

Задание 2. Обработка строк СИМВОЛОВ

Разработать программу, которая вычисляет количество цифр и букв в заданной ASCII-строке.

Реализовал все на 4.

Мною была написана программа на С, для выполнения данной задачи - файл `avs_idz_2.c` - оставлены англоязычные комментарии на основных этапах работы.

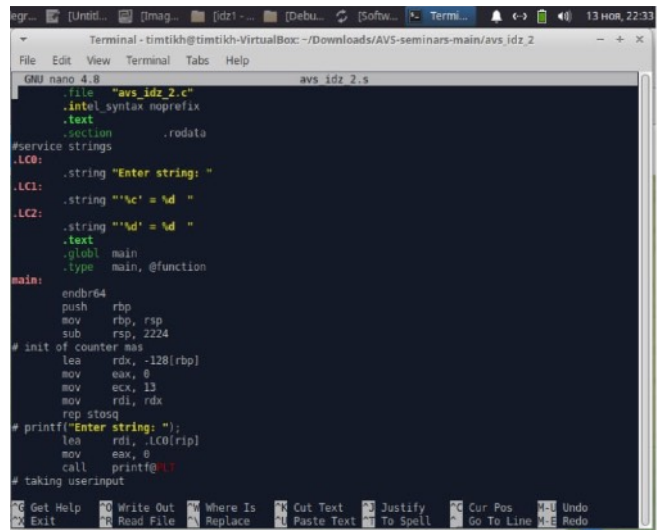
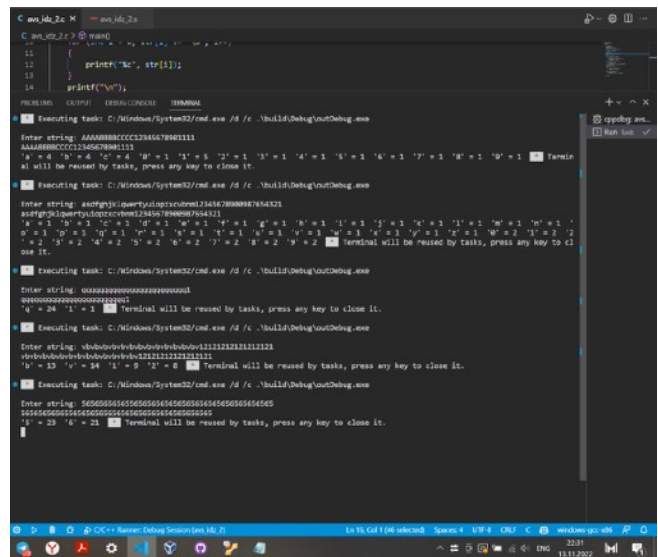
Составил тестовые данные
протестировал сишную программу.

Преобразовал в ассемблерный код с помощью настроек «***-fno-asynchronous-unwind-tables -fno-jump-tables -fno-stack-protector -fno-exceptions***»

Избежал таким образом лишних артефактов и далее удалил артефакты компилятора в конце.

Далее прокомментировал код ассемблера, оставил информацию про переменные и этапы работы.

Преобразовал .s в .exe протестировал и составил данный отчет.



На скриншотах представлены верные ответы и док-во работоспособности программ. Скриншоты в полном качестве представлены в репозитории.

см след стр.

