

**Studiengang:  
Intelligent Systems Design (ISD)**



**Lehrveranstaltung:**

# **Mathematik I**

# Matrizen und Determinanten.

## LGS: 1. und 2.Teil Fortsetzung

# Wiederholung

- Lineare Abbildung
- Matrizenoperationen

- Ich kann nachweisen, dass das Kommutativgesetz bei der Matrizenmultiplikation fehlt.
- Ich weiss, dass die „Null-Faktor-Regel“ nicht gilt.
- Ich kann den Rang einer Matrix ermitteln.
- Ich kann beurteilen ob eine Matrix regulär ist.
- Ich weiss was man unter einer Determinante verstehen und kann diese berechnen:
  - nach der Regel von Sarrus
  - nach dem Laplace'schen Entwicklungssatz
- Ich kann das Gaußverfahren durchführen: (eindeutig Lösbares / **Unlösbares** / **mehrdeutig Lösbares** LGS)

Fortsetzung

# Matrizen. Fortsetzung

## Fehlendes Kommutativgesetz

Im Gegensatz zur kommutativen Multiplikation von reellen Zahlen ist bei der Multiplikation von Matrizen die Reihenfolge der Faktoren wichtig: Das *Kommutativgesetz* gilt also *nicht*!

# Matrizen. Fortsetzung

## Fehlendes Kommutativgesetz. Praktisches Beispiel

Zeigen Sie, dass  $AB \neq BA$ , wenn

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

# Matrizen. Fortsetzung

## Praktisches Beispiel. Lösung

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

# Matrizen. Fortsetzung

## Praktisches Beispiel. Lösung. Fortsetzung

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$



# Matrizen. Fortsetzung

## Warnung vor Fehler

Beim Rechnen mit Matrizen sei abschließend vor einem weiteren Fehler gewarnt: Aus der reellen Analysis kennt man die Aussage:

„Ein Produkt ist genau dann Null, wenn mindestens einer der beiden Faktoren Null ist“.

Diese Aussage gilt für Matrizenprodukte *nicht*.

# Matrizen. Fortsetzung

## Warnung vor Fehler. Praktisches Beispiel

Berechnen Sie das Matrizenprodukt  $AB$ , wenn

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

# Matrizen. Fortsetzung

## Praktisches Beispiel. Lösung

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

# Matrizen. Fortsetzung

## Praktisches Beispiel. Lösung. Fortsetzung

$$AB = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = 0$$

(Nullmatrix). D.h. aus  $AB = 0$  folgt im Allg. eben  
*nicht*  $A = 0$  oder  $B = 0$ .

# Matrizen. Fortsetzung

## Rang einer Matrix

In der Lösungstheorie linearer Gleichungssysteme ist ein weiterer Begriff im Zusammenhang mit Matrizen wichtig:

# Matrizen. Fortsetzung

## Rang einer Matrix. Definition

Die Maximalzahl linear unabhängiger Spalten einer Matrix  $A$  heißt Spaltenrang von  $A$ , die Maximalzahl linear unabhängiger Zeilen heißt Zeilenrang von  $A$ .

Da immer "Zeilenrang = Spaltenrang" gilt, spricht man vom Rang der Matrix schlechthin:

$$\text{Rang von } A := \text{Rg}(A).$$

# Matrizen. Fortsetzung

## Rang einer Matrix. Praktisches Beispiel

Ermitteln Sie den Rang der Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

# Matrizen. Fortsetzung

## Rang einer Matrix. Praktisches Beispiel. Lösung

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

Die Matrix hat die Spalten

$$\vec{a}_1^T = (1, 1, 1), \quad \vec{a}_2^T = (2, 2, 2), \quad \vec{a}_3^T = (3, 3, 3).$$

*Offensichtlich besteht die Menge  $\{\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3\}$  lediglich aus einem linear unabhängigen Vektor, also ist  $\text{Rg}(A) = 1$ .*



# Matrizen. Fortsetzung

## Rang einer Matrix. Praktisches Beispiel

Ermitteln Sie den Rang der Matrix

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

# Matrizen. Fortsetzung

## Rang einer Matrix. Praktisches Beispiel. Lösung

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Alle Spalten der Matrix sind linear unabhängig.  
Der Rang ist also

$$\text{Rg}(B) = 3.$$

# Matrizen. Fortsetzung

## Nichtsinguläre bzw. reguläre Matrix. Definition

Speziell für quadratische Matrizen ist eine weitere Definition wichtig:

Eine quadratische  $(n, n)$ -Matrix  $A$  heißt nichtsingulär oder regulär, falls

$$\text{Rg}(A) = n$$

gilt.

