

Katalóg požiadaviek
Registračný systém na súťaž Istrobot

Tímoví hráči

Martin Sumera

Andrej Hýll

Marek Stachera

Martin Trebula

Obsah

1 Úvod.....	3
1.1 Predmet špecifikácie.....	3
1.2 Rozsah projektu.....	3
1.3 Slovník pojmov.....	3
2 Celkový opis projektu.....	4
2.1 Kontext systému.....	4
2.1.1 Softvérové rozhrania.....	4
2.2 Funkcie systému.....	4
2.3 Druhy používateľov a ich práva v RSNSI.....	4
2.3.1 Bežný používateľ.....	4
2.3.2 Zaregistrovaný používateľ.....	4
2.3.3 Administrátor.....	5
3 Špecifikácia požiadaviek.....	5
3.1 Administrátorské rozhranie stránky.....	5
3.2 Používateľské rozhranie stránky.....	5
3.3 Všeobecné rozhranie stránky.....	6
4 Bonusové požiadavky.....	6
4.1 Používateľské rozhranie stránky.....	6

1. Úvod do katalógu požiadaviek

1.1 Predmet špecifikácie

Katalóg požiadaviek obsahuje zoznam všetkých požiadaviek na tvorbu Registračného systému na súťaž Istrobot, na ktorých sme sa dohodli s našim zadávateľom Richardom Baloghom. Nasledujúce požiadavky budeme implementovať podľa priorít, ktoré im boli pridelené. Požiadavky na implementovanie komponentov sme rozdelili do troch skupín, podľa toho, aký typ používateľa daný komponent využíva. Tento dokument môže byť neskôr využívaný pri modifikácii alebo opravy systému.

1.2 Rozsah projektu

Webová aplikácia RSNSI je určená pre záujemcov o robotickú súťaž Istrobot. Slúži na prihlasovanie súťažiacich na súťaž. Organizátor môže vďaka administrátorskému rozhraniu plne ovládať všetky aspekty tejto webovej aplikácie, vrátane editovania zaregistrovaných používateľov, databázy výsledkov a podobne.

1.3 Slovník pojmov

- RSNSI – registračný systém na súťaž Istrobot
- Tabuľka výsledkov – tabuľky výsledkov vo všetkých kategóriách
- Súťažná kategória robota – kategória, do ktorej súťažiaci prihlásia svojho robota a robot v nej súťaží s ostatnými prihlásenými robotmi
- Bežný užívateľ – užívateľ systému, ktorý nie je zaregistrovaný
- Registrovaný užívateľ – užívateľ systému, ktorý má vytvorené používateľské konto v systéme
- Administrátor – registrovaný užívateľ, ktorý má úplnú kontrolu nad systémom, má práva na editovanie systému (pridávanie nových súťaží, menenie konečného dátumu pre prihlásenie sa na súťaž a podobne)

2. Celkový opis

2.1 Kontext systému

2.1.1 Softvérové rozhrania

RSNSI musí fungovať bez problémov v najnovších a najpoužívanejších verziách webových prehliadačov ako Firefox, Google Chrome, Internet Explorer, Edge či Opera.

2.2 Funkcie systému

Registračný systém na súťaž Istrobot je webová aplikácia, ktorá slúži na registrovanie nových súťažiacich a administrátorské spravovanie robotických súťaží. Vďaka tomuto registračnému systému má administrátor možnosť hromadne komunikovať so všetkými súťažiacimi, editovať ich profily, prihlásených robotov a samozrejme aj vyhlásiť novú súťaž. Všetky výsledky zo súťaží vie prehľadne uložiť do databázy a má prístup aj k minuloročným výsledkom zo súťaží.

2.3 Druhy používateľov a ich práva v RSNSI

2.3.1 Bežný používateľ

- Má prístupný obsah stránky – výsledky všetkých súťaží aj s menami robotov a konštruktérov
- Má možnosť sa zaregistrovať

2.3.2 Zaregistrovaný používateľ

- Okrem niektorých nových práv má všetky práva bežného používateľa
 - Má možnosť prihlásiť na súťaž svojho robota
 - Má možnosť editovať svoj profil a informácie o svojom robotovi

2.3.3 Administrátor

- Má všetky práva, ktoré má bežný aj zaregistrovaný používateľ a môže editovať obsah stránky a profily zaregistrovaných používateľov

3. Špecifikácia požiadaviek

3.1 Administrátorské rozhranie stránky

- Najvyššia priorita
- Komponenty v tomto rozhraní budú prístupné len administrátorovi
- Administrátor bude mať plnú kontrolu nad systémom
 - Zmena (posunutie/pridanie) deadlinu pre prihlásenie súťažiacich do súťaže
 - Editovanie robotov (všetkých)
 - Editovanie prihlásených používateľov v systéme
 - Vyhlasovanie nových súťaží
 - Rozposielanie hromadných emailov registrovaným používateľom
 - Export emailov registrovaných používateľov do textového súboru
 - Administrátor bude dostávať emailové notifikácie o prihlásení/odhlásení súťažiacich
 - Administrátor bude mať možnosť zapisovať výsledky súťaží do systému v rôznych typoch hodnotenia
 - Body
 - Čas
 - Vlastné (napr. pridať obrázok s tabuľkou)

3.2 Používateľské rozhranie stránky

- Najvyššia priorita

- Toto rozhranie (a všetky komponenty v ňom) budú prístupné len prihláseným užívateľom
- Editovanie profilu do konečného dátumu určeného administrátorom
 - Menšie zmeny (okrem povinných údajov) budú možné vykonať aj po deadline prihlásenia súťažiacich
- Editovanie parametrov robota (len svojho)
- Prihlasovanie/odhlasovanie robotov na súťaže
 - Robot môže byť prihlásený vo viacerých kategóriách
- Prihlasovanie pod tými istými údajmi z minulých rokov

3.3 Všeobecné rozhranie stránky

- Vysoká priorita
- Viac jazykových verzií stránky

4. Bonusové požiadavky

- Nižšia priorita

4.1 Používateľské rozhranie stránky

- Pridávanie fotiek robotov používateľmi
- Automatické pridávanie obrázkov zástav k užívateľom z iných krajín a študentom FEI STU