Адмиральские предложения и замечания:

Нужно проработать анимацию съедания паучков. Например, посадить их на паутину, после совпадения трёх они вместе спрыгивают и в полёте их ловит хамелеон.

Возможно стоит сделать хамелеона более живым, интерактивным. Реакции на прикосновение, на большое количество паучков, на побитый рекорд.

Характерными чертами хамелеона является большие глаза, которые вращаются независимо друг от друга; длинный язык; возможность менять окраску; толстый закрученный хвост.

Нужна концепция основных элементов интерфейса.

Возможно стоит сделать несколько уровней сложности. Усложнять можно за счёт увеличения видов паучков, вычитание очков за любое перемещение паучков.

Пауки могут спускаться на паутинках в начале игры и по мере удаления с игрового поля спускаться на пустые места.