1 Relationen

1.1 Definitionen der Eigenschaften

R linkstotal	∀x ∃y : (x, y) ∈ R
R rechtstotal	$\forall y \exists x : (x, y) \in R$
R linkseindeutig	$\forall x_1 \ \forall x_2 \ \forall y : ((x_1, y) \in R \land (x_2, y) \in R \Rightarrow (x_1 = x_2))$
R rechtseindeutig	$\forall x \ \forall y_1 \ \forall y_2 : ((x, y_1) \in R \land (x, y_2) \in R \Rightarrow (y_1 = y_2))$
R reflexiv	$\forall x: (x, x) \in R$
R irreflexiv	$\forall x : (x, x) \in / R \Leftrightarrow \neg \exists x : (x, x) \in R$
R symmetrisch	$\forall x \ \forall y : ((x, y) \in R \Rightarrow (y, x) \in R)$
R asymmetrisch	$\forall x \ \forall y : ((x, y) \in R \Rightarrow (y, x) \in /R)$
R antisymmetrisch	$\forall x \ \forall y : ((x, y) \in R \land (y, x) \in R \Rightarrow (x = y))$
R transitiv	$\forall x \ \forall y \ \forall z : ((x, y) \in R \land (y, z) \in R \Rightarrow (x, z) \in R)$

$c(const.) \mid 0$	
x 1	
$x^n \qquad \qquad n \cdot x^{n-1}$	$n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$
Jedes Element $ imes$ steht mit mindestens einem Element y in Relætion. $r \cdot x^{r-1}$	$r \in \mathbb{R}, \ r \neq 0, x > 0$
Für jedes Element y existiert mindestens ein Element x, das mithyain Relationcesteht.	$\sin \rightarrow \cos \rightarrow -\sin \rightarrow -\cos \rightarrow \sin$
Keine zwei verschiedenen Elemente x_1 und x_2 stehen mit denosetben Elements \dot{x} in x Relation.	
Kein Element x steht mit zwei verschiedenen Elementen y_1 utd y_2 in Relation $+ an^2 x = rac{1}{1-x^2}$	$x \neq (2k+1)\frac{\pi}{2}, k \in \mathbb{Z}$
Nein Element x steht mit sich selbst in Relation. Kein Element x steht mit sich selbst in Relation. Kein Element x steht mit sich selbst in Relation.	$\frac{1}{2}$ $x \neq k\pi, k \in \mathbb{Z}$
	a > 0
Wenn x mit y in Relation steht, dann steht auch y mit x in Relation.	4 / 0
Wenn x mit y in Relation steht, dann steht y nicht mit x in Relation.	
Wenn x mit y und y mit x in Relation stehen, dann sind x und $\frac{1}{2}$ dentisch. $\frac{1}{x}$	x > 0
	1 > 0 / 1 > 0

 $y = f(x) \mid y' = f'(x)$

1.2 Beweisen der Eigenschaften

2 Funktionen

2.1 Polinomdivision

2.2 Horner Schema:

Beispiel: x^4 - x^3 - $3x^2$ + 5x -2 = 0

Hinweis zum Finden einer Lösung: Nur Koeffizienten betrachten, sollte das 0 ergeben, dann ist 1 eine Lösung:

1 - 1 - 3 + 5 - 2 = 0

Damit dann das Horner Schema abarbeiten

Schematisch:

Danach hat man eine neue Lösung mit veringertem Exponenten. Darauf kann man dann wieder das Hoerner Schema anwenden oder direkt die pg-Formel.

Am obigen Beispiel betrachtet:

	1	-1	-3	5	-2
1	↓	1	0	-3	2
	1	0	-3	2	0

Das ergibt: $x^3 + 0x^2 - 3x + 2 = 0$

Hierfür wieder eine Nullstelle erraten (kann die gleiche sein wie eben), und wieder das HS anwenden:

	1	0	-3	2
1	↓	1	1	-2
	1	1	-2	0

Ergibt also: $1x^2 + 1x - 2 = 0$

Und das lässt sich nun mit pg-Formel lösen.

