## Zauberhafte Normalteiler

**Definition** (1.1). Sei  $(G, \circ)$  eine Gruppe und  $U \subset G$  eine Untergruppe. U heißt **Normalteiler** von  $G \iff \forall g \in G : gUg^{-1} = U$ 

**Bemerkung.** Im Allgemeinen ist  $U \subset G$  kein Normalteiler Wir suchen größte Untergruppe von G, in der U Normalteiler ist. Wir wollen also V finden sodass

- i)  $U \subset V$  (U ist in V enthalten)
- ii) U ist Normalteiler in V
- iii) Ist V' eine weitere Untergruppe von G die i) und ii) erfüllt, so gilt  $V' \subset V$ . (V ist größtmöglich)

**Definition** (2.2). Sei  $(G, \circ)$  eine Gruppe und  $U \subset G$  eine Untergruppe. Der **Normalisator** von U in G ist definiert als  $N_G(U) := \{g \in G \mid gUg^{-1} = U\}$ 

**Satz** (2.3).  $N_G(U)$  ist Untergruppe von G und erfüllt die Eigenschaften i) bis iii).

**Satz** (2.4). Seien G, U und  $N_G(U)$  wie gehabt.

Seien ferner  $m \in \mathbb{N}$ ,  $x_1, \ldots, x_m \in N_G(U)$  und  $u_0, \ldots, u_m \in U$ . Dann gilt für ein geeignetes  $u \in U$ :

$$u_m \circ x_m \circ u_{m-1} \circ x_{m-1} \circ \ldots \circ u_1 \circ x_1 \circ u_0 = x_m \circ \ldots \circ x_1 \circ u.$$

Insbesondere:

$$x_m \circ \ldots \circ x_1 \in U \implies u_m \circ x_m \circ u_{m-1} \circ x_{m-1} \circ \ldots \circ u_1 \circ x_1 \circ u_0 \in U.$$

**Definition** (3.1). Die Gruppe aller Permutationen mit n Karten entspricht der **symmetrischen Gruppe**  $S_n$ . Jede Permutation lässt sich mit  $\mathbb{Z}_n := \{0, \dots, n-1\}$  als bijektive Abbildung  $\phi : \mathbb{Z}_n \to \mathbb{Z}_n$  identifizieren.

**Definition** (3.2). Sei  $r \in \mathbb{Z}_n$ . Die Permutation  $s_r : \mathbb{Z}_n \longrightarrow \mathbb{Z}_n$ ,  $k \longmapsto s_r(k) = k + r \mod n$  entspricht einem zyklischen Shift im Kartenstapel.  $s_r$  ist bijektiv, also  $s_r \in S_n$ .

**Satz** (3.4).  $S := \{s_r \mid r \in \mathbb{Z}_n\}$  ist kommutative Untergruppe von  $S_n$ .

**Definition** (4.1). Wir definieren  $\phi_a : \mathbb{Z}_n \longrightarrow \mathbb{Z}_n$ ,  $k \longmapsto \phi_a(k) = ak \mod n$ .  $\phi_a$  ist bijektiv  $\Leftrightarrow a$  und n teilerfremd. In dem Fall gilt  $\phi_a \in S_n$ 

**Definition** (4.2). Seien  $a, b \in \mathbb{Z}$ . Definiere  $\phi_{a,b} : \mathbb{Z}_n \longrightarrow \mathbb{Z}_n$ ,  $k \longmapsto \phi_{a,b}(k) = ak + b \mod n$ .  $\phi_{a,b}$  ist bijektiv  $\Leftrightarrow a$  und n teilerfremd.

**Lemma** (4.4). Sei  $\phi \in S_n$  bijektiv. Dann gilt:

$$\exists a \in \mathbb{Z}_n^*, b \in \mathbb{Z}_n : \phi = \phi_{a,b} \iff \exists a \in \mathbb{Z}_n : \forall k \in \mathbb{Z}_n : \phi(k+1) = \phi(k) + a \mod n$$

**Satz** (4.5). Der Normalisator von S in  $S_n$  ist  $N_{S_n}(S) = \{\phi_{a,b} \mid a,b \in \mathbb{N} \text{ teilerfremd}\}$ 

**Bemerkung** (5.1). Seien  $c, n \in \mathbb{N}$ . Wir definieren folgende Mischoperationen:

- i)  $R_c$ : Teile die n Karten von links nach rechts auf c Stapel aus. Danach werden die Karten wieder aufgenommen, und zwar von rechts nach links. Ganz nach oben kommt also der Stapel ganz links.
- ii)  $L_c$ : Von links nach rechts austeilen, dieses Mal von links nach rechts aufnehmen. Ganz nach oben kommt also der Stapel ganz rechts.

**Satz** (5.2).  $R_c$  und  $L_c$  wie gehabt. Dann gilt:

- i) Wenn c ein Teiler von c-1 und a:=(n-1)/c, dann sind a und n teilerfremd und  $R_c$  entspricht  $\phi_{a,a}$ .
- ii) Wenn c ein Teiler von c+1 und a:=(n+1)/c, dann sind a und n teilerfremd und  $L_c$  entspricht  $\phi_{-a,-1}$ .

**Lemma** (5.3). Für  $n \in N$  sei  $A_n := \{x | n-1 \text{ durch } x \text{ teilbar} \}$  und  $B_n := \{x | n+1 \text{ durch } x \text{ teilbar} \}$ .

Wähle  $a_1, \ldots, a_r \in A_n$  und  $a'_1, \ldots, a'_l \in B_n$  aus. Sei a das Produkt aller  $a_i$  und  $a'_j$ . Wähle  $c_i$  bzw  $c'_j$  sodass  $c_i a_i = n - 1$ , bzw  $c'_j a'_j = n + 1$ .

Führe auf einen Kartenstapel  $R_{c_1}, \ldots, R_{c_r}$  und  $L_{c'_1}, \ldots, L_{c'_l}$  in beliebiger Reihenfolge durch. Dazwischen darf noch zusätzlich abgehoben werden. Der Kartenstapel befindet sich in der Permutation  $\phi_{a,b}$ , mit unbekanntem b falls das Abheben beliebig stattfindet.

Für uns von zentraler Bedeutung: a = 1 oder a = -1

⇒ Die Karten sind in der gleichen, bzw der gespiegelten zyklischen Reihenfolge.

## Im Fall vom Originaltrick:

n = 9,  $A_n = \{1, 2, 4, 8\}$ . Wir wählen  $a_1 = a_2 = a_3 = 4$  und somit  $c_1 = c_2 = c_3 = 2$ .

Es gilt  $a = a_1 \cdot a_2 \cdot a_3 = 4 \cdot 4 \cdot 4 = 64 \equiv 1 \mod 9$ . Wendet man  $R_2$  also 3 Mal auf den Kartenstapel an, so ist das äquivalent zu  $\phi_{1,r} = s_r$ . Das ganze entspricht also einem zyklischen Shift um r Stellen.