

Московский авиационный институт
(национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной
математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №1 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: Т. А. Габдуллин
Преподаватель: А. А. Кухтичев
Группа: М8О-206Б
Дата:
Оценка:
Подпись:

Москва, 2019

Лабораторная работа №1

Задача: Требуется разработать программу, осуществляющую ввод пар «ключ-значение», их упорядочивание по возрастанию ключа указанным алгоритмом сортировки за линейное время и вывод отсортированной последовательности.

Тип ключа: 7. Автомобильные номера в формате А 999 ВС (используются буквы латинского алфавита).

Тип значений: 1. Строки фиксированной длины 64 символа, во входных данных могут встретиться строки меньшей длины, при этом строка дополняется до 64-х нулевыми символами, которые не выводятся на экран.

Тип сортировки: Поразрядная сортировка(Radix sort).

Входные данные: На каждой непустой строке входного файла располагается пара «ключ-значение», в которой ключ указан согласно заданию, затем следует знак табуляции и указано соответствующее значение.

Выходные данные: Выходные данные состоят из тех же строк, что и входные, за исключением пустых и порядка следования.

1 Метод решения

Имеем множество последовательностей одинаковой длины, состоящих из элементов, на которых задано отношение линейного порядка. Требуется отсортировать эти последовательности в лексикографическом порядке.

По аналогии с разрядами чисел будем называть элементы, из которых состоят сортируемые объекты, разрядами. Сам алгоритм состоит в последовательной сортировке объектов какой-либо устойчивой сортировкой по каждому разряду, в порядке от младшего разряда к старшему, после чего последовательности будут расположены в требуемом порядке. **Линейная оценка:** $O(n)$

Описание взято с сайта *neerc.ifmo.ru*.

2 Листинг

1. main.cpp

```
1 | #include "TStruct.h"
2 | #include "TNumVec.h"
3 | #include "TParser.h"
4 | #include "MyRadixSort.h"
5 | #include <stdio.h>
6 |
7 | void PrintKeys(TNumVec * vec);
8 | int main() {
9 |     TNumVec myVec;
10 |    InitTNumVec(&myVec);
11 |    unsigned int number = 0;
12 |    char key[KEY_LEN];
13 |    char string[VALUE_LEN + SPACE_FOR_NULL];
14 |    while (scanf("%8c\t%s", key, string) == 2) {
15 |        number = ReadKey(key);
16 |        int length = MyStrlen(string);
17 |        if (length != VALUE_LEN) {
18 |            for (int i = length; i < VALUE_LEN; i++){
19 |                string[i] = '\0';
20 |            }
21 |        }
22 |        AddItem(&myVec, number, string);
23 |        string[0] = '\0';
24 |        getchar();
25 |    }
26 |    MyRadixSort(&(myVec.items), &myVec.size);
27 |    PrintKeys(&myVec);
28 |    DeleteTNumVec(&myVec);
29 |    return 0;
30 | }
31 |
32 | void PrintKeys(TNumVec * vec) {
33 |     for (unsigned int i = 0; i < vec->size; i++) {
34 |         PrintCarPlateNumber(GetItem(vec,i).key);
35 |         PrintValue((GetItem(vec, i).value));
36 |     }
37 | }
```

