

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего
образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»**
Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №6
По Вычислительной математике
Вариант №9

Выполнил:
Ступин Тимур Русланович
Группа № Р3108
Поток № 1.3
Преподаватель:

Санкт-Петербург 2025

Содержание

1	Цель работы	3
2	Порядок выполнения работы	3
2.1	Программная реализация задачи	3
2.1.1	Листинг программы	3
2.1.2	Результаты выполнения программы	4
3	Вывод	8

1 Цель работы

Решить задачу Коши для обыкновенных дифференциальных уравнений численными методами

2 Порядок выполнения работы

2.1 Программная реализация задачи

2.1.1 Листинг программы

```
def euler_method(f, x, y0):
    n = len(x)
    y = [y0]
    for i in range(1, n):
        h = x[i] - x[i - 1]
        y.append(y[i - 1] + h * f(x[i - 1], y[i - 1]))
    return y

def improved_euler_method(f, x, y0):
    n = len(x)
    y = [y0]
    for i in range(1, n):
        h = x[i] - x[i - 1]
        y.append(y[i - 1] + (h / 2) * (f(x[i - 1], y[i - 1]) + f(x[i - 1]
        ↪ + h, y[i - 1] + h * f(x[i - 1], y[i - 1]))))
    return y

def milne_method(f, x, y0, eps):
    n = len(x)
    y = fourth_order_runge_kutta_method(f, x[:4], y0)

    for i in range(4, n):
        h = x[i] - x[i - 1]
        y_pred = y[i - 4] + (4 * h / 3) * (
            2 * f(x[i - 3], y[i - 3]) - f(x[i - 2], y[i - 2]) + 2 *
            ↪ f(x[i - 1], y[i - 1]))

        iterations = 0
        while True:
            if iterations == MAX_ITERATIONS:
                raise Exception(f"Достигнуто максимальное количество
                ↪ итераций")
            iterations += 1
            y_corr = y[i - 2] + (h / 3) * (f(x[i - 2], y[i - 2]) + 4 *
            ↪ f(x[i - 1], y[i - 1]) + f(x[i], y_pred))
```

```

        if abs(y_corr - y_pred) < eps:
            y_pred = y_corr
            break
        y_pred = y_corr

    y.append(y_pred)

return y

```

2.1.2 Результаты выполнения программы

Выберите уравнение:

1 -> $y + (1 + x) * y^2$

2 -> $x + y$

3 -> $\cos(x) - y$

1

Введите первый элемент интервала: 0

Введите второй элемент интервала: 10

Введите количество элементов в интервале: 10

Введите y_0 : -1

Введите точность: 0.01

=====

Метод Эйлера

x	0	0.25641	0.512821	0.769231	1.02564	1.28205
↪	1.53846	1.79487	2.05128	2.30769	2.5641	2.82051
↪	3.07692	3.33333	3.58974	3.84615	4.10256	4.35897
↪	4.61538	4.87179	5.12821	5.38462	5.64103	5.89744
↪	6.15385	6.41026	6.66667	6.92308	7.17949	7.4359
↪	7.69231	7.94872	8.20513	8.46154	8.71795	8.97436
↪	9.23077	9.48718	9.74359	10		

y	-1	-1	-0.934254	-0.835233	-0.732923	-0.641845
↪	-0.565363	-0.502281	-0.450274	-0.407104	-0.370927	
↪	-0.340299	-0.314112	-0.291511	-0.271837	-0.254574	-0.239319
↪	-0.225749	-0.213606	-0.20268	-0.192801	-0.183827	
↪	-0.175641	-0.168146	-0.161257	-0.154906	-0.149032	-0.143583
↪	-0.138517	-0.133793	-0.129379	-0.125245	-0.121367	
↪	-0.117719	-0.114284	-0.111043	-0.10798	-0.105081	-0.102332
↪	-0.0997237					

y_real	-1	-0.970653	-0.899584	-0.811293	-0.722435	-0.641223
	-0.570394	-0.509939	-0.458747	-0.415423	-0.378631	
	-0.347212	-0.320202	-0.296823	-0.276446	-0.258564	-0.242772
	-0.228741	-0.216203	-0.204941	-0.194775	-0.185556	
	-0.177161	-0.169486	-0.162444	-0.15596	-0.149971	-0.144424
	-0.139271	-0.134472	-0.129992	-0.125801	-0.121871	
	-0.118179	-0.114704	-0.111427	-0.108332	-0.105405	-0.102631
	-0.0999995					

