

1. <empty>

2. <empty>

3. Пусть корневое дерево T подвешено за вершину r , в массиве $T[i]$ указаны предки для каждой вершины $i \in V$, $T[r] = -1$. Чтобы поместить конень в другую вершину q , надо обратить порядок следования вершин в ветке $T(r, q)$, идущей вниз от r к q (на $T(r, q)$ у нас есть отношение порядка, определяемое глубиной вершины в ветке), при этом все вершины вне $T(r, q)$ сохранят своих предков, потому что на соответствующих ветках (поддеревьях) отношение порядка (глубина) не нарушается (т.е. если вершина v была ниже, чем u (она может быть и r или q), а так же $(u, v) \notin T(r, q)$, то после изменения корня v останется все также ниже u).

Поэтому алгоритм следующий: для каждой вершины **cur** смотрим ее родителя **parent**, запоминая его родителя **next_parent**, переходим к **parent**, ставим его родителем **cur**; в конце передвигаем **cur** в **parent**, а **parent** - в **new_parent**.

```
1  cur = q
2  parent = T[q]
3  T[q] = -1
4  while cur != r:
5      next_parent = T[parent]
6      T[parent] = cur
7      cur = parent
8      parent = next_parent
```

Время работы $O(V)$, поскольку каждую вершину дерева пройдем не более 1 раза. Худший случай достигается, если наш граф - "бамбук" подвешенный за один конец, а нам надо переподвесить его за противоположный.

4. При топологической сортировке получаем некоторую перестановку исходных вершин графа

$$(1, 2, \dots, n) \rightarrow (p_1, p_2, \dots, p_n).$$

Чтобы получить лексикографически минимальный топологический порядок, необходимо сделать так, чтобы в начале шли вершины с наименьшими номерами, а в конце - с наибольшими. Для этого сделаем топологическую сортировку следующим образом (алгоритм с лекции) - сначала посчитаем для всех вершин входящие степени $\deg_{in}(v)$ (пройдемся по списку смежности и если $v \in \text{edges}(u)$, то $\deg_{in}(v)++ = 1$), найдем все истоки (их не менее одного, иначе в графе цикл и топологическая сортировка невозможна).

Истоки должны идти в начале перестановки, поэтому поместим найденные истоки в мин-кучу и возьмем исток с наименьшим номером, положим его в ответ, это p_1 . Далее удалим p_1 из графа, т.е. из всех смежных с p_1 ребер вычтем единичку. И если у нас при вычитании получился ноль, то добавляем в кучу эту вершину. Далее вытаскиваем из кучи вершину с наименьшим номером и кладем в ответ, это p_2 . Повторяем, пока куча не станет пустой. Получаем такой жадный алгоритм.

Он работает корректно, потому что если рассмотреть оптимальный ответ и если первое отличие будет в каком-то p_i , то на i шаге мы в жадном алгоритме положили вершину, номер которой больше, чем в оптимальном. Но тогда это значит, что удалив из графа все предыдущие вершины

p_1, \dots, p_{i-1} мы или вытащили из минкучи не минимум, или мы не учли какой-то исток. Однако это невозможно по построению алгоритма, значит, наш жадный алгоритм должен не отличаться от оптимального.

5. Пусть дано дерево $T = \langle V, E \rangle$. Так как в T нет циклов, то между двумя любыми вершинами $v, u \in T$ существует единственный путь. Тогда из этого получается, что любой путь в графе определяется начальной и конечной вершинами в пути.

Кроме этого, поскольку мы работаем с деревом, то любое ребро - есть мост, поэтому если возьмем какое-то ребро (u, v) и разобьем T на 2 подграфа (непересекающихся) - содержащий u (пусть A) и содержащий v (пусть B), то любой путь из вершины $x \in A$ в вершину $y \in B$ будет проходить через ребро (u, v) . Но так как путь определяется своим началом и концом, то чтобы пересчитать все пути через ребро (u, v) , надо взять любую вершину из A и любую вершину из B , таких вариантов ровно $|A| \cdot |B| = |A| \cdot (|T| - |A|)$.

Тогда для того, чтобы пересчитать число путей через данное ребро (v, x) , надо посчитать число вершин в поддереве одной из вершин ребра и по формуле выше вычислить результат. Чтобы это сделать можно модифицировать dfs: будем сохранять в массив $dp[v]$ число вершин в поддереве v . Инициализируем $dp[u] = 1, \forall u \in T$. Запустимся из v , дойдем до z , листа поддерева v . Поддерево образованное z , - сама вершина z . Вернувшись в родительскую вершину z , сложим число дочерних вершин $dp[z]$ (как бы вершин в поддеревьях этих листов) и добавим в ячейку родительской вершины в dp , и тд. Дойдя до v , складываем число вершин $dp[u]$ в поддеревьях дочерних вершин u (среди них не должно быть x) и добавляем в $dp[v]$. Тогда результат для ребра (v, x) есть $dp[v] * (|V| - dp[v])$. Замечу, что на каждом шаге рекурсии мы обновляем результат для соответствующих ребер, как и для (v, x) , поэтому мы за один запуск посчитаем все.

Время работы есть время работы обычного dfs, т.е. $O(V + E)$ (хотя у нас $E = V - 1$, так что, наверно, правильнее написать $O(V)$).