Ist  $\text{Rg}(A) < n$ , wird sie singulär genannt.

# Matrizen. Fortsetzung

## Nichtsinguläre bzw. reguläre Matrix. Bemerkung

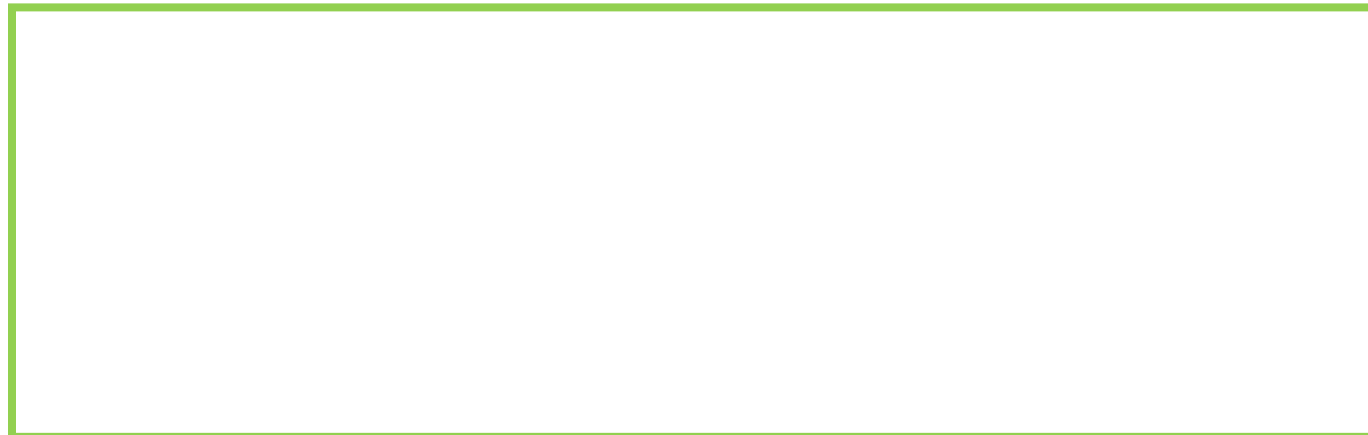
Bei einer nichtsingulären Matrix sind also alle  $n$  Spalten (und damit auch Zeilen) linear unabhängig.

# Matrizen. Fortsetzung

## Die Determinante

Eine quadratische  $(1, 1)$ -Matrix  $A$  besteht nur aus einem einzigen Element  $a_{11}$ . Dieses ist gleichzeitig auch der Wert der Determinante von  $A$ .

## Beispiel



# Determinante

## Definition

Ist  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$  eine  $(2, 2)$  – Matrix, dann heißt

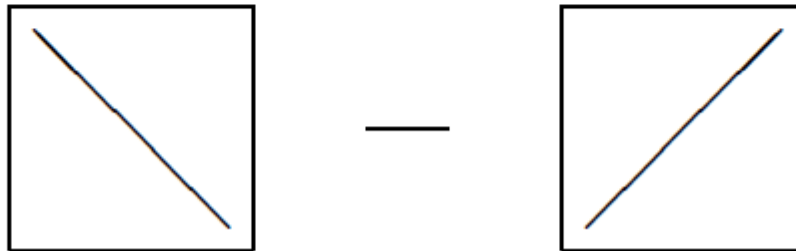
$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}$$

zweireihige Determinante von  $A$ .

