10:30
- Prihlásili sme sa ako Jožko Mrkvička
- Uistili sme sa, že v systéme vidíme súťaž LEGO

Výsledok: **úspešný test!**

2.5 Prihlasovanie používateľov do vyhlásených súťaží

Postup:

- Prihlásime sa ako Jožko Mrkvička
- V zozname súťaží sme našli súťaž LEGO

- Prihlásili sme na ňu robota s menom Cigy
- Prihlásili sme sa ako administrátor a skontrolovali sme, že sa v databáze súťaže nachádza aj robot s menom Cigy

Výsledok: **úspešný test!**

2.6 Zapisovanie výsledkov zo súťaží

Postup 1:

- Prihlásili sme sa ako administrátor
- V databáze sme našli vyhlásenú súťaž LEGO
- Do súťaže LEGO sme zapísali výsledky (pred dátumom konania súťaže)
- Prihlásili sme sa ako Jožko Mrkvička
- Skontrolovali sme databázu súťaží a našli v nej výsledky, ktoré sme dopísali

Postup 2:

- Prihlásili sme sa ako administrátor
- V databáze sme našli vyhlásenú súťaž LEGO
- Do súťaže LEGO sme zapísali výsledky (po dátume konania súťaže)
- Prihlásili sme sa ako Jožko Mrkvička
- Skontrolovali sme databázu súťaží, aby sme sa uistili, že v nej nenájdeme výsledky, ktoré sme dopísali

Postup 3:

- Prihlásili sme sa ako administrátor
- Vytvorili sme súťaž s parametrami: názov – Istrobot, miesto – FMFI UK, dátum – 10.12.2015, čas – 9:30.
- Prihlásili sme sa ako Tomáš Jedno.
- Do súťaže Istrobot sme prihlásili robota s menom Skinny
- Prihlásili sme sa ako administrátor
- Do súťaže Istrobot sme chceli zapísať výsledky: Skinny – 15 bodov, Cigy – 10 bodov

- Skontrolovali sme, že v databáze súťaže, tieto výsledky neboli zapísané, lebo robot s menom Cigy nebol zapísaný v súťaži

Výsledok: **úspešný test!**

2.7 Odstránenie používateľa zo systému administrátorom

Postup 1:

- Prihlásili sme sa ako administrátor
- Zmazali sme používateľov Tomáš Jedno a Jožko Mrkvička z databázy používateľov
- Úspešne sme sa prihlásili pod prihlasovacími údajmi používateľa Tomáš Jedno

Výsledok: **neúspešný test!**

Poznámka: V databáze používateľov sa nám pri editovaní údajov vytvorila duplicita s menom používateľa, ale s rozdielnymi emailami. Chyba bola odstránená.

Postup 2:

- Prihlásili sme sa ako administrátor
- Zmazali sme používateľov Tomáš Jedno a Jožko Mrkvička z databázy používateľov
- Neúspešne sme sa pokúsili prihlásiť pod prihlasovacími údajmi používateľa Tomáš Jedno

Výsledok: **úspešný test!**

2.8 Odstraňovanie súťaží z RSNSI

Postup:

- Prihlásili sme sa ako administrátor
- Vytvorili sme súťaž s údajmi: názov – Robotica; miesto – Polus City Center, Bratislava; dátum – 12.12.2015; čas – 18:30
- Prihlásili sme sa ako používateľ Tomáš Jedno
- Skontrolovali sme, či je súťaž Robotica pridaná v databáze súťaží

- Prihlásili sme sa ako administrátor
- Zmazali sme súťaž Robotica
- Prihlásili sme sa ako používateľ Tomáš Jedno
- Skontrolovali sme, či nie je súťaž s názvom Robotica v databáze súťaží

Výsledok: **úspešný test!**

3 Záver

Pomocou testovania sme odhalili a opravili nedostatky v našom programe. Testovacie scenáre boli napísané tak, aby preverili každý komponent systému, viacero možných prípadov, v ktorých by mohla aplikácia zlyhať a takisto aj viacero problémov, ktoré mohli nastať v dôsledku logickej chyby pri programovaní.