2.3 Definitionsbereich etc.

Definitionsbereich bei Brüchen: alles außer den Stellen wo der Nennen 0 wäre Definitionsbereich bei Wurzeln: alles wo unter der Wurzel etwas i=0 steht Definitionsbereich bei Exponenten: egal, ganz R

Definitionsbereich bei Logarithmen: der Numerus (das x bei ln(x)) muss ¿ 0 sein

2.4 Ableitungen

Konstantenregel	c' = 0
Faktorregel	$(c \cdot u(x))' = cu'(x)$
Potenzregel	$(u^n)' = n \cdot u^{n-1} \cdot u' \ (n \in \mathbb{R}, \ n \neq 0)$
Summenregel	$(u \pm v)' = u' \pm v'$
Produktregel für zwei Funktionen	(uv)' = uv' + u'v
Produktregel für drei Funktionen	(uvw)' = uvw' + uv'w + u'vw
Produktregel für N Funktionen	$(u_1 u_2 u_N)' = \sum_{i=1}^{N} u_1 u_i' u_N$
Quotientenregel	$\left(\frac{u}{v}\right)' = \frac{vu' - uv'}{v^2}, \left(\frac{1}{v}\right)' = \frac{-v'}{v^2}$
Kettenregel für zwei Funktionen	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
Kettenregel für drei Funktionen	$\frac{d\vec{u}}{dx} = \frac{d\vec{u}}{dx} \cdot \frac{d\vec{v}}{dx} \cdot \frac{d\vec{w}}{dx}$ für $u(v(w(x)))$
Regeln:	ax av aw ax

2.5 Kurvendiskussion

Symmetrie:

Wenn x mit y und y mit z in Relation stehen, dann steht auch ‱i€z in Relationa

Achsensymmetrie: f(x) = f(-x) (alle Exponenten von x sind gerade)

Punktsymmetrie: f(x) = -f(-x) (alle Exponenten von x sind ungerade)

f(x) = 0 und dann ausrechnen

Strategien:

- x ausklammern, wenn x überall auftaucht. Dann ist x=0 eine Lösung und das was die Klammer = 0 setzt

Einschränkungen

 $a > 0, \ a \neq 1; \ x > 0$

- eine Nullstelle durch Probieren ermitteln und dann Polinomdivision
- z.B. x^2 durch z ersetzen und dann pg-Formel

Bedeutung von Nullstellen:

Einfach Nullstelle: Kurve kreuzt die Achse

doppelte Nullstelle: Extremwert (Hoch- oder Tiefpunkt)

dreifache Nullstelle: Sattelpunkt

Schnitt mit y-Achse:

x = 0, also f(0) berechnen

Extremwerte:

Ein lokales Minimum ist dort wo die 1. Ableitung = 0 ist und die 2. Ableitung \neq 0 $f'(x) = 0 \wedge f'' \neq 0$

wenn f''(x) < 0 dann ist es ein Hochpunkt (lokales Maximum)

wenn f''(x) > 0 dann ist es ein Tiefpunkt (lokales Minimum)

Ein Wendepunkt liegt dort wo die 2. Ableitung = 0 und die 3. Ableitung = 0 ist $f''(x) = 0 \land f'''(x) \neq 0$

Verhalten im Unendlichen:

Hier geht es darum zu schauen wie sich f(x) bei $x \to +$ unendlich und bei $x \to -$ unendlich verhält.

Dazu beachten ob die Exponenten von x gerade oder ungerade sind!

Skizze:

- Nullstellen einzeichnen
- Schnitt mit der y-Achse einzeichnen
- Extremwerte einzeichnen
- Wendepunkte einzeichnen
- Hoch- und Tiefpunkte schon mal andeuten
- dann die Kurven durchziehen

Wertebereich:

Den kann man dann in der Skizze ablesen. Sprich man betrachtet ob es eine Asymptote im Negativen oder im Positiven gibt. Diese begrenzen dann den Wertebereich. Am Ende kommt dann z.B. sowas raus: $\mathbb{W} = [-4; \infty)$

3 Diverses

- Logarithmusregeln - Potenzregel