# Determinante

## Berechnungsregel

Statt die vielen Indices in obiger Formel auswendig zu lernen, empfiehlt sich das Merken der Berechnungsregel in folgender Symbolik:



# Determinante

## Praktisches Beispiel

Berechnen Sie die Determinante der Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$



# Determinante

## Praktisches Beispiel. Lösung

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = 1 \cdot 4 - 2 \cdot 3 = -2.$$

# Determinante

## Regel von Sarrus

Auch die Berechnung von dreireihigen Determinanten für (3, 3)-Matrizen lässt sich ähnlich einfach mit der so genannten *Regel von Sarrus* durchführen:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{matrix} a_{11}a_{22}a_{33} & + & a_{12}a_{23}a_{31} & + & a_{13}a_{21}a_{32} \\ -a_{31}a_{22}a_{13} & - & a_{32}a_{23}a_{11} & - & a_{33}a_{21}a_{12} \end{matrix}.$$

# Determinante

## Regel von Sarrus

Diese Formel lässt sich schematisiert sehr leicht merken und anwenden:

$$\begin{array}{ccccc}
 \diagdown a_{11} & \diagdown a_{12} & \diagdown a_{13} & \diagup a_{11} & \diagup a_{12} \\
 a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{21} & a_{22} \\
 \diagup a_{31} & \diagup a_{32} & \diagup a_{33} & \diagdown a_{31} & \diagdown a_{32} \\
 - & - & - & + & + & +
 \end{array}$$

# Determinante

## Praktisches Beispiel

Berechnen Sie die 3-reihige Determinante:

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 2 & 9 & 5 \\ 2 & -3 & 4 \\ 1 & 2 & 2 \end{vmatrix}.$$

# Determinante

## Praktisches Beispiel. Lösung

*Nach obiger Vorschrift erhalten wir das folgende Rechenschema:*

$$\left| \begin{array}{ccc} 2 & 9 & 5 \\ 2 & -3 & 4 \\ 1 & 2 & 2 \end{array} \right| \begin{array}{cc} 2 & 9 \\ 2 & -3 \\ 1 & 2 \end{array} .$$

*Damit ergibt sich:*

$$\det(A) = 2 \cdot (-3) \cdot 2 + 9 \cdot 4 \cdot 1 + 5 \cdot 2 \cdot 2 - 1 \cdot (-3) \cdot 5 - 2 \cdot 4 \cdot 2 - 2 \cdot 2 \cdot 9 = 7.$$

# Determinante

## Determinante und Rang

Man beachte, dass für  $n$ -reihige Determinanten mit  $n > 3$  eine entsprechende Regel *nicht* mehr gilt. Diese lassen sich aber mit dem so genannten *Laplace'schen Entwicklungssatz* berechnen.

# Determinante

## Laplace'scher Beispiel

## Entwicklungssatz.

## Praktisches

Berechnen Sie die Determinante nach dem Laplace'schen Entwicklungssatz

$$\begin{vmatrix} 2 & 9 & 5 \\ 2 & -3 & 4 \\ 1 & 2 & 2 \end{vmatrix}$$

# Determinante

## Praktisches Beispiel. Lösung

$$\begin{vmatrix} 2 & 9 & 5 \\ 2 & -3 & 4 \\ 1 & 2 & 2 \end{vmatrix}$$



# Determinante

## Determinante und Rang. Satz

Für eine  $(n, n)$ -Matrix  $A$  gilt folgende Äquivalenz:

$$\det(A) \neq 0 \iff \text{Rg}(A) = n$$

# Lineare Gleichungssysteme

## Das Gauß'sche Eliminationsverfahren

Wir betrachten ein  $(m, n)$ -System von  $m$  linearen Gleichungen mit  $n$  Unbekannten ( $m < n$  stets!):

$$\begin{array}{cccccc} a_{11}x_1 & + & a_{12}x_2 & + & \cdots & + & a_{1n}x_n & = & b_1 \\ a_{21}x_1 & + & a_{22}x_2 & + & \cdots & + & a_{2n}x_n & = & b_2 \\ \dots & & \dots & & \dots & & \dots & & \dots \\ a_{m1}x_1 & + & a_{m2}x_2 & + & \cdots & + & a_{mn}x_n & = & b_m. \end{array}$$

# Lineare Gleichungssysteme

## Das Gauß'sche Eliminationsverfahren

Mit der Koeffizientenmatrix  $A = (a_{ik})$  ( $i = 1, \dots, m$ ,  $k = 1, \dots, n$ ) und den Vektoren  $\vec{x}^T = (x_1, \dots, x_n)$ ,  $\vec{b}^T = (b_1, \dots, b_m)$  lautet das System in Matrixschreibweise  $A\vec{x} = \vec{b}$ .

# Lineare Gleichungssysteme

## Definition

Ein lineares Gleichungssystem

$$A\vec{x} = \vec{b}$$

heißt homogen, wenn  $\vec{b} = \vec{0}$ .

