

TP Noté Hibernate : Notice explicative

Comment faire fonctionner notre programme ?

L'interface utilisateur implémentée est une interface console. Au démarrage un menu de commandes disponibles vous est présenté et vous pouvez faire votre choix en rentrant le numéro de l'option choisie et en appuyant sur entrée.

Si des informations supplémentaires sont nécessaires pour compléter une action, elles seront à renseigner de la même manière dans la console puis en validant avec entrée.

Toutes les fonctionnalités requises sont implémentées, plus 2 nouvelles venant compléter les potentiels besoins des utilisateurs à savoir l'affichage d'un profil utilisateur et l'affichage de la liste des commandes d'un utilisateur.

Restaurer une base de données exemple :

Pour restaurer une base de données exemple, il suffit d'importer le script SQL fourni dans le dossier. Le diagramme des classes est fourni dans ce dossier.

Organisation du programme :

Les interactions avec la base de données sont gérées par *JPA-Hibernate*. Pour cela nous avons mappé des objets et configuré nos fichiers de *persistence*.

Le programme est construit à l'aide d'une architecture MVC. La vue est constituée d'une interface *Vue* qui est utilisée par la classe *VueConsole* pour afficher les informations et interagir avec l'utilisateur dans la console. Ainsi, il sera plus tard possible d'implémenter une vue GUI par exemple.

Les contrôleurs sont des classes de DAO et permettent de gérer les objets dérivés de la base de données. On peut donc générer des objets à partir de la base de données, insérer des objets dans cette même base et enfin générer des collections d'objets.

Enfin, le modèle contient toutes les classes d'objets mappés avec *hibernate* et ainsi que leurs méthodes.