+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----

Погрешность: 0.0002659275103588654

Для достижения необходимой точности потребовалось разбиение на 40 точек

=====

Модифицированный метод Эйлера

x	0	0.526316	1.05263	1.57895	2.10526	2.63158
	3.15789	3.68421	4.21053	4.73684	5.26316	5.78947
	6.31579	6.84211	7.36842	7.89474	8.42105	8.94737
	9.47368	10				

+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----

y	-1	-0.861496	-0.700218	-0.564285	-0.459148	-0.380161
	-0.320961	-0.276091	-0.24148	-0.21425	-0.192404	
	-0.174553	-0.159724	-0.147222	-0.136543	-0.127319	-0.119269
	-0.112184	-0.105898	-0.100283			

+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----

y_real	-1	-0.89518	-0.713445	-0.56018	-0.449019	-0.369885
	-0.31246	-0.269591	-0.236666	-0.210721	-0.189813	
	-0.172636	-0.158288	-0.146131	-0.135703	-0.126661	-0.118747
	-0.111763	-0.105555	-0.0999995			

+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----

Погрешность: 0.0007379276243481512

Для достижения необходимой точности потребовалось разбиение на 20 точек

=====

Метод Милна

x	0	0.526316	1.05263	1.57895	2.10526	2.63158
	3.15789	3.68421	4.21053	4.73684	5.26316	5.78947
	6.31579	6.84211	7.36842	7.89474	8.42105	8.94737
	9.47368	10				

+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----

y	-1	-0.893481	-0.712636	-0.560256	-0.446627	-0.371463
	-0.311754	-0.271673	-0.233909	-0.212118	-0.188807	
	-0.174828	-0.155557	-0.147771	-0.1343	-0.129196	-0.115618
	-0.113633	-0.101843	-0.104353			

+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----

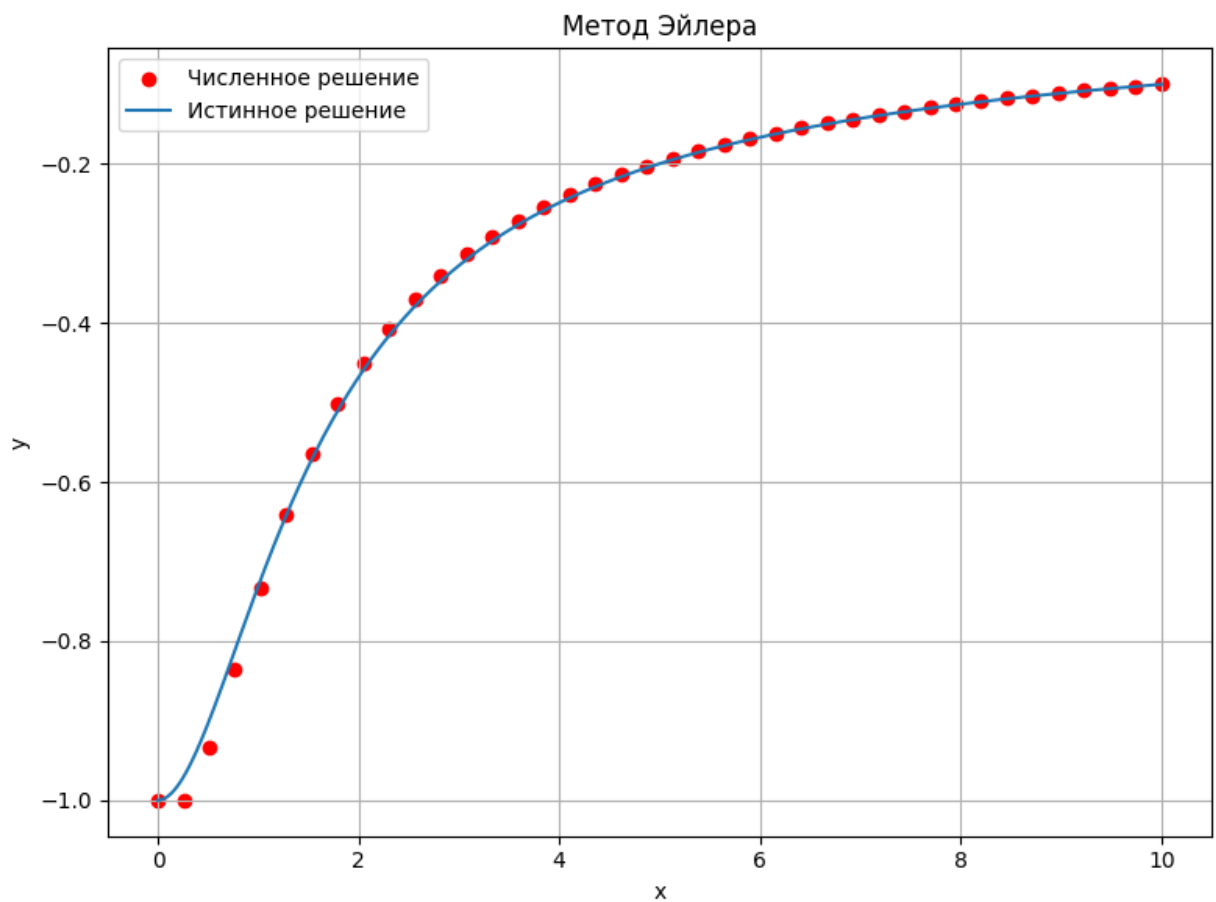
y_real	-1	-0.89518	-0.713445	-0.56018	-0.449019	-0.369885
↪	-0.31246	-0.269591	-0.236666	-0.210721	-0.189813	
↪	-0.172636	-0.158288	-0.146131	-0.135703	-0.126661	-0.118747
↪	-0.111763	-0.105555	-0.0999995			