Andernfalls nennt man es inhomogen.

Ist  $\vec{b} \neq \vec{0}$ , so heißt  $A\vec{x} = \vec{0}$  das zugehörige homogene System.

# Lineare Gleichungssysteme

## Lösungsmenge. Erweiterte Koeffizientenmatrix

Die Lösungsmenge

$$L(A, \vec{b}) := \{\vec{x} \in \mathbb{R}^n \mid A\vec{x} = \vec{b}\}$$

des Systems  $A\vec{x} = \vec{b}$  lässt sich nun mit dem *Gauß'schen Eliminationsverfahren* ermitteln, das die so genannte *erweiterte Koeffizientenmatrix* benutzt:

# Lineare Gleichungssysteme

## Lösungsmenge. Erweiterte Koeffizientenmatrix

$$(A|\vec{b}) = \left( \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right)$$

# Lineare Gleichungssysteme

## Lösungsmenge. Erweiterte Koeffizientenmatrix

Das Verfahren arbeitet mit *elementaren Zeilenumformungen* an der erweiterten Koeffizientenmatrix, welche die Lösungsmenge des Systems offenbar nicht ändern:

- Vertauschung zweier Zeilen,
- Addition des  $\lambda$ -fachen einer Zeile zu einer anderen Zeile,
- Multiplikation einer Zeile mit einer Zahl  $\lambda \neq 0$ .

# Lineare Gleichungssysteme

## Zeilenstufenform

Die Zeilenumformungen werden nun benutzt, um die Koeffizientenmatrix in folgende so genannte *Zeilenstufenform*  $(\bar{A}, \vec{\bar{b}})$  (siehe Abb. ) zu bringen:

$$(\bar{A}, \vec{\bar{b}}) = \left( \begin{array}{cccc|c} & * & & & \bar{b}_1 \\ & & * & & \bar{b}_2 \\ & & & * & \vdots \\ & & & & \vdots \\ & & & & \bar{b}_r \\ & & & & \bar{b}_{r+1} \\ & & & & \vdots \\ & & & & \bar{b}_m \end{array} \right) \begin{array}{l} \left. \vphantom{\begin{array}{c} \bar{b}_1 \\ \bar{b}_2 \\ \vdots \\ \bar{b}_r \end{array}} \right\} r \\ \left. \vphantom{\begin{array}{c} \bar{b}_{r+1} \\ \vdots \\ \bar{b}_m \end{array}} \right\} m-r \end{array}$$

$0$



# Lineare Gleichungssysteme

## Zeilenstufenform

In dieser Form müssen alle Einträge, die mit „\*“ gekennzeichnet sind, ungleich Null sein. Man nennt diese *Pivotelemente*, die Zeile entsprechend *Pivotzeile*.

# Lineare Gleichungssysteme

## Zeilenstufenform

Unterhalb der skizzierten „Stufenlinie“ dürfen in  $\bar{A}$  nur Nullen stehen. Der durch die Umformungen ebenfalls geänderte Vektor  $\vec{\bar{b}}$  kann beliebige Komponenten haben.

# Lineare Gleichungssysteme

## Eliminationsfaktor

Um nun beispielsweise in der  $k$ -ten Spalte unterhalb des Pivots — bezeichnen wir es mit  $p$  — Nullen zu erzeugen, müssen wir die entsprechenden Elemente der darunter liegenden Zeilen mittels Addition des  $\lambda$ -fachen (so genannter Eliminationsfaktor) der Pivotzeile zur jeweiligen Zeile zu Null machen.

# Lineare Gleichungssysteme

## Eliminationsfaktor

Sind  $(0, \dots, 0, p, \dots)$

die Pivotzeile und

$(0, \dots, 0, a, \dots)$

eine Zeile, in der das Element  $a$  zu Null werden muss, dann ergibt sich der *Eliminationsfaktor*  $\lambda$  durch die Forderung

$$a + \lambda p \stackrel{!}{=} 0, \text{ also zu } \lambda = -\frac{a}{p}.$$

# Lineare Gleichungssysteme

## Eliminationsfaktor

Ist die Zeilenstufenform erreicht, so können nun im Falle der Lösbarkeit des Systems durch „Rückwärtsauflösen“ die entsprechenden Variablenwerte ermittelt werden.

