Champions League:

Proje kapsamında sizden bir simülasyon yapmanız beklenmektedir. Bu simülasyonda, bir grup futbol takımı olacak ve bu futbol takımlarının maçlarının sonuçları ve puan durumları gösterilecek. Bunlara bağlı olarakta lig sonu sıralaması tahmini yapılacaktır.

Lig Kuralları:

- -Lig 4 takımdan oluşacak (dilerseniz takımları farklı güçlerde seçebilirsiniz, maç sonuçlarını ona göre belirleyebilirsiniz)
- -Ligdeki diğer tüm kurallar (puanlama, averaj sistemi vb.) UEFA Şampiyon ligindeki ile aynı olacaktır.



Şekil 1.a 4. Hafta (Butona Tıklanmadan Önce)



Şekil 2.b 5. Hafta (Butona Tıklandıktan Sonra)

Şekil 2.a ve 2.b de gösterildiği gibi, "Sonraki Hafta" ekranın ilk kısmında puan tablosu ve maçlar güncelleniyor olacak, lig haftasını ilerletirken hem puan durumu hem de o haftaki maç sonuçları ekrana getirilecek. Aynı zamanda 4. haftadan sonra tahminler de ekrana yansımaya başlayacak.

Kısıtlamalar / Gereksinimler:

- -Proje PHP ile yapılmış olmalıdır (JAVA, .net, Ruby vb. diller ile yapılmış projeler değerlendirilmeyecektir).
- -OOP yapı kullanmaya özen gösterin.
- -Özellikle jQuery kütüphanesi ve gerekli yerlerde AJAX kullanılması beklenmektedir.
- -Son olarak lütfen projenizi deploy edip, erişim linkini paylaşın.
- -Proje sonunda kodlarınızı da bizimle paylaşmanız beklenmektedir.

Extralar

- **Tüm Ligi Oynat** butonuna tıklandığında lig sonuna kadar otomatik olarak oynatılması ve maç sonuçlarının haftalar bazında listelenmesi,
- Bu maçların sonuçlarının edit'lenebilmesi ve edit'lenen içeriğe göre yeniden puan durumu hesaplamasının yapılabilmesi