

組員:林哲宇，涂光庭

我們想設計一款人物射擊遊戲，人物坦克(蔡英文坦克)可四處移動，以四面八方而來的病毒作為射擊目標。設計理念是以這次的時事(covid19)作為創意，希望能藉由這遊戲表達大家想打敗病毒的慾望。在進入每一關時，都會有不同的關卡背景音樂，背景音樂則是以越來越緊張的音樂做為鋪陳。

以下分為 menu 和遊戲內容作介紹。

Menu: 在剛進入遊戲時會先有一段小影片(可能以陳時中在這段時間的防疫內容剪輯做為影片)，播放完畢後會連接到一個開始畫面。並且在開始遊戲前能夠調整遊戲音量大小。這遊戲一共分成三種難度，玩家能選擇要玩 easy，medium，hard 三種不同的難度，每種難度出現的怪物量會不同。按下其中一個難度後即可進入遊戲。

遊戲開始:進入遊戲時，倒數三二一秒則開始戰鬥，玩家的人物坦克有一定量的血條，只要被病毒觸碰到，就會扣除一定血量。攻擊的武器每個關卡有所不同，在每個關卡中玩家可以透過操控人物坦克去吃地上隨機出現的武器卡讓自己的坦克更強。每射擊一個病毒會得到一點分數，當分數到達一定值，就可以進入下一關。這個遊戲總共分為多個關卡，每一層關卡都會有不同的病毒，像是流感病毒，黑死病毒等等。最後一關是以一個 boss(也就是新冠病毒)來當大魔王，這個 boss 血量特別多，玩家必須躲過 boss 的進攻，否則受到處碰會造成 10%血量扣損，如果能完成到最後一關，也就是打敗新冠病毒就代表遊戲結束。

如果途中想暫停遊戲或結束遊戲，遊戲的右上方會有一個按鈕，點下去就會暫停同時跳出訊息詢問你是否要結束遊戲。

人物坦克移動方式:上下左右鍵

人物坦克旋轉方式 A D 鍵

人物血量:100 亦會隨難度而變

小病毒攻擊扣損血量:5%

Boss 毒液扣損寫血量:10%

射擊:W 鍵