# Lineare Gleichungssysteme

## Praktisches Beispiel

*Das Verfahren sei an folgendem linearen Gleichungssystem verdeutlicht:*

$$3x_1 - 3x_2 + 6x_3 = 9$$

$$2x_1 \quad \quad + 3x_3 = 6$$

$$x_1 + x_2 + 2x_3 = 4$$

# Lineare Gleichungssysteme

## Praktisches Beispiel. Lösung

*Die erweiterte Koeffizientenmatrix dieses Systems schreiben wir als Tableau, d.h. ohne die runden Klammern, auf:*

$$\begin{array}{cccc|c} (1) & \textcircled{3} & -3 & 6 & 9 \\ (2) & 2 & 0 & 3 & 6 \\ (3) & 1 & 1 & 2 & 4. \end{array}$$

*Im 1. Schritt ist das Pivotelement die „eingekreiste“ 3 in der 1. Spalte. Darunter müssen nun zwei Nullen erzeugt werden.*

# Lineare Gleichungssysteme

## Praktisches Beispiel. Lösung. Fortsetzung

$$\begin{array}{cccc|c} (1) & \textcircled{3} & -3 & 6 & 9 \\ (2) & 2 & 0 & 3 & 6 \\ (3) & 1 & 1 & 2 & 4. \end{array}$$

*Da die Pivotzeile die Form  $(3, -3, 6, 9)$  hat und die darunterliegende Zeile  $(2, 0, 3, 6)$  lautet, bestimmt sich der erste Eliminationsfaktor aus  $2 + \lambda \cdot 3 \stackrel{!}{=} 0$  zu  $\lambda = -\frac{2}{3}$ , der zweite analog zu  $\lambda = -\frac{1}{3}$ .*



# Lineare Gleichungssysteme

## Praktisches Beispiel. Lösung. Fortsetzung

Bezeichnen wir mit  $z_i$  die Zeile ( $i$ ) des Tableaus, so sind die elementaren Umformungen  $z_{2'} = z_2 - \frac{2}{3}z_1$  und  $z_{3'} = z_3 - \frac{1}{3}z_1$  (jeweils elementweise!) durchzuführen. Dies ergibt ein neues Tableau, bei dem im 2. *Schritt* nun in der zweiten Spalte unterhalb des neuen Pivotelements 2 Nullen erzeugt werden müssen. Hierzu wird mit der *Eliminationszeile* ( $2'$ ) die Umformung  $z_{3''} = z_{3'} - z_{2'}$  ausgeführt.

# Lineare Gleichungssysteme

## Praktisches Beispiel. Lösung. Fortsetzung

$$\begin{array}{lcl}
 \begin{array}{cccc|c}
 (1') & 3 & -3 & 6 & 9 \\
 (2') & 0 & \textcircled{2} & -1 & 0 \\
 (3') & 0 & 2 & 0 & 1
 \end{array}
 & \xrightarrow{\text{2. Schritt}} &
 \begin{array}{cccc|c}
 (1'') & 3 & -3 & 6 & 9 \\
 (2'') & 0 & 2 & -1 & 0 \\
 (3'') & 0 & 0 & 1 & 1.
 \end{array}
 \end{array}$$

# Lineare Gleichungssysteme

## Praktisches Beispiel. Lösung. Fortsetzung

Jetzt liegt ein *gestaffeltes System* vor. Die Lösung kann bei solchen Systemen immer durch „Rückwärtsauflösen“ aus den Gleichungen ermittelt werden:  $x_3 = 1$ ,

$$x_2 = \frac{1}{2}(0 + x_3) = \frac{1}{2}, \quad x_1 = \frac{1}{3}(9 + 3x_2 - 6x_3) = \frac{3}{2}.$$

# Lernziele

- Fehlendes Kommutativgesetz
- Weitere Fehlerwarnung
- Rang einer Matrix
- Nichtsinguläre bzw. reguläre Matrix
- Die Determinante. Berechnung:
  - Sarrus Regel
  - Laplace'scher Entwicklungssatz
- Das Gauß'sche Eliminationsverfahren

# Wiederholung

- Laplace'scher Entwicklungssatz
- Rang einer Matrix
- Gauß'sches Verfahren:
  - Eindeutig lösbares LGS

[zu den Lernzielen](#)