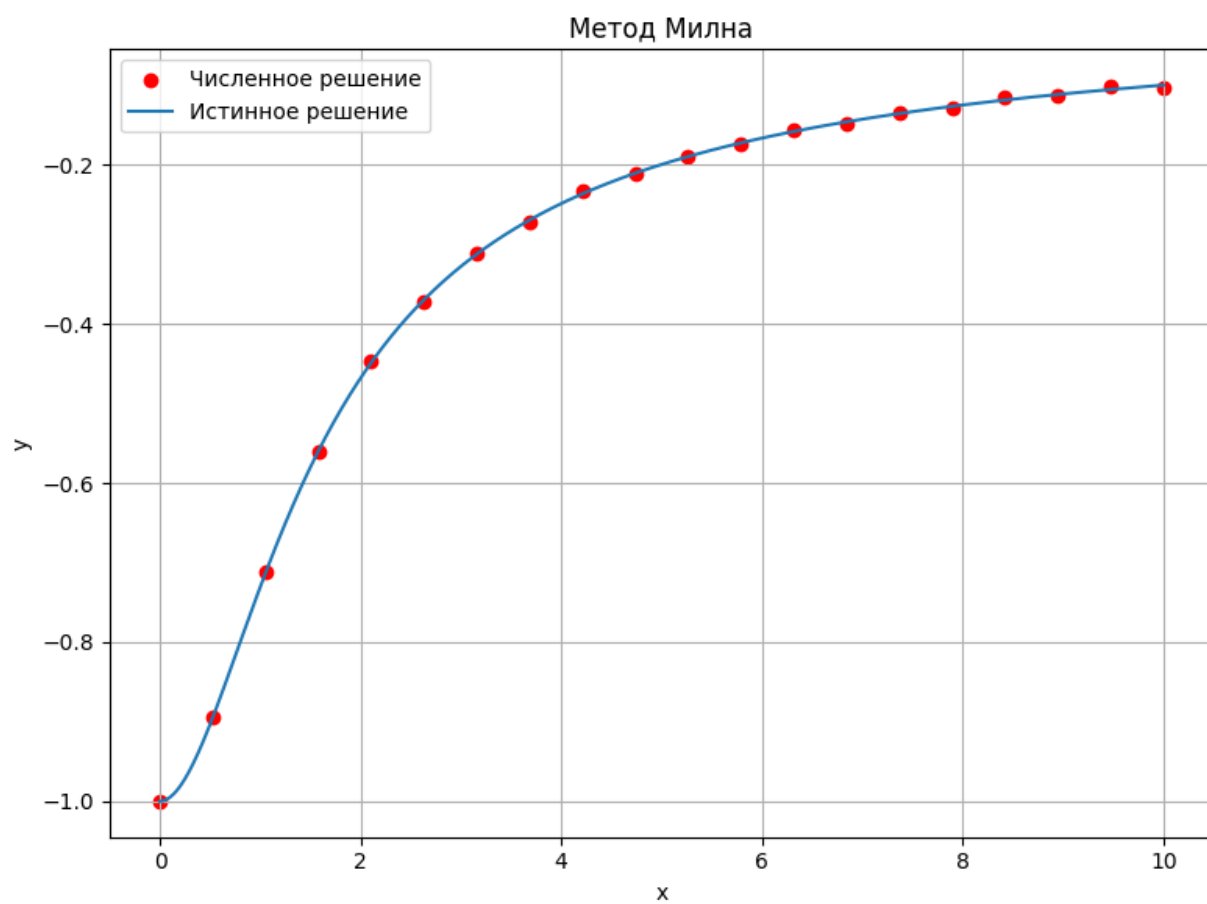
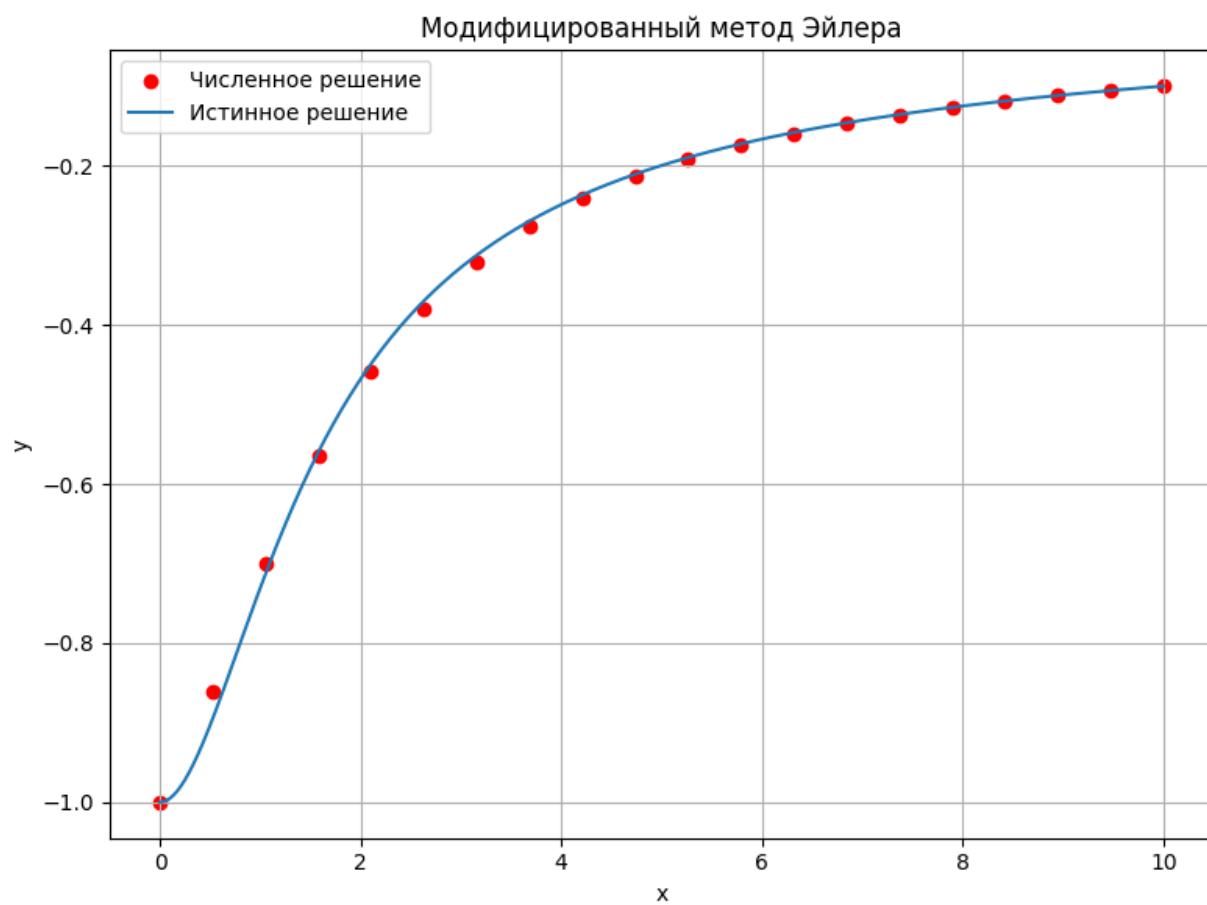
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+

Погрешность: 0.0043532895578312775

Для достижения необходимой точности потребовалось разбиение на 20 точек

=====





3 Вывод

В ходе работы я изучил различные численные методы решения дифференциальных уравнений первого порядка для задачи. Используя полученные знания я реализовал метод Эйлера, модифицированные метод Эйлера и метода Милна на языке программирования Python. Для достижения необходимой точности в одношаговых методах я использовал правило Рунге, а для многошаговых методов производил сравнение полученного решения с эталонным. В ходе исследования результатов работы программы я наглядно убедился в том, что многошаговые методы позволяют найти более точное решение за меньшее количество итераций. Также было обнаружено, что даже такая простая модификация как в случае метода Эйлера позволяет значительно улучшить точности эффективность.