

# Проектирование пользовательского интерфейса

## Схематичное представление базовых элементов

Запуск



Пауза



Стоп



## Схематическое представление механизмов работы со временем

Задержка для одновременных событий



$[0; +\infty)$

$<0$   
играем назад

$>0$   
играем вперед

Скорость



$(-\infty; +\infty)$

$=0$

СТОП

Масштаб

секунда
минута
час
день
месяц
год