# Lineare Gleichungssysteme

## Praktisches Beispiel.

*Wenden Sie das Gauß'sche Verfahren auf folgendes System an:*

$$3x_1 - 3x_2 + 6x_3 = 9$$

$$2x_1 \quad \quad + 3x_3 = 6$$

$$x_1 + x_2 + x_3 = 4$$

# Lineare Gleichungssysteme

## Praktisches Beispiel. Lösung

$$\begin{array}{cccc|c} (1) & 3 & -3 & 6 & 9 \\ (2) & 2 & 0 & 3 & 6 \\ (3) & 1 & 1 & 1 & 4 \end{array} \rightarrow \begin{array}{cccc|c} (1') & 3 & -3 & 6 & 9 \\ (2') & 0 & 2 & -1 & 0 \\ (3') & 0 & 2 & -1 & 1 \end{array} \rightarrow \begin{array}{cccc|c} (1'') & 3 & -3 & 6 & 9 \\ (2'') & 0 & 2 & -1 & 0 \\ (3'') & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

# Lineare Gleichungssysteme

## Praktisches Beispiel. Lösung. Fortsetzung

$$\begin{array}{cccc|c} (1'') & 3 & -3 & 6 & \\ (2'') & 0 & 2 & -1 & \\ (3'') & 0 & 0 & 0 & \end{array}$$

*Der letzten Zeile (3'') des Endtableaus entspricht nun die Gleichung*

$$0 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 + 0 \cdot x_3 = 1.$$

*Dies ist offensichtlich ein Widerspruch. Somit hat das System keine Lösung.*



# Wiederholung

- ILGS und HLGS
- Unlösbares LGS
- Mehrdeutig lösbares LGS

[zu den Lernzielen](#)

# Lineare Gleichungssysteme

## Unlösbares System. **Wiederholung**

Die *Unlösbarkeit* eines inhomogenen Gleichungssystems erkennt man also daran, dass es in der Zeilenstufenform mindestens ein

$$b_i \neq 0 \quad \text{mit} \quad (r + 1) \leq i \leq m$$

gibt, bei dem die restliche (linke) Zeile aus lauter Nullen besteht.

# Lineare Gleichungssysteme

## Unlösbares System. **Wiederholung**

Jetzt fehlt uns nur noch der Fall unendlich vieler Lösungen mit frei wählbaren Unbekannten, die man dann *freie Parameter* nennt.

# Lineare Gleichungssysteme

## Freie Parameter. Praktisches Beispiel

$$\begin{array}{cccc|c} (1) & 3 & -3 & 6 & 9 \\ (2) & 2 & 0 & 3 & 7 \\ (3) & 1 & 1 & 1 & 4 \end{array} \rightarrow \begin{array}{cccc|c} (1') & 3 & -3 & 6 & 9 \\ (2') & 0 & 2 & -1 & 1 \\ (3') & 0 & 2 & -1 & 1 \end{array} \rightarrow \begin{array}{cccc|c} (1'') & 3 & -3 & 6 & 9 \\ (2'') & 0 & 2 & -1 & 1 \\ (3'') & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

# Lineare Gleichungssysteme

## Freie Parameter. Praktisches Beispiel. Fortsetzung

$$\begin{array}{cccc|c} (1'') & 3 & -3 & 6 & \\ (2'') & 0 & 2 & -1 & \\ (3'') & 0 & 0 & 0 & \end{array}$$

*Letzte Zeile (3''):  $0 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 + 0 \cdot x_3 = 0$ , offensichtlich stets erfüllt. Damit reduziert sich das System auf zwei Gleichungen für drei Unbekannte. Wir setzen  $x_3 = t$  mit  $t \in \mathbb{R}$  beliebig.*

# Lineare Gleichungssysteme

## Freie Parameter. Praktisches Beispiel. Fortsetzung

*Wieder ergeben sich die restlichen Unbekannten durch „Rückwärtsauflösen“ zu  $x_2 = \frac{1}{2}(1 + x_3) = \frac{1}{2}(1 + t)$ ,  $x_1 = \frac{1}{3}(9 + 3x_2 - 6x_3) = \frac{1}{2}(7 - 3t)$ . Mit  $\vec{u} = (\frac{7}{2}, \frac{1}{2}, 0)^T$  und  $\vec{v}^T = (-\frac{3}{2}, \frac{1}{2}, 1)$  lässt sich die Lösungsmenge auch in Parameterform zu  $\vec{x} = \vec{u} + t \cdot \vec{v}$  angeben.*

[zur 74.Folie](#)

# Lineare Gleichungssysteme

## Freie Parameter. **Wiederholung**

Im Allgemeinen erkennt man an der Zeilenstufenform wie viele Parameter frei gewählt werden können:

Ist  $r$  die Anzahl der nicht aus lauter Nullen bestehenden Zeilen, so sind  $n - r$  Unbekannte frei wählbar. Diese fungieren dann als Parameter und die Lösungsmenge kann in *Parameterform* angegeben werden.