2. TParser.cpp

```
1 | #include "TNumVec.h"
2 |
3 | static void ReallocTNumVec(TNumVec * vec);
4 | static void MyStrcpy(char * output, char * input);
5 |
6 | void InitTNumVec(TNumVec * vec) {
```

```

7 |     unsigned int n = 1;
8 |     vec->items = (TItem*) malloc(n * sizeof(TItem));
9 |     vec->capacity = 1;
10 |    vec->size = 0;
11 | }
12 | static void ReallocTNumVec(TNumVec * vec) {
13 |     vec->capacity = ((vec->size + 1) * 2);
14 |     vec->items = (TItem *) realloc(vec->items, vec->capacity * sizeof(TItem));
15 | }
16 | static void MyStrcpy(char * output, char * input) {
17 |     while (*input) {
18 |         *output++ = *input++;
19 |     }
20 |     *output = '\0';
21 | }
22 | void AddItem(TNumVec * vec, unsigned int number, char * string) {
23 |     if (vec->size == vec->capacity) {
24 |         ReallocTNumVec(vec);
25 |     }
26 |     vec->items[vec->size].key = number;
27 |     MyStrcpy(vec->items[vec->size].value, string);
28 |     vec->size += 1;
29 | }
30 | TItem GetItem(TNumVec * vec, const int i) {
31 |     return vec->items[i];
32 | }
33 | void DeleteTNumVec(TNumVec * vec) {
34 |     vec->capacity = 0;
35 |     vec->size = 0;
36 |     free(vec->items);
37 | }

```

3. TNumVec.cpp

```

1 | #include "TParser.h"
2 | static bool MyIsDigit(const char symbol) {
3 |     return '0' <= symbol && symbol <= '9';
4 | }
5 | unsigned int ReadKey(char * key) {
6 |     unsigned int number = 0;
7 |     int digit = 10000000;
8 |     for (int i = 0; i < KEY_LEN; i++) {
9 |         if (key[i] == ' ') {
10 |             continue;
11 |         }
12 |         if (MyIsDigit(key[i])) {
13 |             number += (key[i] - '0') * digit;
14 |         } else {
15 |             number += (key[i]) * digit;
16 |         }

```

```

17         digit = digit / 10;
18         if (i == 4 || i == 6) {
19             digit = digit / 10;
20         }
21     }
22     return number;
23 }
24 int MyStrlen(const char *string) {
25     register const char *pStr;
26
27     for (pStr = string; *pStr; ++pStr);
28     return(pStr - string);
29 }
30 void PrintCarPlateNumber(unsigned int number) {
31     char output[KEY_LEN - 2];
32     int digit = 10000000;
33     for (int i = 0; i < KEY_LEN - 2 ; i++) {
34         if ((i >= 1) && (i <= 3 )){
35             output[i] = (char) (number / digit) + '0';
36         } else {
37             output[i] = (char) (number / digit);
38         }
39         number = number % digit;
40         digit = digit / 10;
41         if (i == 3 || i == 4) {
42             digit = digit / 10;
43         }
44     }
45     for (int i = 0; i < KEY_LEN - 2; i++) {
46         if (i == 1 || i == 4) {
47             printf(" ");
48         }
49         printf("%c",output[i]);
50     }
51     printf("\t");
52 }
53 void PrintValue(const char * value) {
54     puts(value);
55 }

```

3 Выводы

Благодаря данной лабораторной работе, я закрепил навыки работы с произвольными структурами и приобрел опыт сортировки таких структур.

Примерами объектов, которые удобно разбивать на разряды и сортировать по ним (Radix sort), являются числа и строки.

- Для чисел уже существует понятие разряда, поэтому будем представлять числа как последовательности разрядов. Конечно, в разных системах счисления разряды одного и того же числа отличаются, поэтому перед сортировкой представим числа в удобной для нас системе счисления.
- Строки представляют из себя последовательности символов, поэтому в качестве разрядов в данном случае выступают отдельные символы, сравнение которых обычно происходит по соответствующим им кодам из таблицы кодировок. Для такого разбиения самый младший разряд — последний символ строки.

Для вышеперечисленных объектов наиболее часто в качестве устойчивой сортировки применяют сортировку подсчетом.

Такой подход к алгоритму называют *LSD сортировкой*

Список литературы

- [1] Томас Х. Кормен, Чарльз И. Лейзерсон, Рональд Л. Ривест, Клиффорд Штайн. Алгоритмы: построение и анализ, 2-е издание. — Издательский дом «Вильямс», 2007. Перевод с английского: И. В. Красиков, Н. А. Орехова, В. Н. Романов. — 1296 с. (ISBN 5-8459-0857-4 (рус.))
- [2] *Radix-sort*
URL:<http://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=Radix-sort>