# Lineare Gleichungssysteme

## Freie Parameter. **Wiederholung**. Fortsetzung

Nicht immer sind die Parameter beliebig wählbar:  
Man kann aber stets die Variablen nehmen, bei denen in den zugehörigen Spalten ein *horizontaler* Verlauf der „Stufen“ beginnt bzw. fortgesetzt wird.



# Lineare Gleichungssysteme

## Rangbestimmung. **Wiederholung**

Die Anwendung des Gauß'schen Eliminationsverfahrens auf die Matrix  $A$  liefert eine Matrix  $\bar{A}$  in „Zeilenstufenform“. Offensichtlich sind die ersten  $r$  Zeilen von  $\bar{A}$  linear unabhängig.

# Lineare Gleichungssysteme

## Rangbestimmung. **Wiederholung**

Die dabei benutzten elementaren Zeilenumformungen ändern aber nicht die lineare Ab- bzw. Unabhängigkeit der Ausgangszeilen (aus  $A$ ).

Man kann den Rang der Matrix  $A$  also direkt am Endtableau des Gauß-Verfahrens ablesen:

# Lineare Gleichungssysteme

## Rangbestimmung. **Wiederholung**

Ist  $r$  die Anzahl der von Null verschiedenen Zeilen von  $A$  im Endtableau des Gauß-Verfahrens, dann gilt:

$$\text{Rg}(A) = r.$$

# Lineare Gleichungssysteme

## Lösungstheorie mittels Rangbegriff

Betrachtet man nun die erweiterte Koeffizientenmatrix  $(\bar{A} | \vec{b})$ , so unterscheidet sich deren Rang von  $\text{Rg}(\bar{A})$  genau dann, wenn  $r < m$  und mindestens ein  $\bar{b}_i \neq 0$  mit  $r + 1 \leq i \leq m$  existiert, das System also unlösbar ist. Da aber  $\text{Rg}(A) = \text{Rg}(\bar{A})$  und  $\text{Rg}((A | \vec{b})) = \text{Rg}((\bar{A} | \vec{b}))$  gilt, können wir festhalten:

# Lineare Gleichungssysteme

## Lösungstheorie mittels Rangbegriff

Ein lineares  $(m, n)$ -Gleichungssystem  $A\vec{x} = \vec{b}$  ist genau dann lösbar, wenn der Rang  $r = \text{Rg}(A)$  der Koeffizientenmatrix  $A$  mit dem Rang der erweiterten Koeffizientenmatrix  $(A|\vec{b})$  übereinstimmt, d.h. wenn gilt

$$\text{Rg}(A) = \text{Rg}((A|\vec{b})) .$$

Die Lösung enthält dann  $n - r$  freie Parameter.

# Lineare Gleichungssysteme

## Lösungsstruktur inhomogenes/zugehöriges homogenes System

Ein homogenes Gleichungssystem  $A\vec{x} = \vec{0}$  besitzt wegen  $A\vec{0} = \vec{0}$  stets die so genannte *triviale Lösung*  $\vec{x} = \vec{0}$ , ist also immer lösbar. Dieser Sachverhalt folgt übrigens auch aus der obigen Lösbarkeitsbedingung, es gilt nämlich

$$\text{Rg}(A) = \text{Rg}((A|\vec{0}))$$

in jedem Fall.

# Lineare Gleichungssysteme

## Lösungsstruktur inhomogenes/zugehöriges homogenes System

Das zu einem inhomogenen  $(m, n)$ -System  $A\vec{x} = \vec{b}$  mit  $\text{Rg}(A) = r$  gehörende homogene System  $A\vec{x} = \vec{0}$  ist also stets lösbar: die Lösungsmenge  $L(A, \vec{0}) \neq \emptyset$  enthält  $n - r$  freie Parameter.

# Lineare Gleichungssysteme

## Lösungsstruktur inhomogenes/zugehöriges homogenes System

Wir nehmen nun an, dass  $A\vec{x} = \vec{b}$  lösbar ist. Ist dann  $\vec{x}_{IH}$  eine beliebige spezielle Lösung des inhomogenen Systems und  $\vec{x}_H \in L(A, \vec{0})$ , so gilt:

$$A(\vec{x}_{IH} + \vec{x}_H) = A\vec{x}_{IH} + A\vec{x}_H = \vec{b} + \vec{0} = \vec{b}.$$



# Lineare Gleichungssysteme

## Lösungsstruktur inhomogenes/zugehöriges homogenes System

Es ist also  $\vec{x}_{IH} + \vec{x}_H$  eine Lösung des inhomogen Systems. Die Menge

$$\{\vec{x}_{IH} + \vec{x}_H \mid \vec{x}_H \in L(A, \vec{0})\}$$

hat aber ebenfalls  $n - r$  freie Parameter, stellt also die gesamte Lösungsmenge des inhomogenen Systems dar.

# Lineare Gleichungssysteme

## Lösungsstruktur inhomogenes/zugehöriges homogenes System

Wir halten fest:

Die allgemeine Lösung eines lösbaren inhomogenen Gleichungssystems  $A\vec{x} = \vec{b}$  erhält man durch Addition einer beliebigen speziellen Lösung  $\vec{x}_{IH}$  des inhomogen Systems und der allgemeinen Lösung des zugehörigen homogenen Systems  $A\vec{x} = \vec{0}$ :

$$L(A, \vec{b}) = \vec{x}_{IH} + L(A, \vec{0})$$

# Lineare Gleichungssysteme

## Lösungsstruktur inhomogenes/zugehöriges homogenes System. Praktisches Beispiel

Zum inhomogenen Gleichungssystem des  
vorangegangenen Beispiels gehört die spezielle Lösung:

$$\vec{x} = (2, 1, 1)^T \quad (\text{für } t = 1).$$

Das zugehörige homogene System lässt sich mittels Gauß-Verfahren und analogen Zeilenumformungen lösen:

# Lineare Gleichungssysteme

## Praktisches Beispiel. Lösung

$$\begin{array}{cccc|c} (1) & 3 & -3 & 6 & 0 \\ (2) & 2 & 0 & 3 & 0 \\ (3) & 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \rightarrow \begin{array}{cccc|c} (1') & 3 & -3 & 6 & 0 \\ (2') & 0 & 2 & -1 & 0 \\ (3') & 0 & 2 & -1 & 0 \end{array} \rightarrow \begin{array}{cccc|c} (1'') & 3 & -3 & 6 & 0 \\ (2'') & 0 & 2 & -1 & 0 \\ (3'') & 0 & 0 & 0 & 0. \end{array}$$

# Lineare Gleichungssysteme

## Praktisches Beispiel. Lösung

”Rückwärtsauflösen“ liefert

$$L(A, \vec{0}) = \{t \cdot (-\frac{3}{2}, \frac{1}{2}, 1)^T \mid t \in \mathbb{R}\},$$

falls man  $x_3 = t$  setzt.

Die triviale Lösung  $\vec{0}$  ist für  $t = 0$  dabei.

# Lineare Gleichungssysteme

## Praktisches Beispiel. Lösung

$$L(A, \vec{0}) = \{t \cdot (-\frac{3}{2}, \frac{1}{2}, 1)^T \mid t \in \mathbb{R}\},$$

$$x_3 = t$$

Die allgemeine Lösung des inhomogenen Systems erhält man zu

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -3/2 \\ 1/2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad t \in \mathbb{R}.$$

# Lineare Gleichungssysteme

## Praktisches Beispiel. Lösung

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -3/2 \\ 1/2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad t \in \mathbb{R}.$$

Wählt man hier  $t = -1$ , so erhält man die spezielle Lösung

$$\vec{u} = \left(\frac{7}{2}, \frac{1}{2}, 0\right)^T.$$

Die Lösungsmenge kann also auch in der Form

$$\vec{x} = \vec{u} + t \cdot \vec{v}$$

geschrieben werden.

# Lernziele

- Das Gauß'sche Eliminationsverfahren
  - Unlösbares LGS
  - Mehrdeutig lösbares LGS
- Lösbarkeit eines homogenen LGS.